

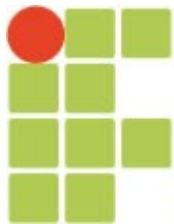
# Linguagem Estruturada de Consultas (SQL)

**Prof:** Aldelir Fernando Luiz

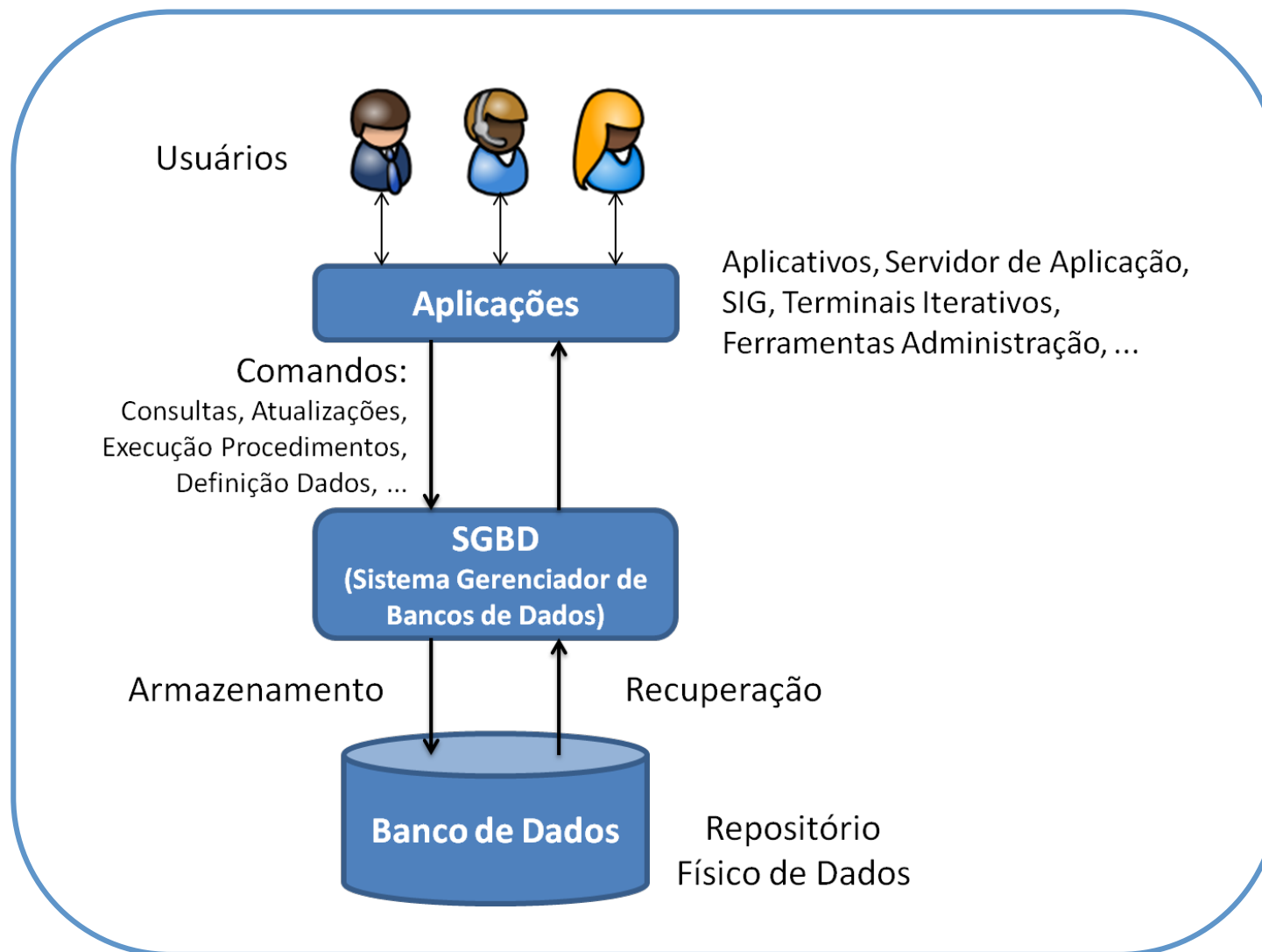
**Disciplina:** Banco de Dados I

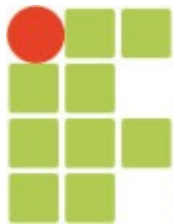
**Curso:** Bacharelado em Ciência da Computação

IFC – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Catarinense,  
Câmpus Blumenau



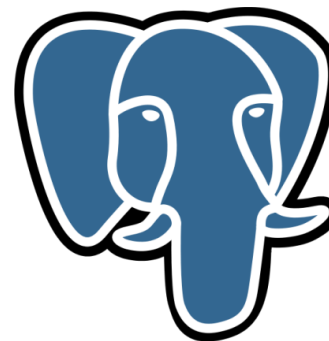
# Interação num SBD





INSTITUTO FEDERAL  
CATARINENSE

# Interação num SBD



# SQL

- Uma linguagem de consulta é a linguagem por meio da qual os usuários obtêm informações do banco de dados
- O nome "SQL" advém de "Structured Query Language" (ou Linguagem Estruturada de Consultas)
- Fundamentada no modelo relacional de Codd (1970), inicialmente recebeu o nome de SEQUEL ("Structured English Query Language") (IBM, 1974)
  - Por razões jurídicas, em 1977 ela foi modificada, aprimorada e revisada, e renomada para apenas SQL

# SQL

- Cronologia

- SEQUEL (IBM, 74)
- Implementação no SQL/DS (IBM, 81)
- Desde 1983, padrão *de facto*
- Primeira padronização em 1986, revisada em 1989 (SQL-89)
- Segunda padronização em 1992 (SQL-92)
- Terceira padronização em 1999 (SQL-3 ou SQL-99)

# SQL

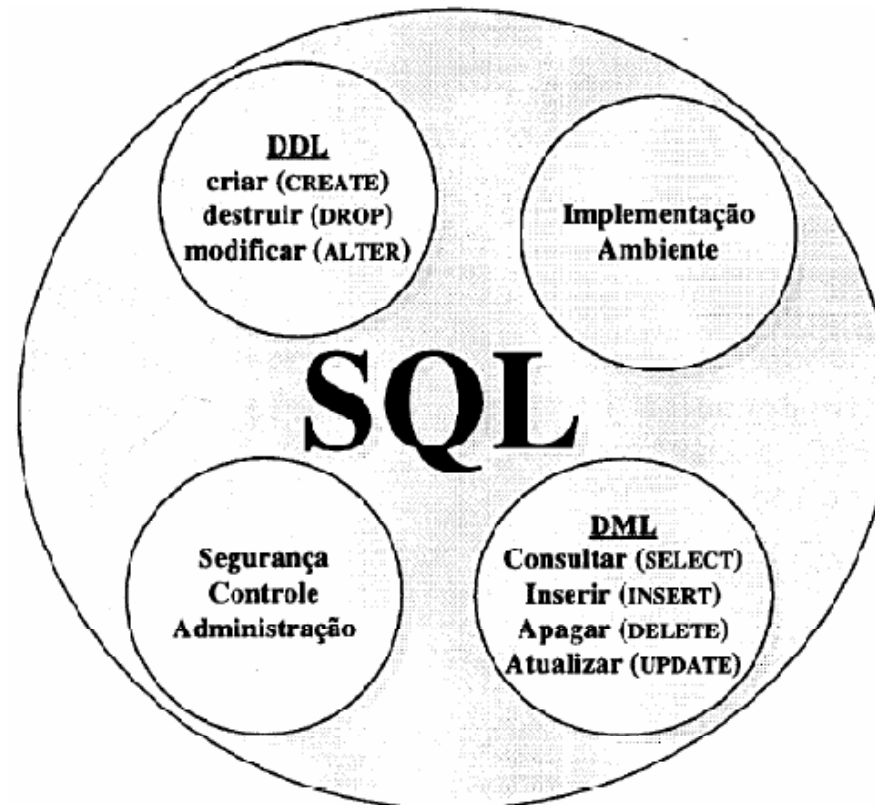
- A SQL assume um papel muito importante nos SGBDs da atualidade, tendo os seguintes enfoques:
  - Linguagem interativa de consulta
  - Linguagem de declaração para acesso a banco de dados
  - Linguagem de administração de banco de dados

# SQL

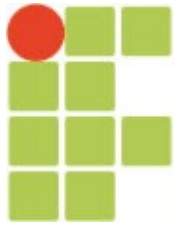
- Independência de fabricante
- Usa inglês estruturado de alto nível
- Permite consultas interativas
- Múltiplas visões dos dados
- Definição dinâmica de dados e também de estruturas de dados

# SQL

- A SQL pode manipular objetos de diferentes classes entre as funções de um SGBD



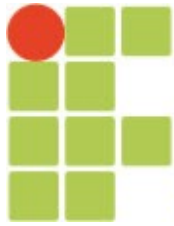




INSTITUTO FEDERAL  
CATARINENSE

# SQL: conceitos importantes

- Atributo/Coluna
  - É a menor unidade de informação existente em um arquivo de banco de dados
- Registro
  - Conjunto de campos. Entidade que identifica entrada única num banco de dados
- Tabela
  - Representa a estrutura de armazenamento de dados dos sistemas (p. ex.: conjunto de campos e registros)

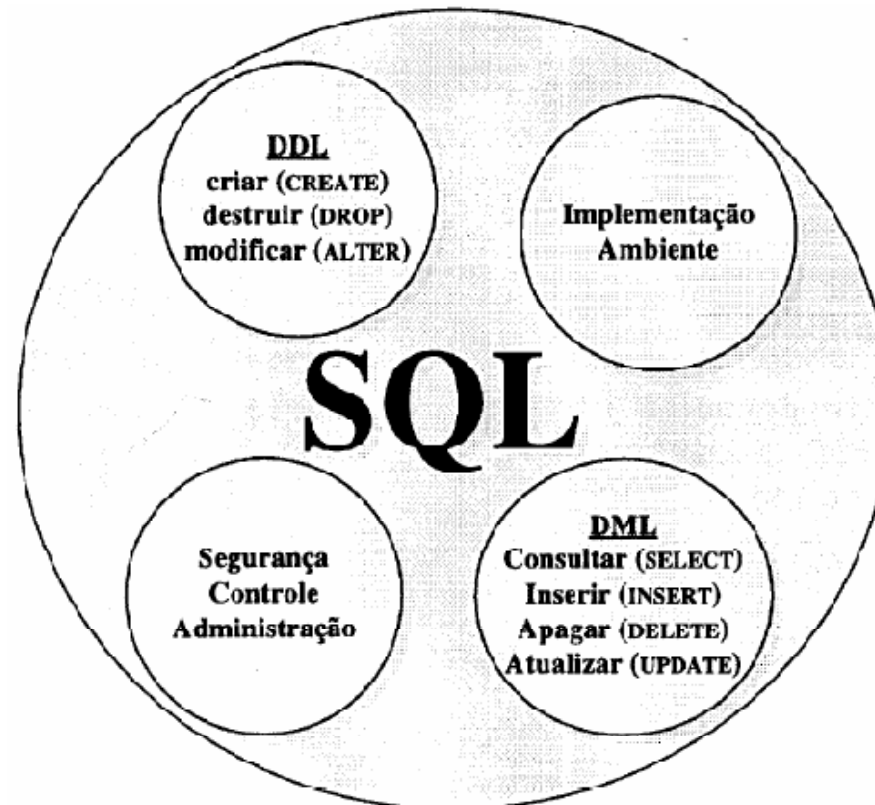


# SQL: conceitos importantes

- Domínio
  - especifica o conteúdo dos atributos/campos/colunas
    - Elementares (p. ex: tipos primitivos)
    - Definidos pelo usuário
- Esquema (schema)
  - É uma coleção de objetos num banco de dados; por exemplo: tabelas, índices, visões, etc.

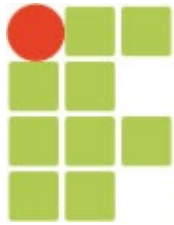
# SQL

- A SQL pode manipular objetos de diferentes classes entre as funções de um SGBD



# SQL

- Linguagem de Definição de Dados (DDL)
- Linguagem de Manipulação de Dados (DML)
- Linguagem de Controle de Dados (DCL)
- Controle de Transações (TCL)



# SQL (Comandos)

SELECT  
INSERT  
UPDATE  
DELETE

## Data Manipulation Language (DML)

CREATE  
DROP  
ALTER  
TRUNCATE  
RENAME

## Data Definition Language (DDL)

GRANT  
REVOKE

## Data Control Language (DCL)

BEGIN  
COMMIT  
ROLLBACK

## Transactional Control

# SQL – DDL

- DDL (Data Definition Language)  
Linguagem de Definição dos dados
  - Utilizada para a criação das estruturas de dados e objetos de um banco de dados

CREATE  
DROP  
ALTER  
TRUNCATE  
RENAME

**Data Definition Language  
(DDL)**

# SQL – DDL

- A partir da DDL é possível especificar
  - O esquema de cada relação
  - As relações que compõem um banco de dados
  - O domínio dos valores associados de cada atributo de uma relação
  - Restrições de integridade
  - O conjunto de índices
  - Visões de dados
  - etc.

# SQL – DDL

- Criação de um BD ou schema
  - A especificação SQL ANSI não oferece suporte para tal comando
    - BDs/Schemas são criados via ferramentas do SGBD
  - Alguns SGBDs admitem um comando para este fim

**CREATE DATABASE**

**CREATE SCHEMA**



# SQL – DDL

## • CREATE DATABASE / SCHEMA

- Cria um novo banco de dados
- Sintaxe pode mudar a depender do SGBD

**CREATE DATABASE** <nome\_do\_BD> [argumentos]

**CREATE SCHEMA** <nome\_do\_schema> [argumentos]

## • DROP DATABASE / SCHEMA

- Exclui um banco de dados e todos os objetos nele existentes
- Sintaxe pode mudar a depender do SGBD

**DROP DATABASE** <nome\_do\_BD>

**DROP SCHEMA** <nome\_do\_schema>

# SQL – DDL

## • CREATE DATABASE / SCHEMA

- Em relação ao nome a ser dado ao banco de dados, é importante frisar que nem todo nome é possível (alguns exemplos a seguir)

Válido	Inválido
nome_banco	nome banco
3nome_banco	nome-banco
banco_pái	nome%banco
NomeBanco	

- Embora acentos e caracteres especiais sejam aceitos no nome dos bancos de dados, é uma boa prática evitá-los!

# SQL – DDL

## . CREATE TABLE



# SQL – DDL

## • CREATE TABLE

- Após a criação de um banco de dados, procede-se com a criação das tabelas para atender a demanda específica da aplicação
- Não é possível criar mais de uma tabela com mesmo nome em um banco de dados
- Para a criação de tabela num banco de dados no MySQL, utiliza-se a palavra-chave **CREATE TABLE**

```
CREATE TABLE nome_tabela  
(  
    <nome_da_coluna1> <tipo_da_coluna1>  
    [<atributos_da_coluna1>],  
    ...  
    <nome_da_coluna> <tipo_da_coluna> [<atributos_da_coluna>]  
);
```

# SQL – DDL

## . CREATE TABLE

- Tabelas consistem em objetos de banco de dados que contêm todos os dados existentes num banco de dados
- Nestas, os dados são organizados de maneira lógica em um formato de linha-e-coluna semelhante ao de uma planilha excel
- Cada linha representa um registro exclusivo e cada coluna representa um campo no registro

# SQL – DDL

## • CREATE TABLE

- Tabelas consistem em objetos de banco de dados que contém todos os dados existentes num banco de dados
- Nestas, os dados são organizados de maneira lógica em um formato de linha-e-coluna semelhante ao de uma planilha excel
- Cada linha representa um registro exclusivo e cada coluna representa um campo no registro
- Uma tabela é conjunto não ordenado de linhas, onde cada linha é composta por uma série de campos
- Cada atributo/coluna é identificado por um nome de coluna

# SQL – DDL

## • Exemplo de tabela

### Aluno

Nome	CPF	Endereço	DataNasc
Renata	01035	Rua das Flores, 210	12/11/1980
Vânia	02467	Capote Valente, 35	03/07/1976
Maria	01427	São Diego 310/34	20/02/1985

Cabeçalho

# SQL – DDL

## . Exemplo de tabela

### Aluno

Nome	CPF	Endereço	DataNasc
Renata	01035	Rua das Flores, 210	12/11/1980
Vânia	02467	Capote Valente, 35	03/07/1976
Maria	01427	São Diego 310/34	20/02/1985

**Corpo**



# SQL – DDL

## • Exemplo de tabela

- Exemplo de chave primária numa tabela

### Aluno

Nome	CPF	Endereço	DataNasc
Renata	01035	Rua das Flores, 210	12/11/1980
Vânia	02467	Capote Valente, 35	03/07/1976
Maria	01427	São Diego 310/34	20/02/1985

# SQL – DDL

## • Exemplo de tabela

- Exemplo de chave estrangeira numa tabela

Nome	Matrícula	CPF	Curso
Renata	01035	701034263890	1
Vânia	02467	693529876987	2
Maria	01427	347685784432	1



# SQL – DDL

## • Exemplo de tabela

- Exemplo de referência de chave estrangeira num banco de dados

Nome	Matrícula	CPF	Curso
Renata	01035	701034263890	1
Vânia	02467	693529876987	2
Maria	01427	347685784432	1

Codigo	Descrição
1	Ciência da Computação
2	Administração de Empresas
3	Ciências Jurídicas e Sociais

# SQL – DDL

- Comandos para definição de objetos num esquema ou banco de dados
  - **CREATE TABLE**
    - define a estrutura da tabela, suas restrições de integridade e cria uma tabela vazia
  - **ALTER TABLE**
    - modifica a definição de uma tabela
    - define restrições de integridade (RIs)
  - **DROP TABLE**
    - remove uma tabela com todas as suas tuplas/ocorrências/registros

# SQL – DDL

## CREATE TABLE

- Exemplo:

```
CREATE TABLE CURSO (  
    COD_CURSO INT NOT NULL,  
    DEN_CURSO VARCHAR(50) NOT NULL,  
    NUM_PERIODOS_CURSO INT,  
    IND_TURNO_CURSO ENUM('M', 'V', 'N', 'I'),  
    VAL_CH_CURSO DECIMAL(5,2),  
    NUM_MAX_INTEGRALIZACAO INT,  
    COD_DEPTO INT NOT NULL,  
    PRIMARY KEY (COD_CURSO)  
);
```

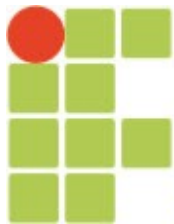
# SQL – DDL

## CREATE TABLE

- continuação...

```
CREATE TABLE ALUNO (  
    COD_MAT_ALUNO BIGINT NOT NULL PRIMARY KEY,  
    NOM_ALUNO VARCHAR(60) NOT NULL,  
    DES_END_ALUNO VARCHAR(250),  
    NUM_CPF_ALUNO BIGINT NOT NULL,  
    COD_CURSO_ALUNO INT UNIQUE NOT NULL,  
    IND_SEXO_ALUNO ENUM('M', 'F'),  
    FOREIGN KEY (COD_CURSO_ALUNO)  
        REFERENCES CURSO (COD_CURSO)  
);
```

```
DROP TABLE CURSO;  
DROP TABLE ALUNO;
```



INSTITUTO FEDERAL  
CATARINENSE

# SQL – DDL

COD_CURS O	DEN_CURSO	NUM_PERIODOS_CURSO	IND_TURNO_CURSO	VAL_CH_CURSO	NUM_MAX_INTEGRALIZACAO	COD_DEPTO

COD_MAT_ALUNO	NOM_ALUNO	DES_END_ALUNO	NUM_CPF_ALUNO	COD_CURSO	IND_SEXO_ALUNO

# SQL – DDL

- Note que a criação da tabela requer a especificação dos tipos de dados para as colunas que irão compô-la
- O MySQL permite o armazenamento em diversos tipos de dados
- Por isso, é importante conhecê-los para que seja possível criar as tabelas de maneira correta e otimizada, de acordo com os dados que ela armazenará



# SQL – DDL

- Os tipos podem ser agrupados da seguinte forma
  - **Numéricos**
  - **Alfanuméricos (ou textuais)**
  - **Temporais**
  - **Binários**

# SQL – DDL

## • Tipos Numéricos

- **TINYINT** (1) de –128 até 127
- **SMALLINT** (2) de –32768 até 32767
- **MEDIUMINT** (3) de –8388608 até 8388607
- **INT** (4) de –2147483648 até 2147483647
- **BIGINT** (8) de –9223372036854775808 até 9223372036854775807
  
- **FLOAT**
- **DOUBLE**
- **DECIMAL(P, S)**

# SQL – DDL

## . Tipos Temporais (data e hora)

- **DATE** – armazena data tipo **AAAA-MM-DD**
- **DATETIME** – armazena data e hora no formato – **AAAA- MM-DD HH:MM:SS**
- **TIME** – armazena hora no formato – **hh:mm:ss**
- **YEAR** – armazena ano no formato – **aaaa**
- **TIMESTAMP** – armazena data e hora podendo ser usando com **TIME\_STAMP**

# SQL – DDL

- **Tipos Alfanuméricos (textuais)**
  - **CHAR** – até 255 caracteres
  - **VARCHAR** – até 65535 caracteres
  - **TEXT** – até 65535 caracteres
  - **LONGTEXT** – até 4.294.967.295 caracteres
  - **BLOB** – objetos binários de tamanho até 65535 bytes
  - **ENUM** – String que pode conter apenas um valor ou zero
  - **SET** – String que pode conter zero ou mais valores
  - Os tipos TEXT e BLOB se diferenciam apenas pelo fato do primeiro não ser **sensível ao caso**

# SQL – DDL

## SQL Padrão (ANSI)

CHAR (tamanho)  
CHARACTER (tamanho)

INT  
INTEGER  
SMALLINT

NUMERIC (p, e)  
DECIMAL (p, e)  
DEC (p, e)

FLOAT (precisão)  
REAL  
DOUBLE PRECISION

## SQL2 = Padrão +

VARCHAR (tamanho)  
CHAR VARYING (tamanho)  
CHARACTER VARYING (tamanho)

BIT (tamanho)  
BIT VARYING (tamanho)

DATE  
TIME (precisão)  
TIMESTAMP (precisão)  
INTERVAL

**IMPORTANTÍSSIMO!!!**  
**CADA SGBD PODE TER PALAVRAS-CHAVE DIFERENTES**  
**PARA REFERENCIAR UM MESMO TIPO DE DADOS**

# SQL – DDL

- Restrições de Domínio

- **NOT NULL**

- Restrição aplicada a colunas cujos valores não podem ser nulos

- Valores **DEFAULT**

- Usado para inicializar o valor de uma coluna
    - Cláusula **DEFAULT <valor>** logo após a restrição:

```
CREATE TABLE CURSO (
    COD_CURSO INT NOT NULL valor default DEFAULT 0, ... );
```

**Restrição**

# SQL – DDL

- Integridade Referencial

- Cuidados

- Quando colunas são excluídas ou alteradas
    - Quando o valor do atributo da chave estrangeira é modificado na tabela referenciada

- Ações disparadas quando ocorrem violações:

**SET NULL**  
**CASCADE**

**ON DELETE**

**ON UPDATE**

# SQL – DDL

- Integridade Referencial

```
CREATE TABLE ALUNO (  
    COD_MAT_ALUNO BIGINT NOT NULL PRIMARY KEY,  
    ...  
    FOREIGN KEY (COD_CURSO) REFERENCES CURSO  
    (COD_CURSO) {ON DELETE [ CASCADE | SET NULL] };  
);
```

```
CREATE TABLE ALUNO (  
    COD_MAT_ALUNO BIGINT NOT NULL PRIMARY KEY,  
    ...  
    FOREIGN KEY (COD_CURSO) REFERENCES CURSO  
    (COD_CURSO) {ON UPDATE [ CASCADE | SET NULL] };  
);
```



# SQL – DDL

**CREATE** [ **TABLE** | **INDEX** | **VIEW** | **TRIGGER** | **PROCEDURE**  
| **FUNCTION** ] <nome\_do\_objeto>

( definições específicas conforme o tipo de objeto );

**CREATE TABLE** <nome\_da\_tabela>

- Colunas são especificadas primeiro, com a sintaxe:

( $C_1$   $D_1$ ,  $C_2$   $D_2$ , ...,  $C_n$   $D_n$ ,

- Depois Chaves, integridade referencial e restrições de integridade

**PRIMARY KEY** <lista\_de\_colunas\_da\_PK> ,

**FOREIGN KEY** (<nome\_da\_coluna>) **REFERENCES**  
<nome\_da\_tab\_ref> (<nome\_da\_coluna\_ref>)) ;

- cada  $C_i$  é uma coluna no esquema da tabela
- $D_i$  é o tipo de dado no domínio da coluna  $C_i$

# SQL – DDL

- Comandos para alteração de objetos de um esquema ou banco de dados

## Incluir chave primária

```
ALTER TABLE <nome_tabela> ADD PRIMARY KEY (<coluna ou  
lista de colunas>);
```

## Incluir chave estrangeira

```
ALTER TABLE <nome_tabela_lado_N> ADD FOREIGN KEY (<nome  
coluna>) REFERENCES <nome_tabela_lado_1>  
(<nome_coluna_chave_primaria>);
```

## Alterar o nome de uma tabela

```
ALTER TABLE <nome_tabela> RENAME TO <novo_nome_tabela>;
```

# SQL – DDL

- continuação...

**Adicionar uma nova coluna após a última coluna da tabela**

```
ALTER TABLE <nome_tabela> ADD COLUMN <nome_coluna>  
    <tipo de dados> [<atributos>];
```

**Adicionar uma nova coluna após uma determinada coluna**

```
ALTER TABLE <nome_tabela> ADD COLUMN <nome_coluna>  
    <tipo de dados> AFTER <nome_coluna_ANTERIOR>;
```

**Adicionar uma nova coluna antes da primeira coluna**

```
ALTER TABLE <nome_tabela> ADD COLUMN <nome_coluna>  
    <tipo de dados> FIRST;
```

# SQL – DDL

- continuação...

## Renomear uma coluna

```
ALTER TABLE <nome_tabela> CHANGE <nome_coluna_atual>  
    <nome_coluna_novo> <tipo de dados>;
```

## Alterar o tipo de dados de uma coluna

```
ALTER TABLE <nome_tabela> CHANGE <nome_coluna>  
    <nome_coluna> <tipo de dados>;
```

```
ALTER TABLE <nome_tabela> MODIFY <nome_coluna> <tipo de  
    dados>;
```

## Excluir uma coluna da tabela

```
ALTER TABLE <nome_tabela> DROP COLUMN <nome_coluna>;
```

# SQL – DDL

- continuação...

**Excluir uma restrição de integridade da tabela**

```
ALTER TABLE <nome_tabela> DROP <foreign | primary> KEY  
    <nome_constraint>;
```

# SQL – DDL

- Excluir objetos de um esquema ou banco de dados

**DROP** <tipo\_do\_objeto> <nome\_do\_objeto>;

- Renomear tabelas de um esquema ou banco de dados

**RENAME TABLE** <nome\_atual\_tabela> **TO** <novo\_nome\_tabela>;

- Truncar tabelas de um esquema ou banco de dados

**TRUNCATE TABLE** <nome\_tabela>;

# Obrigado!