

PP Lista 1

1.

C++

```
#include <iostream>
using namespace std;

void asdf(int a)
{
    cout << a << endl;
}

int main(int argc, char * argv[])
{
    unsigned int a;
    cout << "n: ";
    cin >> a;
    while (a < -1)
    {
        asdf(a);
        --a;
    }
    cout << "boom" << endl;
    return 0;
}
```

2.

Java

```
class LabeledForLoop {
    public static void main(String[] a) {
        int i, j, k;

        loop1: for(i = 0; i < 999999; i++) {
            System.out.println();

            loop2: for(j = 0; j >= -10; j--)
            {
```

```

        loop3: for(k = 1; k < 2; k++)
        {
            if(j < -11) break loop2;
            System.out.print(j + ", ");
        }
    }
    System.out.print("\n");
}
}

```

3.

C++

```

#include <iostream>
using namespace std;

int main(int argc, char * argv[])
{
    int a{0};
    int * ptr{&a};
    *ptr = 1;
    cout << a << endl;
    return 0;
}

```

4.

O projeto inicial se chamava Multics e foi escrito na linguagem PL/I. Posteriormente uma pequena parte foi implementada em linguagem de alto nível usando Assembly. Mais tarde, foi totalmente reescrito em linguagem C e batizado de Unix.

5.

Um programa é considerado confiável quando ele cumpre com todas as condições especificadas. Ele deve ser testado e estar preparado para agir de acordo com cada situação.

6.

De acordo com os materiais de aula:

- * Na interpretação, traduz-se uma vez e executa uma vez.
- * É mais flexível.
- * A depuração é mais fácil.
- * As mensagens de erro são mais precisas.
- * Analisa o código mais rápido.

7. Marque V para as afirmações verdadeiras e F para as falsas:

- a. (F) Java tem tipagem estática e dinâmica.
- b. (F) Python tem tipagem estática e forte.
- c. (V) Python tem tipagem dinâmica e forte.
- d. (V) JavaScript tem tipagem fraca e dinâmica.