

Daniel Jezrael Pimentel Paulin

Estudiante de Ingeniería en Sistemas
Computacionales.

daniel.pim3ntel@gmail.com
<https://danielpim3ntel.github.io>

EDUCACIÓN

Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos N° 3 “Estanislao Ramírez Ruiz” IPN 2016 - 2019

Técnico en Computación

Escuela Superior de Cómputo IPN

Actualidad

Ingeniero en Sistemas Computacionales

PROYECTOS

Animación a la transformada rápida de Fourier 2021

Página web para mostrar como resolver multiplicaciones polinomiales bajo el algoritmo de la transformada rápida de Fourier

- Desarrollo del front-end utilizando HTML y CSS.
- Desarrollo de la animación utilizando la biblioteca cytoscape y math en JavaScript.

Cálculo de posición óptima de cámaras de vigilancia 2022

Aplicación que muestra el posicionamiento de cámaras de seguridad, en ciertos escenarios, para una vigilancia optima

- Desarrollo de la aplicación utilizando Python
- Desarrollo del algoritmo con ayuda de la biblioteca tripy
- Graficación con ayuda de la biblioteca matplotlib.pyplot

Prototipo de sistema de comercio electrónico utilizando Serverless 2023

Página web para el registro y compra de artículos utilizando el servicio de Azure

- Desarrollo de un servicio tipo REST utilizando Azure functions.
- Desarrollo del back-end utilizando JavaScript, C#, y MySQL.
- Desarrollo del front-end utilizando el framework Bootstrap.
- Despliegue del sistema utilizando una máquina virtual, Azure functions y el servicio Azure Database for MySQL.

HABILIDADES

Lenguajes de programación: C++, C#, Java, JavaScript, Python, PHP, SQL

Tecnologías: Git, Github, Notion, Node.js, Hibernate, JSPs, Servlets, Azure, Office

Idiomas: Inglés - Intermedio, Español - Nativo