MISEC

Introdução à Programação

Exame da Época de Recurso (2019/2020) 2ª Parte

30 de janeiro de 2020

Duração: 2h

Atenção

- O exame é <u>sem consulta</u>.
- As <u>resoluções</u> das <u>perguntas</u> 2-a), 2-b) e 3 <u>devem</u> ser <u>realizadas</u> em <u>três folhas independentes</u>, <u>devidamente</u> <u>identificadas</u> (<u>nome completo</u>, <u>número de aluno</u> do <u>Inforestudante</u>, <u>unidade curricular</u> e a <u>data</u>). A primeira folha (com o canto descartável) é a **folha de prova** e as outras (duas) folhas são **folhas de continuação**.
- Deixe 10 linhas em branco no início de cada folha de continuação.
- Nas folhas de rascunho coloque o nome completo e o número de aluno (do Inforestudante).
- Para a resolução de cada uma das perguntas <u>deve apresentar apenas a implementação</u> da solução em <u>linguagem C</u>. Sempre que possível, *comente* o código apresentado, para tornar a sua solução mais percetível. Use, para o nome das variáveis, designações que representem o domínio do problema que está a resolver.
- <u>Nota:</u> a **correção** das questões 2a) e 2b) será **efetuada** de **forma independente**. O facto de não responder à questão 2b) não inviabiliza a resposta à questão 2a). Da mesma forma, poderá resolver a questão 2b) sem resolver a questão 2a), considerando a *chamada da função*, de acordo com o protótipo definido.

2 a) [3,0 valores] Considere que pretende gerir um conjunto de terminais de levantamento de dinheiro (terminais do tipo ATM). Os terminais estão preparados para fornecerem notas de 50, de 20, de 10 e de 5 euros. No entanto, nos pedidos de levantamento de dinheiro, os terminais devem fornecer o menor número de notas.

Desenvolva uma função que recebe, por parâmetros, a quantidade de dinheiro a levantar, **valor**, um *array*, **notas**, com os diferentes tipos de notas existentes nos terminais (50, 20, 10 e 5) e um *array*, **existentes**, com o número de notas de cada tipo, existentes no terminal. A função devolve um *array*, **entrega**, com o número de notas de cada um dos diferentes tipos de notas que, no total, corresponde à quantidade de dinheiro a levantar. Considere que **n** é o número de elementos existentes em cada um dos três *arrays*. Por exemplo, se no terminal existirem 2 notas de 50, 15 notas de 20 e uma nota de 5, o array **existentes** deve ter os seguintes elementos: {2, 15, 0, 1}.

int EntregaDoPedido(int valor, int notas[], int existentes[], int entrega[], int n)

A função devolve 1 se for possível cumprir o pedido de levantamento de dinheiro. A função devolve 0 se não for possível cumprir o pedido.

2b) [**4,0 valores**] Desenvolva um programa que peça ao utilizador o valor que pretende levantar, garantindo que é um valor inteiro pertencente ao intervalo [5, 400]. Se o pedido de levantamento for possível, o programa mostra o número de notas de cada tipo que são entregues pelo terminal. Se o pedido de levantamento não for possível, o programa deve pedir ao utilizador para inserir outro valor (Listagem 1). Se o utilizador introduzir o valor zero, o programa termina (Listagem 2). O programa deve mostrar, no início e no fim do processo de levantamento de dinheiro, as notas, de cada tipo, existentes no terminal (Listagem 1 e Listagem 2).

```
Terminal -> estado inicial:
10 nota(s) de 50; 20 nota(s) de 20; 30 nota(s) de 10;

Qual o valor que pretende [5, 400] -> 5
Entrega indisponivel

Qual o valor que pretende [5, 400] -> 44
Entrega indisponivel

Qual o valor que pretende [5, 400] -> 60
1 nota(s) de 50; 1 nota(s) de 10;

Terminal -> estado final:
9 nota(s) de 50; 20 nota(s) de 20; 29 nota(s) de 10;
```

Listagem 1 – Primeiro exemplo da utilização do programa.

```
Terminal -> estado inicial:
10 nota(s) de 50; 20 nota(s) de 20; 30 nota(s) de 10; 40 nota(s) de 5;

Qual o valor que pretende [5, 400] -> 1

Qual o valor que pretende [5, 400] -> 6

Qual o valor que pretende [5, 400] -> 0

Terminal -> estado final:
10 nota(s) de 50; 20 nota(s) de 20; 30 nota(s) de 10; 40 nota(s) de 5;
```

Listagem 2 – Segundo exemplo da utilização do programa.

3. [3,0 valores] Implemente a função substituiPalavras que troca, na *string* frase (parâmetro da função), todas as palavras que tenham o mesmo tamanho da palavra contida na *string* palavra (parâmetro da função), por esta palavra.

A função devolve o número palavra substituídas e, por parâmetro, a **frase** alterada. Assuma que na **frase** existem pelo menos duas palavras e que todas as palavras estão separadas por, pelo menos, um espaço. Assuma que a *string* **palavra** não está vazia e que nesta *string* não existem carateres espaço.

int substituiPalavras (char frase[], char palavra[])

Exemplo da utilização da função:

```
void main()
{
  char palavra[MAX]="XXXXX";
  char fr[MAX]= "Era uma linda coisa sim pois era, pois!";

printf("\n***\nForam substituidas %d palavras na frase: %s\n", substituiPalavras(fr, palavra), fr);
}
```

Exemplo da utilização do programa:

```
***
Foram substituidas 3 palavras na frase: Era uma XXXXX XXXXX sim pois era, XXXXX
```