

DANIEL JEZRAEL PIMENTEL PAULIN

TÉCNICO EN COMPUTACIÓN

Considero bastante oportuno e interesante trabajar en el ámbito en el que me he estado formando estos últimos años al realizar mi carrera universitaria y así poder desempeñar todo lo que he aprendido.



PROYECTOS

ESCOM (2021-2022)

Animación a la transformada rápida de Fourier

- En este proyecto, a través de una animación web, muestro como resolver multiplicaciones polinomiales bajo el algoritmo de la transformada rápida de Fourier.

Proyecto TallerCom

- TallerCom es un sistema informático para la gestión de un taller mecánico dirigido a sus trabajadores.


Proyecto MediCOM


- MediCOM es un sistema informático de apoyo para la comunicación paciente-médico.

Cálculo de posición óptima de cámaras de vigilancia

- En este proyecto, a través del teorema de la galería de arte, muestro el posicionamiento de cámaras de seguridad en ciertos escenarios para una vigilancia óptima.

CONTACTO

 +52 55 26764406

 daniel.pim3ntel@gmail.com

EDUCACIÓN

2017-2019

CECyT 3 "Estanislao Ramírez Ruiz"

Técnico en computación

2019 - Actualidad

Escuela Superior de Cómputo

Ingeniero en Sistemas Computacionales

HABILIDADES

- Conocimiento en C++, Java, HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, Python
- Conocimiento en bases de datos MySQL
- Conocimiento en servicios en la nube Azure
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Proactivo
- Conocimiento en ensamblado y mantenimiento de computadoras

IDIOMA

- Español: Nativo
- Inglés: B2