

Instalación

Para usar el SDK, primero debes compilar el proyecto y generar la DLL. Para ello, sigue los siguientes pasos:

Usando Visual Studio

1. Clona el repositorio en tu máquina local.
2. Abre el proyecto en Visual Studio.
3. Compila el proyecto.

Usando la línea de comandos

1. Clona el repositorio en tu máquina local.
2. Abre una terminal y navega hasta la carpeta del proyecto.
3. Ejecuta el siguiente comando:

```
dotnet build
```

Una vez hayas generado la DLL, puedes añadirla a tu proyecto de la siguiente manera:

Usando Visual Studio

1. Abre tu proyecto en Visual Studio.
2. Haz clic derecho sobre el proyecto y selecciona "Agregar referencia".
3. Haz clic en "Examinar" y selecciona la DLL que has generado.
4. Haz clic en "Aceptar".

Usando la línea de comandos

1. Navega hasta la carpeta de tu proyecto.
2. Ejecuta el siguiente comando:

```
dotnet add reference <ruta a la DLL de Lundero>
```

Namespace LunderoSDK.Authenticacion.Net Standard

Classes

[ClienteAutenticacion](#)

Cliente para realizar operaciones de autenticación.

[ClienteAutenticacionBase](#)

Clase base para clientes de autenticación que proporciona configuración y preparación de encabezados de solicitud.

[ClienteAutenticacionConfig](#)

Configuración específica para el cliente de autenticación.