# Documentação → Conversor de Moedas Online

# **Análise de Requisitos**

### **Requisitos Funcionais**

#### 1.Gestão de Moedas

- **RF001 Seleção de Moeda de Entrada:** O sistema deve permitir ao usuário selecionar a **nacionalidade da moeda de entrada**.
- RF002 Seleção de Moeda de Saída: O sistema deve permitir ao usuário selecionar a nacionalidade da moeda de saída.

#### 2. Funcionalidade de Inversão de Valores

- RF003 Inversão de Valores: O sistema deve disponibilizar um botão que permita inverter as posições dos valores de entrada e saída. Ao acionar
  - este botão, o valor de entrada (Valor 1) e o valor de saída (Valor 2) devem trocar de posição.

#### 3. Funcionalidade de Conversão de Valores

 RF004 - Conversão de Moeda: O sistema deve disponibilizar um botão para realizar a conversão de valores. Ao acionar este botão, o valor de entrada (Valor 1) será convertido para a moeda de saída selecionada, e o resultado dessa conversão será exibido como o valor de saída (Valor 2).

### **Requisitos Não Funcionais**

#### 1.Integração com API Externa

 RNF001 - Fonte de Dados de Cotação: O sistema dependerá de uma API pública de serviço de cotação para obter dados em tempo real sobre o valor das moedas.

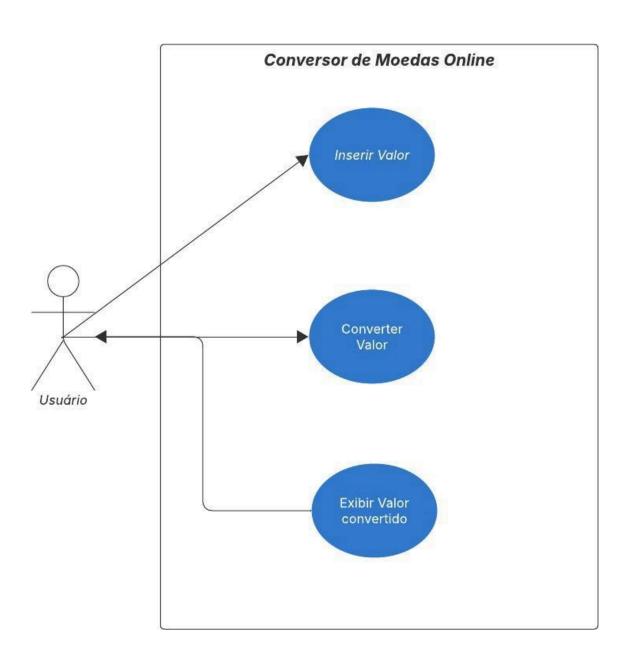
#### 2. Tecnologias Utilizadas

 RNF002 - Padrões de Desenvolvimento: O desenvolvimento do sistema será restrito ao uso das tecnologias HTML, CSS e JavaScript.

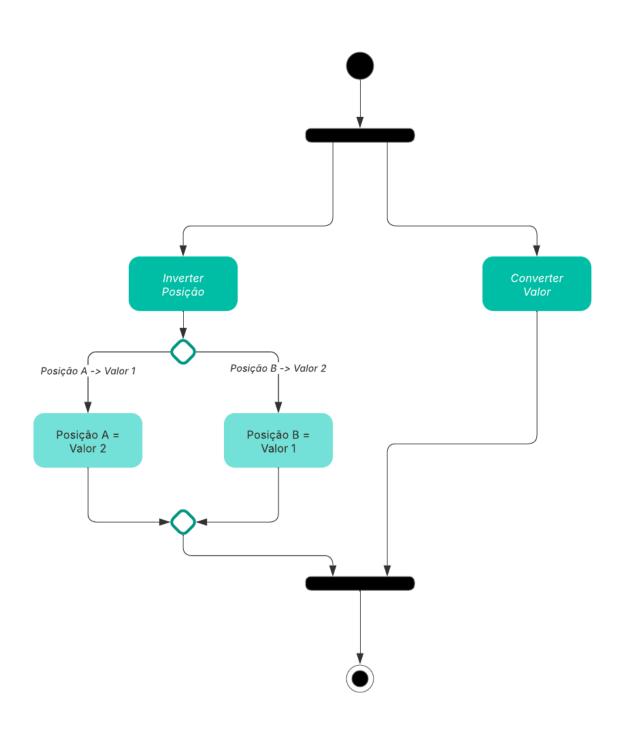
#### 3. Estrutura do Projeto

 RNF003 - Organização do Código: A arquitetura do projeto será modularizada, dividida logicamente em funcionalidades (features), serviços (services) e validações (validations).

### Caso de Uso



# Diagrama de Atividades



# **Protótipo**

