

Bootcamp - Android

Roshka - Agosto 2022

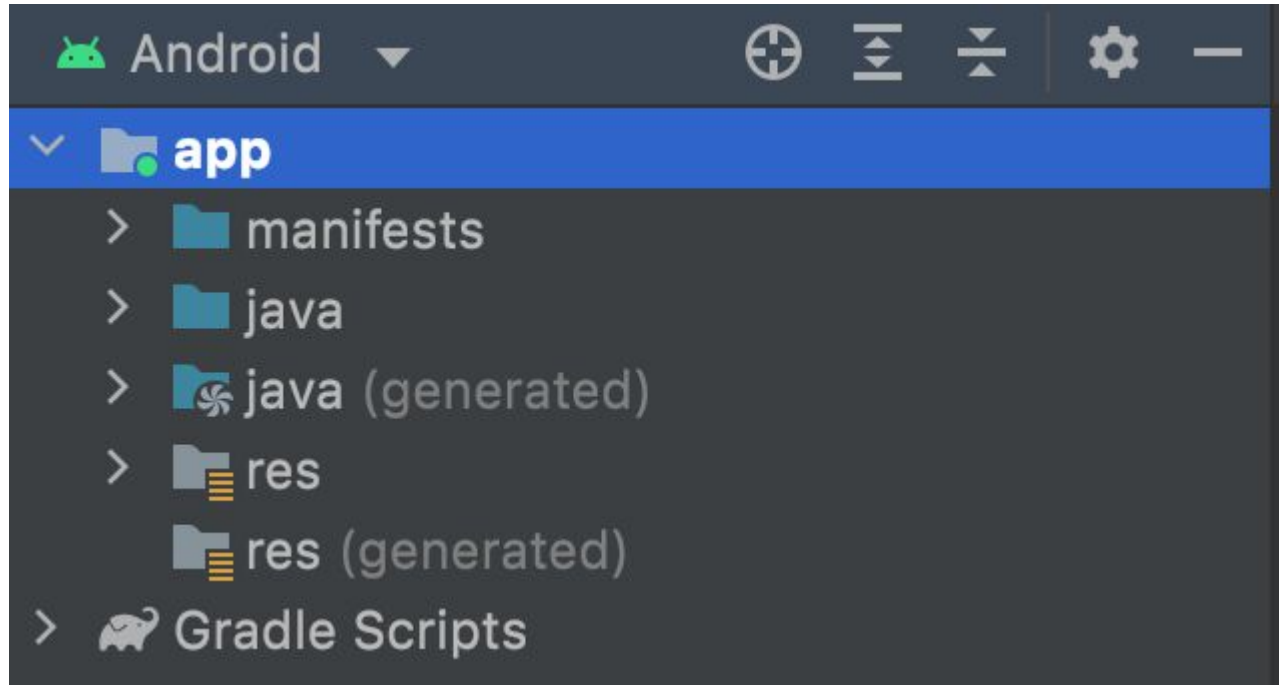


Estructura Android

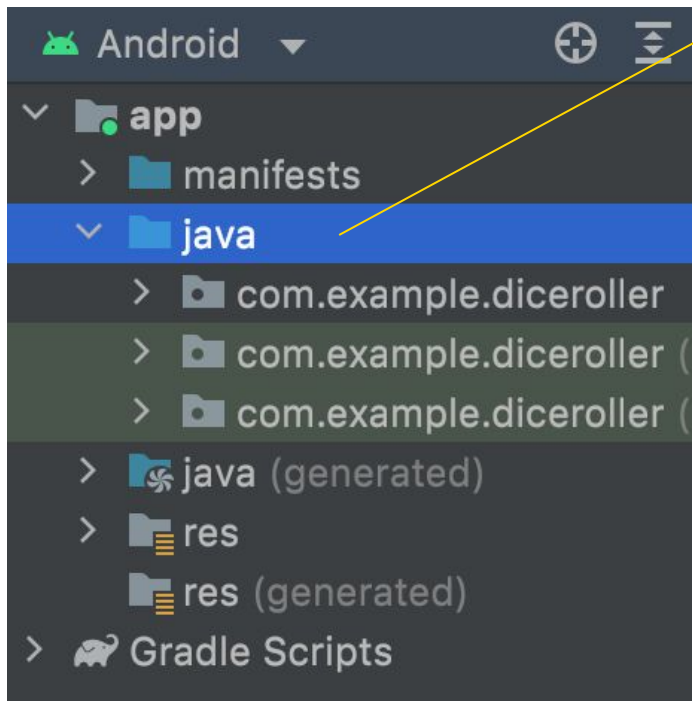
Es importante que conozcamos la estructura de nuestros proyectos Android para saber dónde buscar los archivos que necesitamos y no perdernos en ningún momento

Estructura Android

Generalmente tenemos varios tipo de vista para los proyectos, en nuestro caso la más útil será la vista Android



Estructura Android



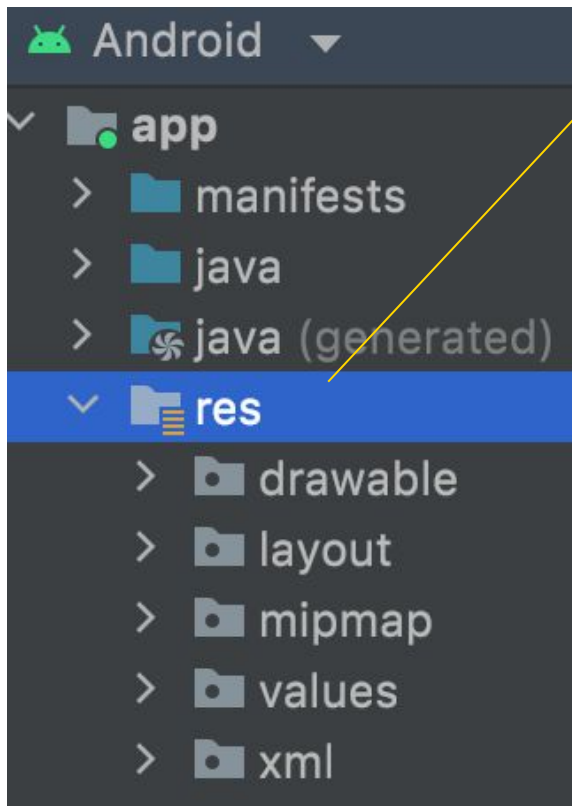
En la carpeta java se encuentra todo el código principal Kotlin (o Java).

Este código Kotlin tiene la lógica de la aplicación.

Dentro tenemos el paquete inicial y el archivo de la actividad principal.

También encontramos los archivos con los test.

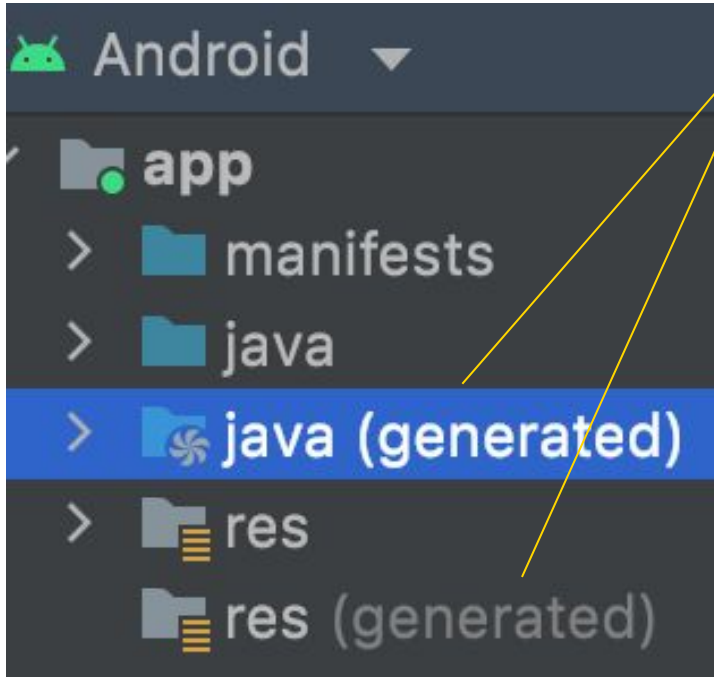
Estructura Android



La carpeta res contiene los recursos de nuestra aplicación.

Los recursos en Android es todo el contenido estático utilizado en la aplicación, aquí entran las imágenes, cadenas de texto, layouts y valores como los colores y dimensiones estándar de la app.

Estructura Android

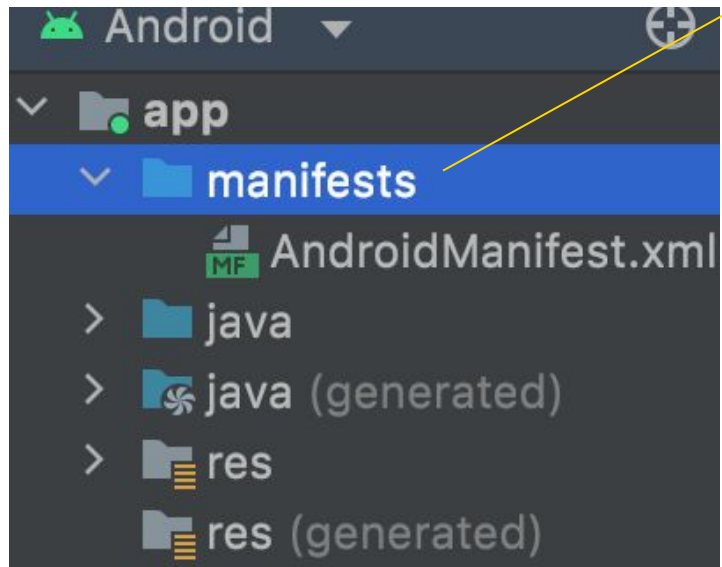


Las carpetas (generated) son como su nombre lo dice archivos que se generan al construir el proyecto.

Estos archivos no se deben editar ya que los archivos se volverán a generar y sobrescribir.

Pero es importante conocer estos archivos a la hora de realizar el debug.

Estructura Android

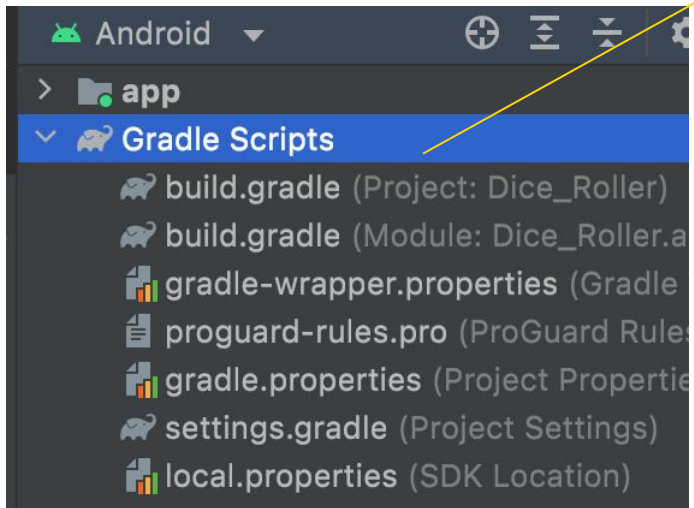


También tenemos la carpeta manifests, adentro tenemos el archivo AndroidManifest.xml

Este archivo contiene detalles importantes acerca de nuestra aplicación para que el sistema operativo sepa cómo ejecutar la app.

Aquí declaramos las actividades, permisos, que ejecutar cuando se abre la app, etc.

Estructura Android



Luego tenemos la sección de los Gradle Scripts, son archivos generados al iniciar el proyecto.

Se encargan de construir la aplicación con los archivos Kotlin, librerías externas, recursos, etc. Lo compila y crea un APK que es instalado en el dispositivo de prueba