Während unserem kurzen aber sehr interessanten Gesprächs beim Gametreff Hamburg haben sie mich ermutigt eine Bewerbung für ein Praktikum bei Bytro Labs zu schicken.

Derzeit absolviere ich eine Umschulung zum Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung beim Berufsförderungswerk Hamburg, die ich im Jahr 2025 abschließen werde. Im Rahmen meiner Umschulung ist ein Praktikum vom 12.08.2024 bis 31.01.2025 vorgesehen. Für Bytro Labs wäre dieses Praktikum komplett kostenlos.

Als überzeugter mobile Gamer und Fan von frühen Browser-MMOs wie Ogame und Planetarion schätze ich an Bytro besonders die Umstellung Ihrer Spiele von Browser-basierten Anwendungen zu nativen mobilen Spielen. Es ist beeindruckend, wie Ihr Unternehmen auf einen wandelnden Markt reagiert, indem es ein eher nischiges Genre einem neuen Publikum zugänglich macht. Die Tatsache, dass Bytro Labs es schafft, solche komplexen Spieleerlebnisse auf mobile Geräte zu bringen finde ich beindruckend.

Während meiner Umschulung erwerbe ich Kenntnisse in SQL, Python, Java und PHP. Praktische Erfahrungen in der Umsetzung von Softwareprojekten habe ich durch die Entwicklung einfacher Spiele in Python sowie verschiedener Projekte wie ein Bulletin Boards und ein Ticketing System in PHP gesammelt. Zurzeit arbeite ich intensiv mit Java an verschiedenen Projekten, darunter privat auch an einem Spiel mit dem libGDX Framework.

In meiner langjährigen Tätigkeit als redaktioneller Assistent bei kanal4media habe ich Reisebücher für namhafte Verlage korrigiert. Diese Erfahrung hat meine Fähigkeit zur präzisen und zielgruppengerechten Arbeit geschärft. Die Bewältigung strenger Deadlines und die Sicherstellung höchster Qualität haben meine Strapazierfähigkeit gestärkt und meinen Sinn für Details weiterentwickelt. Diese Erfahrungen werden mir in einem dynamischen und kreativen Umfeld wie der Spieleentwicklung mit Sicherheit zu Gute kommen.