

# Entregable 1: Prototipo web simple

Asignatura	Ingeniería Web
Curso	Curso 2023/2024
Fecha	22/02/2024
Tipo de entrega	Individual
Fecha límite de entrega	15/03/2024 a las 19:00

Debes crear una maqueta de una aplicación web, creando la estructura y los estilos de las páginas **desde cero**. La temática será libre, siempre y cuando se trate de una aplicación **relacionada con el mundo empresarial, industrial o la Industria 4.0**. En este documento se incluyen varios ejemplos que puedes utilizar.

## Requerimientos

- La aplicación tendrá un mínimo de 3 páginas diferentes y un máximo de 4, y se tendrá que poder navegar entre las distintas pantallas mediante enlaces (hipervínculos).
- Las páginas deben tener una estructura (layout) común para que el usuario no se pierda al navegar. Es decir, como mínimo, una cabecera y un footer común.
- Utiliza al menos una vez todos los elementos HTML principales incluidos en la teoría (títulos, párrafos, tablas, listas,...). Los elementos deben utilizarse de forma correcta (cuidado con las etiquetas).
- Emplea los selectores CSS de forma conveniente (clases, identificadores y selectores generales).
- Emplea al menos en una ocasión la técnica *CSS-Grid* vista en clase para organizar el layout general.
- Emplea al menos en dos ocasiones la técnica *flexbox* para posicionar los elementos dentro de los contenedores.
- Utiliza unidades de medidas relativas en los \*.css.
- Se debe usar Github desde el principio del desarrollo, y por tanto se tiene que poder comprobar que existe más de un 'commit' al finalizar el proyecto.
- Debéis publicar la página web estática que habéis creado usando [Github Pages](#).
- Vídeo explicativo donde presentéis el proyecto desarrollado, el proceso seguido, comentar también aquellas partes que más os hayan costado o en qué partes habéis usado lo aprendido o habéis tenido que buscar más información al respecto. Incluir conclusiones. Duración entre 5 y 10 min.

## Algunos ejemplos

- *Página web corporativa de empresa industrial*
  - Página principal (landing page) con información importante acerca de la empresa (por ejemplo: servicios que ofrece, historia de la empresa, últimas noticias,...).
  - Página con galería de proyectos, mostrando una imagen e información de cada uno.
  - Página de detalle de un proyecto
  - Página de contacto que incluya también un formulario de contacto
- *Aplicación para gestionar proyectos y tareas, que incluya las siguientes páginas o pantallas:*
  - Listado o tabla de proyectos con datos básicos de un proyecto y enlace para acceder a los detalles de cada uno.
  - Página donde se detalla toda la información de un proyecto (fechas de inicio y fin, datos del cliente, descripción, recursos implicados, tareas planificadas, comentarios, etc.).
  - Formulario de alta de un proyecto (título del proyecto, fechas de inicio y fin, responsable, descripción, datos del cliente, tipo de proyecto, etc.).
  - Página de FAQ (Frequently Asked Questions) con preguntas más típicas y respuestas.
- *Aplicación para la gestión de incidencias, que incluya las siguientes páginas o pantallas:*
  - Listado o tabla de incidencias con datos más relevantes (estado de la incidencia, fecha de apertura, técnico asignado, etc.) con un enlace a los detalles de una incidencia.
  - Página de detalles de incidencia: contiene toda la información sobre una incidencia, imágenes, formulario para añadir más detalles, etc.).
  - Formulario de alta de una incidencia (fecha de la incidencia, descripción corta, detalles, tipo de incidencia, nivel de prioridad, técnico asignado, etc.).
  - Manual/Wiki de resolución de incidencias
- *CRM (Customer relationship management), que incluya las siguientes páginas o pantallas:*
  - Página de clientes de un comercial
  - Página de detalles de un cliente y ventas realizadas
  - Formulario de alta/modificación de un cliente
  - Página/Manual para comerciales
- *Gestión de stock y compras*
- *etc.*

## Normas de entrega

- **Fecha y hora límite: 15/03/2022 a las 19:00. No se admitirán entregas posteriores. La no entrega dentro de la fecha indicada supondrá un 0 como calificación.**
- Cread un archivo comprimido (se admiten ZIP, GZIP o TGZ, RAR) con el prefijo IW seguido del DNI y del sufijo E1, por ejemplo: IW-12345678Z-E1.zip (o en

lugar de ".zip" la extensión del compresor que hayáis utilizado). **No cumplir con la nomenclatura supondrá una penalización de 1 punto.**

- El archivo comprimido se subirá a ALUD y debe contener:
  - La carpeta del prototipo web con todo el material necesario para que funcione en su interior (archivos .html, .css, imágenes, etc.). Los archivos CSS irán dentro de una carpeta llamada 'css' y las imágenes necesarias en una carpeta llamada 'images'.
  - Incluir un archivo \*.txt con el enlace al repositorio de Github y a la página Github pages generada.
- Prestad atención a los requerimientos y los indicadores, por favor, y a la fecha límite de entrega.

## Indicadores de ayuda

INDICADOR
ENTREGA
Incluye vídeo explicativo sobre el prototipo realizado (incluye proceso, retos superados, conclusiones...)
Lleva en control del proyecto con un repositorio creado en Github (se comprueba el trabajo realizado a lo largo del tiempo hasta su despliegue)
Despliega la página usando Github Pages correctamente.
HTML
Ha utilizado una amplia variedad de elementos (listas, tablas, hipervínculos, bloques, imágenes, formularios, párrafos, encabezados,...)
Se utilizan al menos 6 elementos distintos en un formulario (texto, checkbox, radio, lista desplegable, textarea y botón de envío).
Los formularios utilizan campos de texto específicos (email, password, number, date, ...)
Establece un ancho concreto a las imágenes, o al menos se asegura que no excede un tamaño determinado.
Las imágenes contienen una etiqueta "alt" que muestre un texto en caso de error.
Los hipervínculos (enlaces) utilizan rutas relativas para la navegación y funcionan correctamente.
Utiliza elementos de HTML5 (header, main, aside, footer, section,...)
CSS
Todos los elementos HTML empleados en las páginas tienen uno o varios estilos
Utiliza los selectores de forma adecuada (selector de tipo de elemento, clases, id)
Hace uso de pseudo-classes en al menos dos tipos de elementos (enlace, botón, input,...)
Aplica estilos a los textos para mejorar la lectura (tipo de letra, tamaño, espaciado, color, ...)

Se ha utilizado la técnica CSS-Grid para el layout general.
Se ha utilizado la técnica flexbox para organizar los elementos dentro de los contenedores.
Se diferencian los bloques de forma clara ya que se han añade bordes o especificado color de fondo
Se han definido márgenes internos y externos en los elementos HTML para mejorar la apariencia.
Ha adecuado algún estilo para diferentes resoluciones de pantalla.
Ha añadido unidades de medida relativas como rems.
<b>DISEÑO</b>
Todas las páginas mantienen una estructura común para facilitar la usabilidad
La estructura tiene al menos una cabecera, contenedor principal y una barra lateral
La navegación es intuitiva y lógica entre páginas
La lectura es agradable y cómoda, utilizando un tipo de letra y tamaños adecuado, distribución del espacio, colores suaves y contraste entre el fondo y el texto.
Los estilos son consistentes y coherentes (mismo estilo para botones con similar funcionalidad, enlaces con mismo estilo, etc.)
Incluye suficiente contenido (textos, secciones, etc.) como para que la maquetación se aprecie de forma correcta.
Aprovecha el footer de la página para añadir información de ayuda (por ejemplo, información de contacto)
<b>PENALIZACIONES (-1 punto cada item)</b>
La estructura de los ficheros HTML no es correcta.
Las reglas CSS no se encuentran separadas en uno o varios ficheros que estén correctamente enlazados en el <head>
El código contiene errores (los elementos no se han utilizado de forma correcta, algunas etiquetas no están correctamente cerradas, ...)
El código no es limpio, no contiene comentarios cuando es necesario para separar secciones o no está formateado (tabulado)
No ha creado el mínimo requerido en cuanto a páginas (el mínimo obligatorio son 3)