

## **Legende**

Aussage Proband:in

Aussage Protokollführer

Gedanken/Beobachtungen Protokollführer

Spielablauf

## **Aufbau Testing**

-	Test 1	Betagte Person	Peter	spielt mit Thommy	Durchgang 1 bis 3
-	Test 1	Kind	Thommy	spielt mit Peter	Durchgang 1 bis 3
-	Test 2	Betagte Person	Louise	spielt mit Roger	Durchgang 1 bis 3
-	Test 2	Kind	Roger	spielt mit Louise	Durchgang 1 bis 3

**Bemerkung:** Namen geändert.

### **Test 1: Betagte Person – Peter (spielt mit Thommy)**

#### **Runde 1 – Videomodus 2**

Jetzt kannst du als Raumnummer die 2 eingeben Wo? Da?

Lesen fällt ihm schwer -> ist sehr langsam (vielleicht mit kurzen einfachen Sätzen arbeiten)

Wir kommen ja, wir sind drin. Wir sind im Bild.

Here we go. Freut sich, dass er das Spiel starten darf.

Muss ich ihn fragen, was wir spielen sollen? Muss ich mit ihm sprechen? Kannst du, ja genau.

Was möchtest du? Den Gemüseladen oder den Supermarkt?

Als Anleitung kommt: Oh jetzt. Was soll ich ihn jetzt nach der Birne fragen? Probiert bereits mit dem Finger die Birne in den Einkaufskorb zu verschieben und die Einkaufsliste zu öffnen.

Jetzt kannst du auf den Button «Erklärung schliessen» klicken und dann geht's los.

Ok, Thommy. Ich bin bereit.

Jetzt kannst du ihm mitteilen, was du einkaufen möchtest.

Ich hätte gerne Süßkartoffeln. Hast du eine Süßkartoffel?

Hast du Bananen? Ich möchte gerne eine Banana Madeira. (weiss aber nicht, dass er eine Banane braucht).

Muss ich mehr nehmen oder nur eine, mal?

Kannst mal mit einer versuchen. Jetzt hat er sie dir wieder weggenommen.

Ich will sie jetzt. Ich nehme sie. Tack. Ok. Banane streichen.

Einen Apfel hätte ich gerne noch. Einen ganz normalen, keine Süß... Ja genau der da. Danke.

Entchen. Ja genau das müssen wir doch noch haben - fürs Enkelkind. Jetzt haben wir alles. Einkaufsliste.

Game Over

Perfekt, jetzt habt ihr es bereits geschafft. Proband lacht, freut sich.

Cornflakes hatte es keine?

**Was hat dir gefallen?**

Touch-Eingabe/Drag hat extrem gut funktioniert. Aufnahme. Qualität vom Ton. Verbindung zum Enkelkind.

**Was war nicht so gut?**

Kann man noch nicht sagen, jetzt haben wir ja erst gerade angefangen.

## Runde 2 – Videomodus 1

Thommy bist du noch da? (bevor die erneute Raumnummer eingegeben wurde)

Erklärungsscreen ist wieder genau gleich. Da kannst du wieder oben rechts klicken, damit dieser sich schliesst.

Ah ja genau. Also siehst du jetzt, das sind Sachen wo... bei jedem Spiel muss man den Weg wieder suchen... und die jungen machen natürlich tag tag... und die Älteren müssen nochmals überlegen und schauen.... aber nicht alle, es gibt auch solche die machen das tag tag und andere müssen wieder mehr...

**Wäre es einfacher, wenn die Anleitung nicht mehr kommt?**

Doch, die muss kommen. Ich finde es sogar wichtig, dass diese kommt. Es gibt viele Spiele, die haben keine Anleitung. Und das ist dann mühsam. Gell, das haben wir viel, solche Spiele, die keine Anleitung haben und wir wünschen uns dann, dass wir irgendwo schauen können, wie es weitergeht, wo man nachlesen kann.

Also jetzt. Banane? Haben wir. Was war das? Das ist die Banane, die hätte ich gerne. Bling hat es gemacht, die Banane ist aber nicht im Korb (wird wirklich nicht angezeigt). Ein Ei, jetzt das ist drin. Das ist ein? Aprikose nehme ich an. Apfel. Das ist das Entchen. Und die Birne. Die Aprikose noch. Genau die müssen wir noch haben.

**Game Over: Action!**

**Ist dir etwas aufgefallen, dass anders war?**

Ja, es war von der Bild-Ding ein bisschen unterschiedlich und es ladet viel schneller, habe ich das Gefühl.

Jetzt hast du den Thommy gar nicht gesehen, sein Bild nicht gesehen. Hast du das jetzt schlechter oder besser gefunden? oder hat dich das gestört?

Nein, spielt eigentlich keine Rolle.

**Also musst du ihn nicht unbedingt sehen?**

Nicht unbedingt. Aber so wie ich gehört habe am Anfang, habt ihr ja gerne, wenn die Leute Kontakt haben und ich auch sehen und nicht nur hören. Also einen Schritt weiter als nur schreiben und sprechen, sondern sich auch noch sehen, das ist gut.

Ich gebe von 10 immer 9 oder 8, auch wenn es gut ist, die 10 ist zu perfekt. (Legt den Smilie zu «gut»)

## Runde 3 – Videomodus 3

Spiel starten?

Genau

Bist du bereit Thommy? Achtung fertig los. Machen wir den Supermarkt, muss ich jetzt wieder wählen?

Ja genau, du kannst immer wählen.

Supermarkt.

Erklärung. ([schliesst Erklärung](#))

Jetzt sieht man den Thommy. Banane? Aber ich habe noch nichts bestellt eigentlich, ich müsste doch eigentlich bestellen.

Du kannst auch ihm sagen, dass er es wieder zurücknehmen soll.

Hast du es zurückgenommen, ja gut. Thommy, ich hätte gerne ein Ei.

Weisst du denn schon, dass du ein Ei brauchst?

Ja, Eier braucht man immer.

Du kannst auch unten rechts auf die Liste klicken, dann erscheint diese. Dann kannst du schauen, was du brauchst.

Ah, ah ja, ah ja. Aaaah genau, das ist natürlich bereits vorgegeben. ([klickt auf die Liste](#)). Also Banana, Thommy. Banana. Banana Madeira. Danke. Aprikose aus dem Wallis. (bekommt einen Apfel) Das ist keine Aprikose. (bekommt eine Aprikose) Ist das eine? (überprüft nochmals auf der Einkaufsliste und liest vor: Aprikose). Ich nehme die mal. Danke. Und jetzt noch die, ähm, Williams-Birne. Dankeschön.

Game Over. Perfekt.

Jetzt könnte man das natürlich immer weiter machen, immer weiter und mit verschiedenen Sachen. Je besser der Laden läuft, desto mehr Artikel kann man kaufen. Und dann nicht nur einen Laden machen, sondern auch ganz verschiedenes.

Erklärt der anderen Testperson woher Palim-Palim kommt.

Also mehr Artikel würdest du dir noch wünschen? Und auch mal einen anderen Hintergrund?

Also Artikel sicher, sonst wird es dann ja langweilig. Beim Hintergrund könnte man vielleicht ein Gestell mit Waren machen. So wie der Laden früher war, so ein Tante Emma Laden. Wo man sagen kann, man möchte von dem und das. Also ich finde es... es kommt auch noch auf den Charakter an... möchte man etwas Modernes machen, einen Selbstbedienungsladen oder möchte man einen Tante Emma Laden, das finde ich besser, also eher etwas nostalgisch.... und das ist ja auch für die jungen Leute mehr oder weniger...

Also möchtest du selbst auch sehen, welche Artikel du einkaufen kannst? Weil jetzt hast du dies ja nicht gesehen.

Ja genau, das wäre natürlich gut, wenn man im Hintergrund die Artikel sieht und sagen kann, das möchte ich noch. Noch ein Sack Bschüssig-Teigwaren mit dem Glückskäfer... so in dem Sinn. Damit es Inspiration für den Einkauf gibt. So studiert man nur immer und dann kauft man etwas ein, dass man gar nicht möchte.

Hast du noch irgendeine Anmerkung?

Nein, ist gut.

Wir machen nachher wieder weiter, wir sind noch nicht fertig, oder?

**Test 1: Kind – Thommy (spielt mit Peter)**

## **Runde 1 – Videomodus 2**

Thommy winkt – Peter winkt zurück

Peter: Hörst du mich Thommy?

Ja, ja.

Hallo!

Peter: Gemüseladen oder Supermarkt?

Supermarket

Peter steckt auf Tutorial-Screen fest

Hä (versucht auf Tutorial-Screen was zu bewegen) Und jetzt, warum funktioniert nicht? Wie macht man das?

Du musst kurz warten, bis er es startet

(Wartet geduldig..)

Hwow

(Peter: Ich hätt gern Süßkartoffeln) lacht. Hä hö was isch alte, isses :D do isses (lacht) (zieht Apfel auf Avatar, nichts passiert, also zieht er es auf den Avatar – nicht Video)

Kurzer Neustart wegen falschem Zoom.

Was wetsch?

Peter: Banane – Banana-Bandera

(lacht)

(Gibt Items ohne Komentar und Spiel Ende)

### **Fragerunde:**

Wie hast du es gefunden?

- Ja ist gut gewesen

Was hat dir gut gefallen?

- Ja dass man sich gesehen hat...

Videoaufnahme abgebrochen

## **Runde 2 – Videomodus 1**

- Videoaufnahme war abgebrochen

## **Runde 3 – Videomodus 3**

**Zieht Banane auf das Video/Gesicht von Peter und lacht.**

Hat die Bedienung schon raus und zieht alles in die Szene. Versucht weitere Interaktionen zu finden  
(leider gibt es keine)

Peter: Also Thommy ich hätte gern ein Ei

**Gibt Ei, Apfel und Banane – schmunzelt über die Kommentare von Peter**

- Videoaufnahme abgebrochen

## Test 2: Betagte Person – Louise (spielt mit Roger)

### Runde 1 – Videomodus 1

Raumnummer eingeben: Gibt Raumnummer ein. Und Enter oder so? (findet den Button Raum betreten)

Erklärungsscreen: Roger, was hättest du gerne?

Was will er jetzt? Apfel, Banane? Das hat er. Aha, Apfel, Banane und die Birne. Ein Apfel.

Das ist der Erklärungsscreen, auf welchem die einzelnen Punkte erklärt sind und dieser kann oben rechts geschlossen werden, dann geht es los.

Ah voila.

Liest durch, dann beginnt das Spiel.

Thommy: Was, ich war ein Mädchen?

So und jetzt die Einkaufsliste. Zak, nein? Touch hat irgendwie nicht funktioniert. Genau, ja, perfekt.

Jööö ein Entchen. Ja, wer kauft denn ein Entchen? Aber ich probiere mal. Es ist jetzt Aprikosenzeit. Ich hätte gerne eine Aprikose. Wow, sehr gut. Und jetzt tu ich diese in den Korb. Ein Ei, bitte. Danke. Eine Banane. Und jetzt, hat es ein Entchen? Dankeschön. Also ich habe meine Einkäufe getätig. Und jetzt?

Smilie auf «schlecht» platziert

Also nicht grossartig. Miserabel würde ich nicht, aber schlecht. Weil ich muss mit etwas sprechen, dass gar keine Handlung hat, einen toten Einkaufszettel, ich kann nicht bestimmen, was ich einkaufen kann.

Also würdest du gerne selbst bestimmen, was du einkaufst?

Ja, also wenn ich schon in einen Laden gehe, dann will ich gerne... ich habe mich ja schliesslich zuhause ein wenig vorbereitet, was ich einkaufen möchte, dafür bin ich ja in den Laden gekommen. Wenn man einen Laden sieht, dann lässt man sich inspirieren und sagt sich, ah das ist jetzt toll, wenn sie das haben, möchte ich das unbedingt. Zum Beispiel etwas Saisonales, die Aprikosen. Dann sieht man die und denkt, doch, dann gönne ich mir heute eine Aprikosenwähre. Kannst mir gerne noch Blätterteig dazu verkaufen.

Also eine grössere Produktpalette wäre gut?

Jaaaa... Weil was soll ich mit einem Entchen? Da hat die Grossmutter keine Freude, wenn ich mit einem Entchen komme.

Aber vielleicht ein Kind?

Ja, aber dann kauf ich keine Banane, ah doch eine Banane vielleicht schon, aber ein Ei? für ein Enkelkind? Was soll ich mit dem machen? Vor allem ein rohes Ei?

Gespräch über den Sinn des Testings

Also ganz brutal: es war schlecht. Das erste Bild war nicht gut.

Gibt es irgendwas, dass dir gefallen hat?

Hedy: Die Verkäuferin (Illustration)

Beobachtende Person: Ich finde der Kontrast ist nicht hoch genug. Es ist alles ein wenig pastellmässig:

Ja, also für einen Laden, der eigentlich die Waren anbieten sollte. Es ist zu sehr im Hintergrund.

Peter: Für uns Alten, muss sowieso alles ein wenig fetter sein.

Beobachtende Person: Kontrastreicher einfacher. Nicht alles hellblau, hellrosa, hellgelb  
Ist ja schon schön zarte Farben, alles zu seiner Zeit.

Peter: Die Lautstärke ist auch wichtig für die älteren

Beobachtende Person: Louise mag keinen Ton. Als erstes schaltet sie immer gleich den Ton ab.

Wenn ich spiele, dann spiele ich und möchte keine Musik hören. Aber da hört man es eh sehr schlecht.

## Runde 2 – Videomodus 2

Wir bleiben im Gemüseladen ist das ok?

Jetzt haben wir ja wieder das gleiche Bild. Also da da da...

aha. Also jetzt ist jemand in den Laden gekommen, dann schaue ich mal, was da auf dem Einkaufszettel ist. Ja, heute ist der Schlankheitstag.

Ich hätte gerne eine Birne.

**Versucht zweimal auf die Birne zu klicken und dann auf das Körbchen**

Beobachtende Person: musst du sie runterziehen oder was musst du machen?

Ah ja genau

Und jetzt noch zwei Aprikosen, bitte. Dankeschön, Ah, da ist noch eine. Ah, die waren so beieinander, dann dachte ich es sei eine Einheit.

Smilie auf «schlecht» platziert.

Also eine Steigerung hat es ja nicht gegeben.

**Hast du einen Unterschied gemerkt oder war es das Gleiche?**

Beobachtende Person: Jetzt siehst du ja dein Gegenüber schon.

Ja das war schon.. aber sonst....

Beobachtende Person: Also ein Millimeter positiver

Ja, also wirklich ein Millimeter

Für die Arbeit, die diese zwei Männer haben... aber möchte ich sie jetzt nicht ungespitzt in den Boden hauen, aber es ist an und für sich schon noch nicht so weit.

Ich beurteile einfach, dass was ich sehe... und das ist nicht viel.

Gespräch über Projekt (Betreuer, Erklärung, dass es im Hintergrund viel zu tun gibt...,

Erklärung, warum wir einen Raum brauchen)

«Raum» tönt so wie in einer Zelle. Das Wort Raum ist sehr unschön.

Vielleicht Standort? Oder wo du bist? Ich finde das tönt wie eine Einzelzelle. Oder man sagt ich bin gerade im Bad oder in der Küche... Ein bisschen freier machen. Oder ich bin auf dem Balkon, irgend so was. Einfach nicht in einem Raum, das engt so ein.

### Runde 3 – Videomodus 3

Hallo Roger. Starten wir?

Roger: Ja

Und sollen wir mal in den Supermarkt?

Dani: Es sind momentan noch beide Modi gleich.

Ok, dann bleiben wir im Gemüseladen.

So und jetzt kommt wieder dieser «Blöst». Also Erklärung schliessen.

Also muss das nicht jedes Mal kommen?

Nein, weil ich will ja spielen, ich will mit dem Enkel Kontakt haben, dann will ich nicht jedes Mal die Gebrauchsanweisung lesen. Weil in diesem kurzen Moment ist es drin (vergesse ich es nicht).

So.. jetzt... dann komm ich da mit deiner Verkaufsliste

(versucht mit Drag zu öffnen) Die kommt aber nicht.

Ah ich muss nur drauf tippen.

Roger, ich hätte gerne ein Ei.

Roger: Sie können direkt alles sagen.

Ein Apfel und eine Birne. Perfekt. Danke.

Roger: Wars das?

Jawohl.

Hat man verstanden, dass er wie der Verkäufer hinter dem Tresen ist?

Ja, ja, jajaja, absolut. Und wenn man es dann versteht, kann man noch die ganze Liste auf einmal ablesen. Aber das akustische Verstehen des anderen ist schwierig.

Beobachtende Person: Weil es zu leise ist oder weil das Bild zu klein ist?

Weil es zu leise ist. Das Bild ist genug gross.

Aber das Ganze wäre glaube, also das ist jetzt böse gesagt, ausbaufähig, weil es ist schon bescheiden.

Das waren jetzt die drei Modi oder? Ja genau.

Smilie immer noch bei «schlecht». Da hat es keine Steigerung gegeben.

Hat es etwas Positives gegeben?

Also herzig war jetzt der dritte Modus, mit Roger hinter der Theke. Und dass ich alles auf einmal sagen darf.

Es dürfte ein wenig anspruchsvoller sein.

Also gerade jetzt in der Covid-Zeit, in der man sich nicht gesehen hat, dann wäre das jetzt noch ziemlich gut gewesen, dann hätte man die Oma gesehen oder die Oma hätte den Enkel gesehen und dann hätte man noch ein Spiel machen können. Da würde ich sagen, ja... Es hat Potenzial.

Beobachtende Person: Ich finde die Idee auch total süß.

Ja. Und dann eben noch ein wenig kräftigere Farben. Also ich komme jetzt in einen Gemüseladen und ich sehe ja gar kein Gemüse. Ich sehe Flaschen an der Wand in Pastelltönen und ich habe einen Einkaufszettel, auf dem Sachen stehen, die ich im Laden gar nicht sehe. Und das befremdet eigentlich noch.

Also, dass der Hintergrund eigentlich völlig etwas anders ist?

Ja genau, weil ich komme ja in den Gemüseladen. Dann will ich ja nicht nur Flaschen sehen. Diese könnten am Rand sein. Und dann sage ich ah ja Durst habe ich auch noch und dann nehme ich noch eine Flasche sowieso. Aber wenn ich auf meinem Einkaufszettel Eier und Früchte habe, dann sehe ich nichts. Das fände ich noch etwas einladendes.

Präsentation Ansicht von Enkelkind.

Ich habe gar nichts, dass auf einen Gemüseladen passt (Hintergrund).

Und «Aktion nur heute» wäre noch spannend, wenn ich noch mehr sehen, wenn man das schon anpreist.

Bedankung und Verabschiedung.

## Test 2: Kind – Roger (spielt mit Louise)

### Runde 1 – Videomodus 1

Hallo (kennt Louise nicht)

Was möchten Sie?

Weiss nicht, sie müssen... (Louise versteht ihn nicht recht) - Kannst du ein bisschen lauter sprechen?

Ja, kann ich.

Also möchten Sie Ente, Apfel, Banane, Birne ...

(versucht auf Tutorial Screen was zu bewegen)

Game startet

Jaa (zieht Aprikose)

Daa (gibt Ei)

Die kommt natürlich (gibt Banane) – Hat es ein Entchen?

Wie bitte? – Hat es ein Entchen

Ja hat es.

### Fragerunde:

Das war ohne Video, dafür mit einem Mann. Als erstes, wie hat es dir gefallen? Links schlecht, rechts super.

Gibt es ein sehr gut? Ja ich möchte sehr gut. Weil man kann die Leute sehr gut verstehen und da gab es auch diese perfekten Sachen.

Und das Spiel hat dir sehr gut gefallen, weil man es sehr gut verstanden hat?

Ja und da gab es auch dass man auch gut die andere Person, die Einkauft eine Liste hat an der Seite die man braucht

Aber du hast diese Liste jetzt ja nicht gehabt.

Ja aber ich hab's vorher gesehen.

Ok. Was könnte man noch verbessern aus deiner Sicht? ... Mehr Animationen, mehr Sachen die sich bewegen? Mehr Sachen zu tun.

Es wäre gut wenn die Sachen die da drin sind einfach mehr wären. So der Schrank sollte ein paar Plätze haben damit man drin tut und das Essen nicht so in der Luft fliegt

Was meinst du mit in der Luft fliegt

Das sollte so Regale haben, wo man das Essen rein tut. Und der Apfel sollte noch heller sein. Der sieht aus wie ein verrosteter Apfel. Und ähm.. vielleicht dass im Hintergrund manchmal Leute so vorbeikommen, damit es realistischer ist. Und ja...

Ja danke, wenn dir noch was einfällt kannst du das auch später noch sagen

Ja auf der Liste sollten mehr Sachen stehen. Weil mit den Sachen kann man ja so ein Smoothie machen. Vielleicht kann man ja auch so manche Zutaten die wie ein Kuchen oder so das selbst ja kombinieren und dann ist oben Links noch so ein Knopf für Zuhause wo man das Essen auch macht und erst dann ist das Spiel fertig. Und die Person die das auch sieht das auch gibt der hat so eine kleine Sicht damit er dabei auch zuschauen kann. Und ja vielleicht fällt mir später noch was ein.

## Runde 2 – Videomodus 2

Da sollte in der Ecke ... ok später

Louise: Wir bleiben im Gemüseladen, ist das ok? – Ja

Louise: Ich hätte gern eine Birne – Do

Louise: Jetzt noch eine Aprikose bitte.

(Gibt Items ohne Komentar und Spiel Ende)

### Fragerunde:

Schon fertig, also das wäre Runde 2 gewesen. Du hast gemerkt dass es ein bisschen anders war, dieses mal mit Video. Wie hast du es gefunden-

- Besser, näher an Hervorragend

Weil man konnte die anderen sehen So ich mein das ich weiss aber den Namen so könnte sie in der Luft zeigen. Weil wenn man den Namen nicht kennt könnte man da in der Luft zeigen.

Was hast du vorher gemeint mit Ecken?

Im Menu sollte da von dem Anderen auch sehen wenn der schon zuerst eingegeben hat. Und ich möchte da noch einen Chat sehen, damit ich sehen kann wer die erste Person ist und man wählen kann.

Wählen wer Verkäufer und Einkäufer ist?

Ja genau, denn jetzt wartet man einfach mal. Ist auch blöd wenn man mal Einkäufer sein will. Da muss einfach noch ein Chat hin! Bevor man gemacht hat (ausgewählt hat)

Und der Tisch – der fliegt ja auch in der Luft! Der sollte mal Beine kriegen

Ja da hast du Recht, die müssen wir noch machen.

Und dicker sollte er auch sein, damit man die Sachen reintern kann

Und vielleicht eine Kasse?

Ja! Eine Kasse und ein Scanner und ich finde man sollte Geld einbauen, damit es halt besser ist dann einfach Geld reintern. Die Kasse darauf ist so eine Nummer und gucken wieviel das Ei kostet. Und mit dem Geld, dass er noch hat könnte man so andere Sachen kaufen wie ein Hut oder Schuhe – Alles!

Ja und vielleicht noch andere Haarfarbe. Und es soll Spielgeld sein, kein echtes Geld, damit das Spiel kostenlos ist.

Ja klar, das Spiel sollte natürlich nichts kosten.

Ich hab ne Frage: habt ihr jetzt Werbung für das Spiel?

Nein, das Spiel wird wahrscheinlich nie Werbung haben. Wir machen das für die Schule

Aha für die Schule! Okee

Ok was meinst du, fällt dir noch was ein?... Sonst würden wir jetzt weitermachen.

Ah ich hab noch etwas, wenn man sich als Verkäufer oder Einkäufer umdrehen könnte, vielleicht wenn hinter sich auch nochmals Regale wären die man holen kann. Ah ich möchte oben Rechts diese Ananas noch haben, dann kann man sich umdrehen und diese Ananas noch nehmen. Und ich weiss die Leute sehen die anderen Sachen, damit hinendran noch andere Sachen sind. Unbedingt muss da noch IceTee rein. Und eine Tür wo man auf die andere Perspektive wechseln kann also nach Hause gehen wie ich vorher gesagt habe.

Und man sollte selbst das Wetter bestimmen können. So hier an der Seite der Chat und dann hier sollte sein wie man das Wetter möchte. Möchte man es zufällig, stürmig oder sonnig oder... damit es dann reinscheint. Und das ist alles, jetzt bin ich fertig 😊

### Runde 3 – Modus 3

Louise: hallo Roger – (nickt verlegen)

Louise: hast du mich verstanden? – Ja.

Louise: Roger ich hätte gern ein Ei

Sie können alles auf einmal sagen. (Louise liest die ganze Liste ab)

(Wollte die Runde möglichst schnell durch haben, da er sehr viel Feedback geben wollte)

Wars das? – Dann.. (schliesst Videochat selbst)

#### Fragerunde:

Ok ich finde in der dritten Runde jetzt komplett... ich möchte meinen Spieler komplett selbst gestalten...

Ok wie hast du es gefunden jetzt beim dritten Mal?

Komplett hervorragend.

Ohh wirklich, das hat aber nicht so ausgesehen, du hast ja so schnell fertig gespielt?

Jaa ich wollte einfach dass ich die Sachen nicht vergesse die ich noch sagen möchte

Ah ok

Und ja ich finde man sollte den Körper am Anfang schon noch sehen, aber die Facecam sollte dann auf dem Körper der Person sein und nicht nur so ein Viereck. Das Viereck sollte viel kleiner sein, wie in Rund...

Also das Gesicht auf die Spielfigur drauf machen?

Ja genau! ... Ja sonst alles perfekt