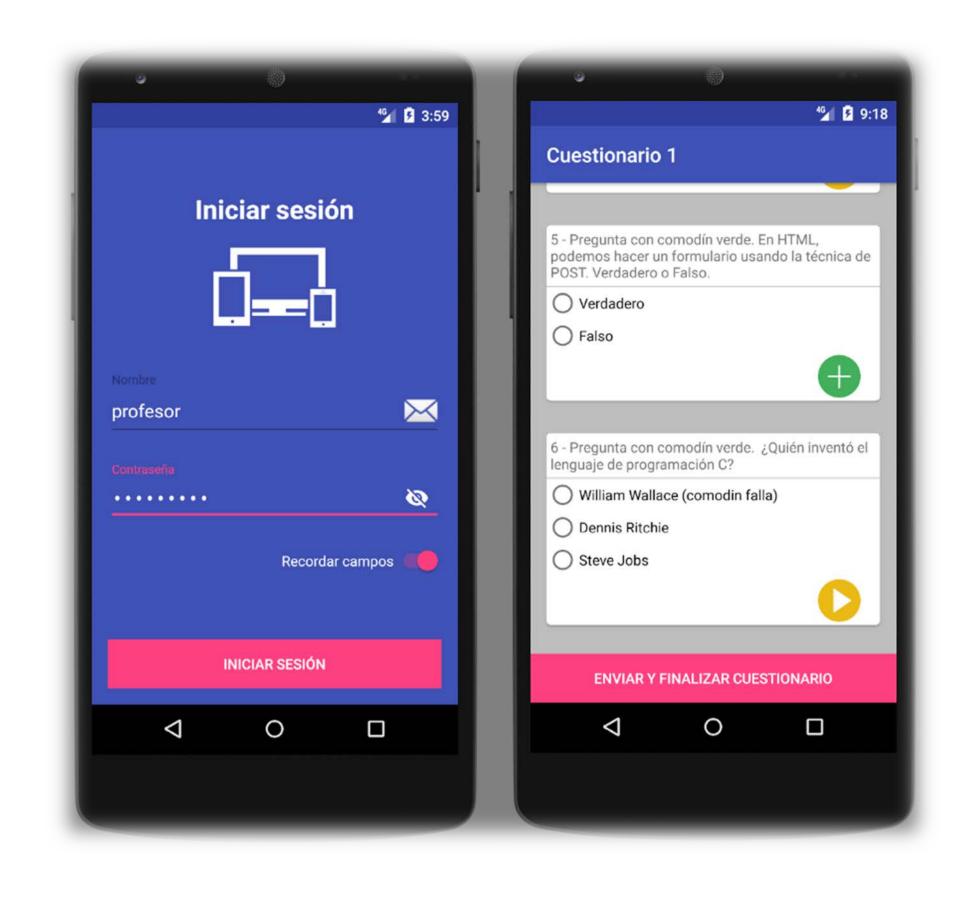
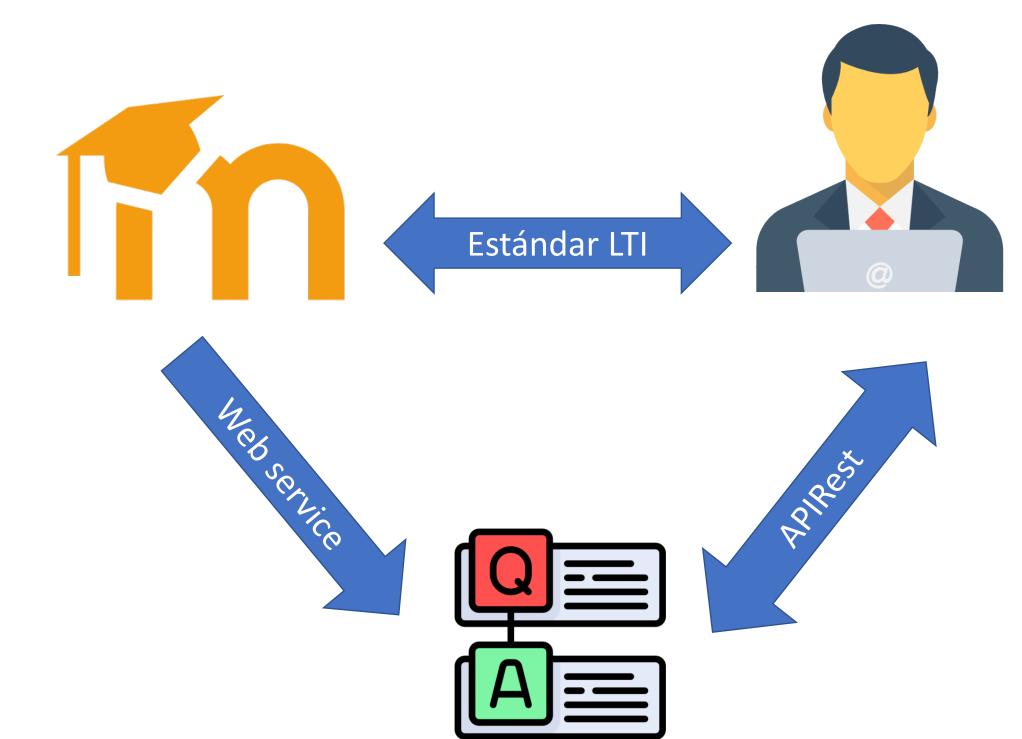
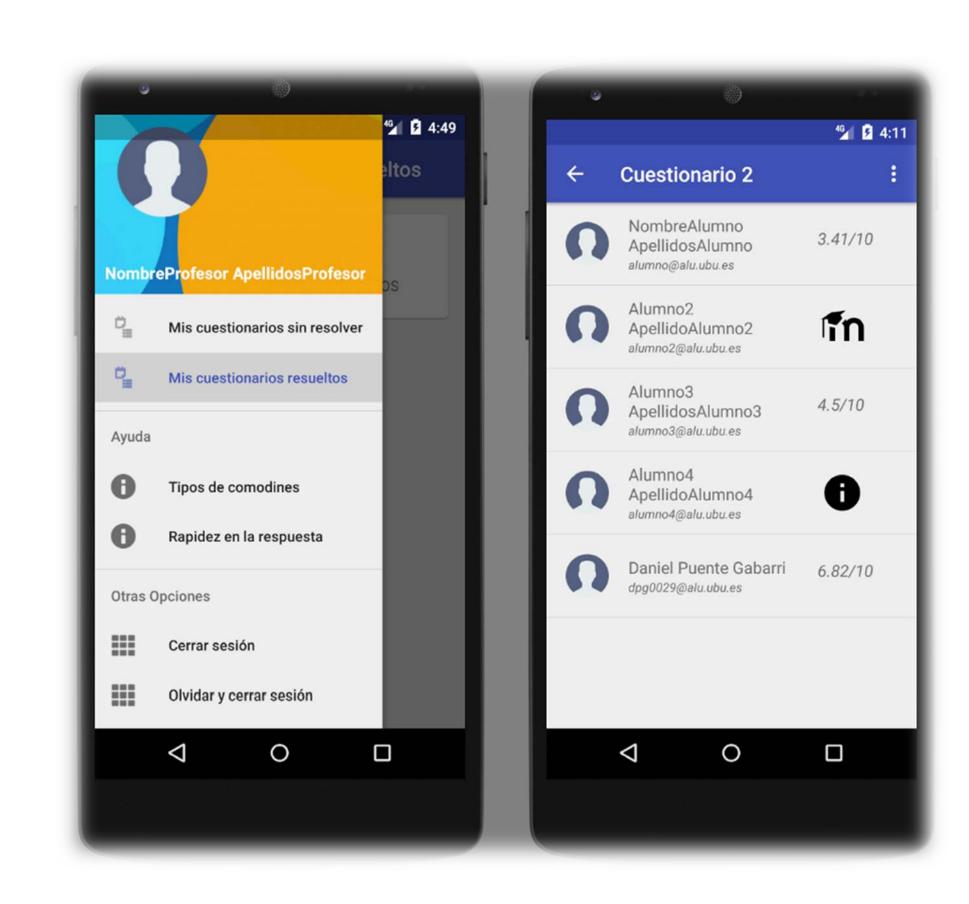


APLICACIÓN PARA EL ACCESO A PLATAFORMAS DE ELEARNING DESDE DISPOSITIVOS MÓVILES







- ✓ Proyecto de partida
 - Aplicación web.
 - LTI (Learning Tools Interoperability).
- ✓ Objetivos
 - Docentes.
 - Evaluación.
 - Calificación.
 - Cuestionario.
 - Alumnos
 - Auto-evaluación
 - Comodines y orden.

- ✓ Desarrollo
 - Metodología ágil.
 - Formación (PHP, Moodle, Android)
 - API Rest.
 - Aplicación (Android 4.1, Material Design, Retrofit, Gson).
 - Pruebas software
 - API Rest (unitarias).
 - Aplicación Android (<u>unitarias, UI,</u> <u>cobertura, estrés</u>).
- ✓ Conclusiones





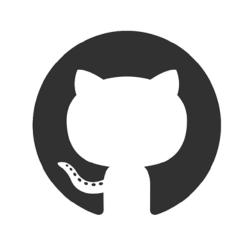












Autor: Daniel Puente Gabarri

Tutores: María Belén Vaquerizo García y Bruno Baruque Zanón

