

R. José Verano da Silva, 266 , apto. 58 - Cruzeiro

Itajubá, MG, 37500-208

(11) 99577-9119

danieldenardo1@gmail.com

Portfolio: danielnaoexiste.github.io || Github: github.com/danielnaoexiste || LinkedIn: linkedin.com/in/danielnaoexiste

Daniel Gazzaneo Denardo

RESUMO

Desenvolvedor front-end especializado em React, React Native e Vue. Graduando Sistemas de Informação. Inglês avançado. Experiência em sistemas de controle de versões (Git), programação orientada a objetos, desenvolvimento de design systems e desenvolvimento de jogos com Unity (C#) e Godot (GDScript). Vivência com metodologias ágeis (scrum e kanban).

HABILIDADES TÉCNICAS E PESSOAIS

Linguagens: Javascript; PHP; Python; Lua; GML; C#; C/C++.

Frameworks: Vue JS; React; React-Native; Bootstrap; NodeJS; ExpressJS; Laravel; Handlebars.

Desenvolvimento de Jogos: Unity, Godot, GameMaker: Studio, Love2D.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Aiqfome (grupo magalu) – Desenvolvedor Front-End

DESDE MAIO DE 2021

Responsável pelo desenvolvimento do front-end de aplicações em React. Desenvolvimento de dashboards e gerenciador de ações (NDA); Vivência com metodologias ágeis (scrum e kanban); UX/UI Design; Code Review. React-Query / Micro Frontends / Styled-Components / React Hook Form / Design Systems / i18next.

Hivelabs – Desenvolvedor Front-End

SETEMBRO DE 2020 – MAIO de 2021

Responsável pelo desenvolvimento do front-end de aplicações em Vue JS e React. Desenvolvimento de aplicações em parceria com Locaweb All in (Squads); REST APIs com NodeJS/Express e integração de interfaces SOAP. UX/UI Design. Vuetify / Styled-Components / Bootstrap / Handlebars / Materialize / Semantic / i18n.

Hivelabs – Estágio: Desenvolvedor WEB

FEVEREIRO DE 2020 – SETEMBRO DE 2020

Desenvolvimento de sistemas backend com Node.JS/Express e Front-End com React e React Native. Responsável pela implementação de sistemas de marketing digital. Google Tag Manager / Handlebars / Bootstrap.

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Dev-U, UNIFEI – *Diretor de Programação*

NOVEMBRO DE 2019 – MAIO DE 2020

Desenvolvimento de jogos em Unity e Godot. Responsável pela gestão e capacitação do setor de programação. Realização de palestras sobre desenvolvimento de jogos e game jams.

Dev-U, UNIFEI – *Programador*

SETEMBRO DE 2019 – NOVEMBRO DE 2019

Responsável pelo desenvolvimento de jogos em Unity (C#) e Godot para Game Jams e projetos pessoais.

FORMAÇÃO

DESDE FEVEREIRO DE 2018 – Em formação.

Universidade Federal de Itajubá (UNIFEI), Itajubá – *Sistemas de Informação*

IDIOMA

Português: Nativo

Inglês: Avançado (C2 Proficiente)