

# LES OUTILS

---

# LINTER

Le linter va permettre de s'assurer que les conventions de code sont appliquées entre chaque développeur (et dans le monde)

Le plus connu/utilisé dans le monde js: eslint



```
1 npm init @eslint/config@latest
```

# FORMATTEUR

Dans la ligné du linter, le formateur, permet d'avoir un code homogène.

L'outil pour faire ça c'est **prettier**

Il va corriger automatiquement les espaces, retour à la ligne,...

# LES BUNDLERS

Permet d'effectuer des opérations de transformation du code (typescript ou javascript).

Par exemple:

- Transpiler typescript en javascript
- minifier le code
- tree-shaking
- obfusquer
- ....

# LES BUNDLERS

Les plus connu sont:

- webpack (historiquement utilisé par angular)
- esbuild (par défaut sur angular depuis 2024)
- rollup
- babel
- ...

# WEBPACK

```
1  const path = require('path');
2
3  module.exports = {
4    entry: './index.ts',
5    module: {
6      rules: [
7        {
8          test: /\.ts$/,
9          use: 'ts-loader',
10         exclude: /node_modules/,
11        },
12      ],
13    },
14    resolve: {
15      extensions: ['.ts'],
16    },
17    output: {
18      filename: 'bundle.js',
19      path: path.resolve(__dirname, 'dist'),
20    },
21  };
```