

Laboratório

Algoritmos e Estruturas de dados I

Struct (Registro)

Ramon – 6º Período – Engenharia da Computação



Roteiro

- Definição
- · Estrutura de uma struct
- · Manipulação de struct
- Exemplos
- Exercícios

ww.inatel.b



Definição

v.inatel.k

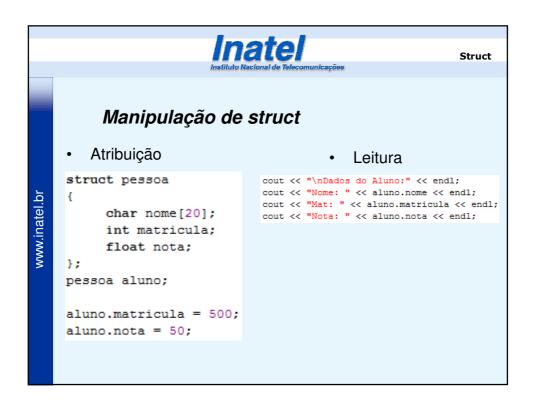
Um *registro* é uma coleção de várias variáveis, possivelmente de tipos diferentes. Na linguagem C/C++, registros são conhecidos como **structs** (abreviatura de *structures*).



```
Exemplo

Struct pessoa
{
    char nome[20];
    int matricula;
    float nota;
};

Cria o registro (um novo tipo de dados) chamado pessoa com os atributos nome, matricula e nota.
```



```
Inatel
                                                                                                        Struct
                                      #include<iostream>
                                      using namespace std;
            Exemplos
                                      struct pessoa
                                            char nome[20];
                                            int matricula;
                                            float nota:
                                      };
www.inatel.br
                                      int main()
                                            pessoa aluno;
                                            cout << "Entre com o nome do aluno\n";</pre>
                                            cin.getline(aluno.nome,20);
                                            cout << "Entre com a matricula e nota:\n";</pre>
                                            cin >> aluno.matricula;
                                            cin >> aluno.nota;
                                            cout << "\nDados do Aluno:" << endl;
cout << "Nome: " << aluno.nome << endl;
cout << "Mat: " << aluno.matricula << endl;</pre>
                                            cout << "Nota: " << aluno.nota << endl;</pre>
                                            cin.ignore();
                                            cin.get();
```

