

Daniel Jezrael Pimentel Paulin

Ingeniero en Sistemas Computacionales



daniel.pim3ntel@gmail.com
<https://danielpim3ntel.github.io/>

Proyectos



Animación a la transformada rápida de Fourier 2021

- En este proyecto, a través de una animación web, muestro como resolver multiplicaciones polinomiales bajo el algoritmo de la transformada rápida de Fourier.



Proyecto TallerCOM 2021

- TallerCom es un sistema informático para la gestión de un taller mecánico dirigido a sus trabajadores.



Proyecto MediCOM 2022

- MediCOM es un sistema informático de apoyo para la comunicación paciente-médico.



Cálculo de posición óptima de cámaras de vigilancia 2022

- En este proyecto, a través del teorema de la galería de arte, muestro el posicionamiento de cámaras de seguridad en ciertos escenarios para una vigilancia óptima



Desarrollo de un prototipo de sistema de comercio electrónico utilizando Serverless 2023

- En este proyecto, a través del servicio en la nube Azure, desarrollo un prototipo de sistema de comercio electrónico.

Habilidades

- Conocimiento en C++, Java, HTML5, CSS3, JavaScript, C#, PHP, Python
- Conocimiento en bases de datos MySQL
- Conocimiento en servicios en la nube Azure
- Conocimiento en Git
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Proactivo
- Versátil

Educación

2017-2019

CECyT 3 "Estanislao Ramírez Ruíz"

Técnico en computación

2019 - Actualidad

Escuela Superior de Cómputo

Ingeniero en Sistemas Computacionales

Idioma

Español: Nativo

Inglés: B2