

# Bootcamp - Android

Roshka - Agosto 2022



# Strings.xml y color.xml

En Android, en los recursos tenemos archivos que se utilizan para almacenar ciertas constantes, como pueden ser los colores y textos. Esto facilita bastante a la hora de volver a utilizar los colores, o traducir textos en varios idiomas, haciendo fácil la compilación de versión distinta de la aplicación.

# Density independent pixel (dp)

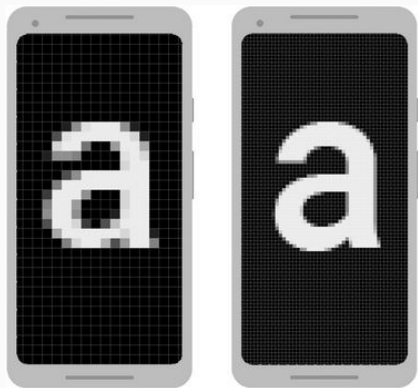
La unidad de medida para expresar las dimensiones es el **dp**. Se trata de una unidad abstracta que se basa en la densidad de píxeles física de la pantalla.

Como referencia se tiene que  $1\text{ dp} === 1\text{ px}$  en una pantalla de 160 dpi, pero en una pantalla de 480 dpi  $1\text{ dp} === 3\text{ px}$ .

Lo bueno de dp es que los dispositivos Android manejan la conversión de dp al valor en píxeles.

# Density independent pixel (dp)

Definir dimensiones con píxeles es un problema, ya que las diferentes pantallas tienen distintas densidades de píxeles. Por lo tanto, la misma cantidad de píxeles puede corresponder a diferentes tamaños físicos en distintos dispositivos.



# Docs Views

Existen muchos tipos de Views, que iremos viendo a lo largo del curso, pero cualquier información que necesitemos de un View específico podemos encontrarlo en la [documentación](#).

Algunas documentaciones de Views: [ScrollView](#), [EditText](#), [Button](#), etc.

# EditText

Casi en todas las aplicaciones se necesita un campo para introducir información a través del teclado, usaremos el View **EditText** para lograr esto.

Esto tiene varias propiedades, como por ejemplo qué tipo de texto se va ingresar (contraseña, email, numérico, etc.)

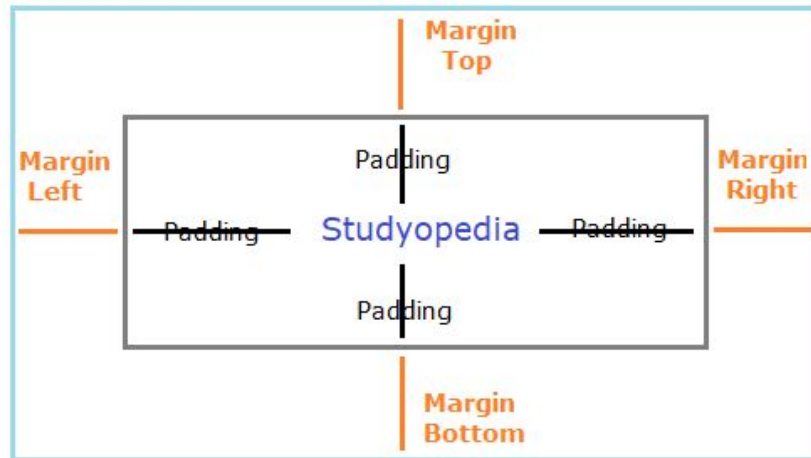
# Padding & margin

A las vistas podemos agregar propiedades de espaciado estas son: **margin** y **padding**.

El margin es el espaciado hacia afuera del View y el padding el espaciado hacia adentro, podemos ver cada uno de estos elementos en la imagen.

# Padding & margin

## Linear Layout



Gray - TextView Widget

Blue - TextView Text

Black line- Padding

Orange line - Margin



# Logcat y errores

# Tarea

Usando TextView, botones, y podemos agregar otro tipo de vistas como ScrollView para crear una aplicacion que ingresemos la fecha y nos devuelva el tiempo en minutos desde esa fecha hasta hoy.

Referencia de [fechas](#) en Kotlin