

# Daniel Jezrael Pimentel Paulin

## Ingeniero en Sistemas Computacionales



daniel.pim3ntel@gmail.com  
<https://danielpim3ntel.github.io/>

### Proyectos



#### Animación a la transformada rápida de Fourier 2021

- En este proyecto, a través de una animación web, muestro como resolver multiplicaciones polinomiales bajo el algoritmo de la transformada rápida de Fourier.



#### Proyecto TallerCOM 2021

- TallerCom es un sistema informático para la gestión de un taller mecánico dirigido a sus trabajadores.



#### Proyecto MediCOM 2022

- MediCOM es un sistema informático de apoyo para la comunicación paciente-médico.



#### Cálculo de posición óptima de cámaras de vigilancia 2022

- En este proyecto, a través del teorema de la galería de arte, muestro el posicionamiento de cámaras de seguridad en ciertos escenarios para una vigilancia óptima



#### Desarrollo de un prototipo de sistema de comercio electrónico utilizando Serverless 2023

- En este proyecto, a través del servicio en la nube Azure, desarrollo un prototipo de sistema de comercio electrónico.

### Habilidades

- Conocimiento en C++, Java, HTML5, CSS3, JavaScript, C#, PHP, Python
- Conocimiento en bases de datos MySQL
- Conocimiento en servicios en la nube Azure
- Conocimiento en Git
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Proactivo
- Versátil

### Educación

2017-2019

CECyT 3 "Estanislao Ramírez Ruíz"

Técnico en computación

2019 - Actualidad

Escuela Superior de Cómputo

Ingeniero en Sistemas

Computacionales

### Idioma

Español: Nativo

Inglés: B2