# Namespace LunderoSDK.Autenticacion.Net Standard

## Classes

#### ClienteAutenticacion

Cliente para realizar operaciones de autenticación.

#### **ClienteAutenticacionBase**

Clase base para clientes de autenticación que proporciona configuración y preparación de encabezados de solicitud.

#### ClienteAutenticacionConfig

Configuración específica para el cliente de autenticación.

# Class ClienteAutenticacion

Namespace: <u>LunderoSDK.Autenticacion.NetStandard</u>

Assembly: LunderoSDK.Autenticacion.NetStandard.dll

Cliente para realizar operaciones de autenticación.

public class ClienteAutenticacion : ClienteAutenticacionBase

#### Inheritance

<u>object</u> ✓ ← <u>ClienteBase</u> ← <u>ClienteAutenticacionBase</u> ← <u>ClienteAutenticacion</u>

#### **Inherited Members**

ClienteAutenticacionBase.Configuracion, ClienteAutenticacionBase.PrepararEncabezadosSolicitud(), object.Equals(object) ♂, object.Equals(object, object) ♂, object.GetHashCode() ♂, object.GetType() ♂, object.MemberwiseClone() ♂, object.ReferenceEquals(object, object, object.ToString() ♂

## Constructors

## ClienteAutenticacion(ClienteAutenticacionConfig)

Inicializa una nueva instancia de la clase Cliente Autenticación.

public ClienteAutenticacion(ClienteAutenticacionConfig configuracion)

#### **Parameters**

configuracion ClienteAutenticacionConfig

La configuración específica para el cliente de autenticación.

## **Methods**

## LoginAsync(LoginSolicitud)

Realiza una solicitud de inicio de sesión asincrónica.

public Task<LoginRespuesta> LoginAsync(LoginSolicitud login)

## Parameters

#### login LoginSolicitud

La solicitud de inicio de sesión que contiene el usuario y la clave.

## Returns

## <u>Task</u> ♂ < <u>LoginRespuesta</u> >

Una tarea que representa la operación asincrónica. El resultado contiene la respuesta del inicio de sesión.

# Class ClienteAutenticacionBase

Namespace: <u>LunderoSDK.Autenticacion.NetStandard</u>

Assembly: LunderoSDK.Autenticacion.NetStandard.dll

Clase base para clientes de autenticación que proporciona configuración y preparación de encabezados de solicitud.

public class ClienteAutenticacionBase : ClienteBase

#### Inheritance

<u>object</u> 

✓ <u>ClienteBase</u> ← ClienteAutenticacionBase

#### Derived

ClienteAutenticacion

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

## **Constructors**

## ClienteAutenticacionBase(ClienteAutenticacionConfig)

Inicializa una nueva instancia de la clase ClienteAutenticacionBase.

public ClienteAutenticacionBase(ClienteAutenticacionConfig configuracion)

#### **Parameters**

configuracion ClienteAutenticacionConfig

La configuración específica para el cliente de autenticación.

# **Properties**

# Configuracion

Obtiene la configuración del cliente.

```
protected override ClienteConfiguracion Configuracion { get; }
```

Property Value

ClienteConfiguracion

## **Methods**

# PrepararEncabezadosSolicitud()

Prepara los encabezados de solicitud necesarios para la autenticación.

```
protected override Dictionary<string, string> PrepararEncabezadosSolicitud()
```

### Returns

<u>Dictionary</u> ♂ < <u>string</u> ♂, <u>string</u> ♂ >

Un diccionario con los encabezados de solicitud.

# Class ClienteAutenticacionConfig

Namespace: <u>LunderoSDK.Autenticacion.NetStandard</u>
Assembly: LunderoSDK.Autenticacion.NetStandard.dll

Configuración específica para el cliente de autenticación.

public class ClienteAutenticacionConfig : ClienteConfiguracion

#### Inheritance

<u>object</u> ✓ ← <u>ClienteConfiguracion</u> ← ClienteAutenticacionConfig

#### **Inherited Members**

# Namespace LunderoSDK.Autenticacion.Net Standard.Respuestas

## Classes

<u>LoginRespuesta</u>

Representa la respuesta de una solicitud de inicio de sesión.

# Class LoginRespuesta

Namespace: <u>LunderoSDK.Autenticacion.NetStandard.Respuestas</u>

Assembly: LunderoSDK.Autenticacion.NetStandard.dll

Representa la respuesta de una solicitud de inicio de sesión.

```
public class LoginRespuesta
```

#### Inheritance

<u>object</u> 

✓ LoginRespuesta

#### **Inherited Members**

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \ \underline{object.GetHashCode()} \ \ \ \ \ \underline{object.GetType()} \ \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{objec$ 

# **Properties**

## Token

Obtiene o establece el token de autenticación.

```
public string Token { get; set; }
```

Property Value

<u>string</u> ☑

# Namespace LunderoSDK.Autenticacion.Net Standard.Solicitudes

## Classes

**LoginSolicitud** 

Representa una solicitud de inicio de sesión que se envía al servicio para obtener un token.

# **Class LoginSolicitud**

Namespace: <u>LunderoSDK.Autenticacion.NetStandard.Solicitudes</u>

Assembly: LunderoSDK.Autenticacion.NetStandard.dll

Representa una solicitud de inicio de sesión que se envía al servicio para obtener un token.

```
public class LoginSolicitud
```

#### Inheritance

object d ← LoginSolicitud

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

# **Properties**

## Clave

Obtiene o establece la clave (contraseña) para la solicitud de inicio de sesión.

```
[JsonProperty("clave")]
public string Clave { get; set; }
```

## Property Value

<u>string</u> □

## Usuario

Obtiene o establece el nombre de usuario para la solicitud de inicio de sesión.

```
[JsonProperty("usuario")]
public string Usuario { get; set; }
```

# Property Value

<u>string</u> ♂

# Namespace LunderoSDK.Core.NetStandard

#### **ClienteBase**

Clase base abstracta para los clientes del SDK.

#### ClienteConfiguracion

Configuración base para los clientes del SDK

#### **ClienteOpciones**

Representa las opciones configurables para un cliente del SDK.

#### ClienteUtilitario

Clase estática que proporciona métodos utilitarios para realizar solicitudes HTTP.

# Class ClienteBase

Namespace: <u>LunderoSDK.Core.NetStandard</u>

Assembly: LunderoSDK.Core.NetStandard.dll

Clase base abstracta para los clientes del SDK.

public abstract class ClienteBase

#### Inheritance

<u>object</u> do ← ClienteBase

#### **Derived**

ClienteAutenticacionBase, ClienteEncuestaBase

#### **Inherited Members**

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{object.ToS$ 

# **Properties**

# Configuracion

Configuración del cliente.

protected abstract ClienteConfiguracion Configuracion { get; }

Property Value

ClienteConfiguracion

## **Methods**

# PrepararEncabezadosSolicitud()

Prepara los encabezados HTTP para la solicitud.

protected abstract Dictionary<string, string> PrepararEncabezadosSolicitud()

## Returns

<u>Dictionary</u> ♂ < <u>string</u> ♂, <u>string</u> ♂ >

Un diccionario con los encabezados HTTP.

# Class ClienteConfiguracion

Namespace: <u>LunderoSDK.Core.NetStandard</u>
Assembly: LunderoSDK.Core.NetStandard.dll

Configuración base para los clientes del SDK

public class ClienteConfiguracion

#### Inheritance

<u>object</u> *d* ← ClienteConfiguracion

#### **Derived**

ClienteAutenticacionConfig, ClienteEncuestaConfig

#### **Inherited Members**

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{object.ToS$ 

# **Properties**

## UrlBase

Url base de la API

```
public string UrlBase { get; set; }
```

## Property Value

# **Class ClienteOpciones**

Namespace: <u>LunderoSDK.Core.NetStandard</u>
Assembly: LunderoSDK.Core.NetStandard.dll

Representa las opciones configurables para un cliente del SDK.

```
public class ClienteOpciones
```

#### Inheritance

object 
c ClienteOpciones

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> dobject.Equals(object, object) dobject.GetHashCode() dobject.GetType() dobject.MemberwiseClone() dobject.ReferenceEquals(object, object) dobject.ToString() dob

# **Properties**

## Encabezados

```
public Dictionary<string, string> Encabezados { get; set; }
```

Property Value

<u>Dictionary</u> ♂ < <u>string</u> ♂, <u>string</u> ♂ >

### **Parametros**Consulta

Parámetros de consulta que se añadirán a la URL de la solicitud.

```
public Dictionary<string, string> ParametrosConsulta { get; set; }
```

## Property Value

<u>Dictionary</u> ♂ < <u>string</u> ♂, <u>string</u> ♂ >

# Class ClienteUtilitario

Namespace: <u>LunderoSDK.Core.NetStandard</u>
Assembly: LunderoSDK.Core.NetStandard.dll

Clase estática que proporciona métodos utilitarios para realizar solicitudes HTTP.

public static class ClienteUtilitario

#### Inheritance

<u>object</u> 

← ClienteUtilitario

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

## **Methods**

RealizarSolicitud<T>(HttpMethod, string, ClienteOpciones, object, bool, CancellationToken)

Realiza una solicitud HTTP y devuelve la respuesta deserializada.

```
public static Task<RespuestaApi<T>> RealizarSolicitud<T>(HttpMethod metodo, string url,
ClienteOpciones opciones, object contenidoDatos = null, bool esRespuestaEnvuelta = true,
CancellationToken tokenCancelacion = default)
```

#### **Parameters**

metodo <u>HttpMethod</u> ♂

El método HTTP a utilizar (GET, POST, etc.).

url string □

La URL a la que se realizará la solicitud.

opciones ClienteOpciones

Las opciones del cliente, como encabezados y parámetros de consulta.

#### contenidoDatos <u>object</u>♂

El contenido de los datos a enviar en la solicitud (opcional).

#### esRespuestaEnvuelta <u>bool</u>♂

Indica si la respuesta está envuelta en un objeto de respuesta API.

#### tokenCancelacion <a href="CancellationToken">CancellationToken</a> <a href="Mailto:CancellationToken">CancellationToken</a> <a href="Mailto:CancellationToken">Mailto:CancellationToken</a> <a href="Mailto:CancellationToken">Mailto:CancellationToken</a> <a href="Mailto:CancellationToken">Mailto:CancellationToken</a> <a href="Mailto:Can

El token de cancelación para la solicitud (opcional).

#### Returns

### <u>Task</u> ☑ < <u>RespuestaApi</u> < T > >

Una tarea que representa la operación asincrónica. El resultado contiene la respuesta deserializada.

## Type Parameters

Т

El tipo de la respuesta esperada.

## Exceptions

#### **ExcepcionServicio**

Se lanza si la solicitud HTTP no es exitosa.

# Namespace LunderoSDK.Core.NetStandard. Excepciones

## Classes

## <u>ExcepcionServicio</u>

Representa una excepción que ocurre durante la llamada a un servicio.

#### <u>IndicadorError</u>

Clase estática que proporciona métodos para detectar el motivo de un error.

### **Enums**

#### IndicadorError.MotivoError

Enumeración que representa los posibles motivos de error.

# Class ExcepcionServicio

Namespace: <u>LunderoSDK.Core.NetStandard.Excepciones</u>

Assembly: LunderoSDK.Core.NetStandard.dll

Representa una excepción que ocurre durante la llamada a un servicio.

```
public class ExcepcionServicio : Exception, ISerializable
```

#### Inheritance

#### **Implements**

#### **Inherited Members**

```
Exception.GetBaseException() , Exception.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext), , Exception.GetType() , Exception.ToString() , Exception.Data , Exception.HelpLink , , Exception.HResult , Exception.InnerException , Exception.Message , Exception.Source , , Exception.StackTrace , Exception.TargetSite , Exception.SerializeObjectState , , object.Equals(object), object.Equals(object, object), object.GetHashCode(), object.MemberwiseClone(), object.ReferenceEquals(object, object), object.
```

## Constructors

## ExcepcionServicio(string)

Inicializa una nueva instancia de la clase <u>ExcepcionServicio</u> con un mensaje de error especificado.

```
public ExcepcionServicio(string mensaje)
```

#### **Parameters**

mensaje <u>string</u>♂

El mensaje que describe el error.

# ExcepcionServicio(string, Exception)

Inicializa una nueva instancia de la clase <u>ExcepcionServicio</u> con un mensaje de error especificado y una referencia a la excepción interna que es la causa de esta excepción.

```
public ExcepcionServicio(string mensaje, Exception ex)
```

#### **Parameters**

```
mensaje <u>string</u>♂
```

El mensaje que describe el error.

```
ex <u>Exception</u> ☑
```

La excepción que es la causa de la excepción actual.

# **Properties**

# CodigoEstado

Obtiene o establece el código de estado HTTP de la respuesta.

```
public int CodigoEstado { get; set; }
```

Property Value

int♂

## Contenido

Obtiene o establece el contenido de la respuesta HTTP.

```
public string Contenido { get; set; }
```

## Property Value

## MotivoError

Obtiene o establece el motivo del error.

```
public IndicadorError.MotivoError MotivoError { get; }
```

Property Value

IndicadorError.MotivoError

## Respuesta

Obtiene o establece la respuesta HTTP que causó la excepción.

```
public HttpResponseMessage Respuesta { get; set; }
```

Property Value

<u>HttpResponseMessage</u> ☑

## **Methods**

# AgregarMotivo()

Agrega el motivo del error a la excepción.

```
public void AgregarMotivo()
```

# Class IndicadorError

Namespace: <u>LunderoSDK.Core.NetStandard.Excepciones</u>

Assembly: LunderoSDK.Core.NetStandard.dll

Clase estática que proporciona métodos para detectar el motivo de un error.

public static class IndicadorError

#### Inheritance

<u>object</u> do ← IndicadorError

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> ♂, <u>object.Equals(object, object)</u> ♂, <u>object.GetHashCode()</u> ♂, <u>object.GetType()</u> ♂, <u>object.MemberwiseClone()</u> ♂, <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> ♂, <u>object.ToString()</u> ♂

## **Methods**

## DetectarMotivo(ExcepcionServicio)

Detecta el motivo del error basado en la excepción del servicio.

public static IndicadorError.MotivoError DetectarMotivo(ExcepcionServicio ex)

#### **Parameters**

ex ExcepcionServicio

La excepción del servicio.

#### Returns

IndicadorError.MotivoError

El motivo del error detectado.

# Enum IndicadorError.MotivoError

Namespace: <u>LunderoSDK.Core.NetStandard.Excepciones</u>

Assembly: LunderoSDK.Core.NetStandard.dll

Enumeración que representa los posibles motivos de error.

public enum IndicadorError.MotivoError

# **Fields**

Desconocido = 0

Error desconocido.

ErrorServidor = 2

Error del servidor.

NoAutorizado = 1

Error de no autorizado.

# Namespace LunderoSDK.Core.NetStandard. Respuestas

## Classes

RespuestaApi<T>

Representa una respuesta de la API genérica.

# Class RespuestaApi<T>

Namespace: <u>LunderoSDK.Core.NetStandard.Respuestas</u>

Assembly: LunderoSDK.Core.NetStandard.dll

Representa una respuesta de la API genérica.

```
public class RespuestaApi<T>
```

## Type Parameters

Т

El tipo de la respuesta contenida.

#### Inheritance

<u>object</u> 

✓ RespuestaApi < T >

#### **Inherited Members**

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{object.T$ 

## **Properties**

# Codigo

Obtiene o establece el código de error de la respuesta.

```
[JsonProperty("errorCode")]
public int? Codigo { get; set; }
```

## Property Value

int♂?

# Mensaje

Obtiene o establece el mensaje de error de la respuesta.

```
[JsonProperty("errorMessage")]

public string Mensaje { get; set; }

Property Value

string♂
```

# Respuesta

Obtiene o establece la respuesta de la API.

```
[JsonProperty("response")]
public T Respuesta { get; set; }
```

# Property Value

Τ

# Namespace LunderoSDK.Encuesta.NetStandard Classes

#### <u>ClienteEncuesta</u>

Cliente para realizar operaciones relacionadas con encuestas.

#### <u>ClienteEncuestaBase</u>

Clase base para clientes de encuestas que proporciona configuración y preparación de encabezados de solicitud.

#### **ClienteEncuestaConfig**

Configuración específica para el cliente de encuestas.

# Class ClienteEncuesta

Namespace: <u>LunderoSDK,Encuesta.NetStandard</u>
Assembly: LunderoSDK,Encuesta.NetStandard.dll

Cliente para realizar operaciones relacionadas con encuestas.

public class ClienteEncuesta : ClienteEncuestaBase

#### Inheritance

#### **Inherited Members**

<u>ClienteEncuestaBase.Configuracion</u>, <u>ClienteEncuestaBase.PrepararEncabezadosSolicitud()</u>, <u>object.Equals(object)</u> <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

## Constructors

## ClienteEncuesta(ClienteEncuestaConfig)

Inicializa una nueva instancia de la clase ClienteEncuesta.

public ClienteEncuesta(ClienteEncuestaConfig configuration)

#### **Parameters**

configuration ClienteEncuestaConfig

La configuración específica para el cliente de encuestas.

## **Methods**

## GuardarEncuestaAsync(EncuestaAGuardarSolicitud)

Guarda una encuesta de manera asincrónica.

public Task<List<EncuestaGuardadaRespuesta>> GuardarEncuestaAsync(EncuestaAGuardarSolicitud
encuesta)

#### **Parameters**

#### encuesta Encuesta A Guardar Solicitud

La solicitud que contiene los datos de la encuesta a guardar.

#### Returns

#### <u>Task</u> ♂ < <u>List</u> ♂ < <u>EncuestaGuardadaRespuesta</u> > >

Una tarea que representa la operación asincrónica. El resultado contiene una lista de respuestas de encuestas guardadas.

## ObtenerEncuestaAsync(EncuestaSolicitud)

Obtiene los detalles de una encuesta específica de manera asincrónica.

public Task<EncuestaDetalleRespuesta> ObtenerEncuestaAsync(EncuestaSolicitud encuesta)

### **Parameters**

#### encuesta Encuesta Solicitud

La solicitud que contiene los parámetros necesarios para obtener la encuesta.

#### Returns

#### Task < < Encuesta Detalle Respuesta >

Una tarea que representa la operación asincrónica. El resultado contiene los detalles de la encuesta.

# ObtenerEncuestasPorRucAsync(string)

Obtiene una lista de encuestas asociadas a un RUC de manera asincrónica.

public Task<List<EncuestaRespuesta>> ObtenerEncuestasPorRucAsync(string ruc)

## **Parameters**

ruc <u>string</u>

☑

El RUC para el cual se desean obtener las encuestas.

## Returns

<u>Task</u> ♂ < <u>List</u> ♂ < <u>EncuestaRespuesta</u> > >

Una tarea que representa la operación asincrónica. El resultado contiene una lista de encuestas.

# Class ClienteEncuestaBase

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard</u>
Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Clase base para clientes de encuestas que proporciona configuración y preparación de encabezados de solicitud.

public class ClienteEncuestaBase : ClienteBase

#### Inheritance

#### **Derived**

ClienteEncuesta

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

## **Constructors**

# ClienteEncuestaBase(ClienteEncuestaConfig)

Inicializa una nueva instancia de la clase Cliente Encuesta Base.

public ClienteEncuestaBase(ClienteEncuestaConfig configuracion)

### **Parameters**

configuracion ClienteEncuestaConfig

La configuración específica para el cliente de encuestas.

# **Properties**

# Configuracion

Obtiene la configuración del cliente.

```
protected override ClienteConfiguracion Configuracion { get; }
```

Property Value

ClienteConfiguracion

## **Methods**

# PrepararEncabezadosSolicitud()

Prepara los encabezados de solicitud necesarios para las encuestas.

```
protected override Dictionary<string, string> PrepararEncabezadosSolicitud()
```

### Returns

<u>Dictionary</u> ♂ < <u>string</u> ♂, <u>string</u> ♂ >

Un diccionario con los encabezados de solicitud.

# Class ClienteEncuestaConfig

Namespace: <u>LunderoSDK,Encuesta,NetStandard</u>
Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Configuración específica para el cliente de encuestas.

```
public class ClienteEncuestaConfig : ClienteConfiguracion
```

#### Inheritance

#### **Inherited Members**

# **Properties**

## Autorizacion

Obtiene o establece el token de autorización para las solicitudes de encuestas.

```
public string Autorizacion { get; set; }
```

## Property Value

<u>string</u> □

# Namespace LunderoSDK.Encuesta.Net Standard.Respuestas

## Classes

#### <u>Alternativa</u>

Representa el contenedor de las opciones de la pregunta.

#### ContenedorValue

Representa un contenedor de valor.

#### Encuesta

Representa los detalles de una encuesta.

#### **Encuesta Deta lle Respuesta**

Representa los datos del detalle de una encuesta.

#### **EncuestaGuardadaRespuesta**

Representa la respuesta de una encuesta guardada.

#### **EncuestaRespuesta**

Representa los datos de una encuesta.

#### <u>Opcion</u>

Representa una opción de la pregunta.

#### <u>PreguntasEncuesta</u>

Representa una pregunta de la encuesta.

# Class Alternativa

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Respuestas</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa el contenedor de las opciones de la pregunta.

```
public class Alternativa
```

#### Inheritance

<u>object</u> 

← Alternativa

#### **Inherited Members**

# **Properties**

## **Options**

Obtiene o establece la lista de opciones de la pregunta.

```
public List<Opcion> Options { get; set; }
```

Property Value

<u>List</u> < <u>Opcion</u> >

## Value

Obtiene o establece el valor de la alternativa.

```
public string Value { get; set; }
```

## Property Value

# Class Contenedor Value

Namespace: <u>LunderoSDK,Encuesta,NetStandard,Respuestas</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa un contenedor de valor.

```
public class ContenedorValue
```

#### Inheritance

#### **Inherited Members**

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \ \underline{object.GetHashCode()} \ \ \ \ \ \underline{object.GetType()} \ \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{objec$ 

# **Properties**

### Value

Obtiene o establece el valor.

```
public string Value { get; set; }
```

Property Value

<u>string</u> ☑

### Class Encuesta

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Respuestas</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa los detalles de una encuesta.

```
public class Encuesta
```

#### Inheritance

object ← Encuesta

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

# **Properties**

# CodigoAlterno

Obtiene o establece el código alterno de la encuesta.

```
[JsonProperty("codigo_alterno")]
public string CodigoAlterno { get; set; }
```

### Property Value

<u>string</u> □

# Descripcion

Obtiene o establece la descripción de la encuesta.

```
[JsonProperty("descripcion")]
public string Descripcion { get; set; }
```

```
<u>string</u> ☑
```

# DescripcionEncuesta

Obtiene o establece la descripción de la encuesta.

```
[JsonProperty("descripcion_encuesta")]
public List<string> DescripcionEncuesta { get; set; }
```

### Property Value

```
<u>List</u> ♂ < <u>string</u> ♂ >
```

#### DuracionEncuesta

Obtiene o establece la duración de la encuesta.

```
[JsonProperty("duracion_encuesta")]
public int DuracionEncuesta { get; set; }
```

### Property Value

<u>int</u>♂

# FechaRegistro

Obtiene o establece la fecha de registro de la encuesta.

```
[JsonProperty("fecha_registro")]
public string FechaRegistro { get; set; }
```

# Property Value

#### **IdFormulario**

Obtiene o establece el identificador del formulario de la encuesta.

```
[JsonProperty("id_formulario")]
  public int IdFormulario { get; set; }
Property Value
int
```

#### Nombre

Obtiene o establece el nombre de la encuesta.

```
[JsonProperty("nombre")]

public string Nombre { get; set; }

Property Value

string♂
```

# NumPreguntas

Obtiene o establece el número de preguntas de la encuesta.

```
[JsonProperty("num_preguntas")]
  public int NumPreguntas { get; set; }

Property Value
int
```

# PreguntasEncuesta

Obtiene o establece la lista de preguntas de la encuesta.

```
[JsonProperty("preguntas_encuesta")]
public List<PreguntasEncuesta> PreguntasEncuesta { get; set; }
```

<u>List</u> < <u>PreguntasEncuesta</u> >

### Version

Obtiene o establece la versión del formulario de la encuesta.

```
[JsonProperty("version_formulario")]
public int Version { get; set; }
```

Property Value

<u>int</u>♂

# Class Encuesta Detalle Respuesta

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Respuestas</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa los datos del detalle de una encuesta.

```
public class EncuestaDetalleRespuesta
```

#### Inheritance

<u>object</u> ♂ ← EncuestaDetalleRespuesta

#### **Inherited Members**

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \ \underline{object.GetHashCode()} \ \ \ \ \ \underline{object.GetType()} \ \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{objec$ 

# **Properties**

#### Encuesta

Obtiene o establece los detalles de la encuesta.

```
public Encuesta Encuesta { get; set; }
```

Property Value

**Encuesta** 

# Class EncuestaGuardadaRespuesta

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Respuestas</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa la respuesta de una encuesta guardada.

```
public class EncuestaGuardadaRespuesta
```

#### Inheritance

<u>object</u> < Encuesta Guardada Respuesta

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

# **Properties**

### **IdArchivo**

Obtiene o establece el identificador del archivo.

```
[JsonProperty("id_archivo")]
public int IdArchivo { get; set; }
```

Property Value

int₫

# **IdEjecucion**

Obtiene o establece el identificador de la ejecución.

```
[JsonProperty("id_ejecucion")]
public int IdEjecucion { get; set; }
```

<u>int</u>♂

#### **IdReferencia**

Obtiene o establece el identificador de la referencia.

```
[JsonProperty("id_referencia")]

public string IdReferencia { get; set; }

Property Value

string♂
```

#### **IdTarea**

Obtiene o establece el identificador de la tarea.

#### Nombre

Obtiene o establece el nombre de la encuesta.

```
[JsonProperty("nombre")]
public string Nombre { get; set; }
Property Value
```

# ReferenciaCodAlterno

Obtiene o establece la referencia del código alterno.

```
[JsonProperty("referencia_cod_alterno")]

public string ReferenciaCodAlterno { get; set; }

Property Value

string.☑
```

# ReferenciaVersion

Obtiene o establece la referencia de la versión.

```
[JsonProperty("referencia_version")]
public string ReferenciaVersion { get; set; }
```

# Property Value

# Class EncuestaRespuesta

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Respuestas</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa los datos de una encuesta.

```
public class EncuestaRespuesta
```

#### Inheritance

object 
cd ← EncuestaRespuesta

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

# **Properties**

### CodigoAlterno

Obtiene o establece el código alterno de la encuesta.

```
[JsonProperty("codigo_alterno")]
public string CodigoAlterno { get; set; }
```

#### Property Value

<u>string</u> □

#### Contenido

Obtiene o establece el contenido de la encuesta.

```
[JsonProperty("contenido")]
public string Contenido { get; set; }
```

# Cuerpo

Obtiene o establece el cuerpo de la encuesta.

```
[JsonProperty("cuerpo")]
public string Cuerpo { get; set; }

Property Value
string
```

# Descripcion

Obtiene o establece la descripción de la encuesta.

```
[JsonProperty("descripcion")]

public string Descripcion { get; set; }

Property Value

string ☑
```

#### DuracionEncuesta

Obtiene o establece la duración de la encuesta.

```
[JsonProperty("duracion_encuesta")]
public int DuracionEncuesta { get; set; }
```

# Property Value

int♂

# EncuestaCompletada

Obtiene o establece un valor que indica si la encuesta está completada.

```
[JsonProperty("encuesta_completada")]
public int EncuestaCompletada { get; set; }
Property Value
int
```

#### EstadoFormulario

Obtiene o establece el estado del formulario de la encuesta.

```
[JsonProperty("estado_formulario")]

public string EstadoFormulario { get; set; }

Property Value

string♂
```

# FechaRegistro

Obtiene o establece la fecha de registro de la encuesta.

```
[JsonProperty("fecha_registro")]

public string FechaRegistro { get; set; }

Property Value

string♂
```

# Flag Consulta Dinamica

Obtiene o establece un valor que indica si la consulta es dinámica.

```
[JsonProperty("flag_consulta_dinamica")]
public bool? FlagConsultaDinamica { get; set; }
```

bool♂?

#### **FormularioAnterior**

Obtiene o establece el formulario anterior de la encuesta.

```
[JsonProperty("formulario_anterior")]
public string FormularioAnterior { get; set; }

Property Value
string
```

# **IdEjecucion**

Obtiene o establece el identificador de la ejecución de la encuesta.

```
[JsonProperty("id_ejecucion")]
public int IdEjecucion { get; set; }
Property Value
int
```

### **IdEstructura**

Obtiene o establece el identificador de la estructura asociada a la encuesta.

```
[JsonProperty("id_estructura")]
public int IdEstructura { get; set; }
```

<u>int</u>♂

#### **IdEstructuraSec**

Obtiene o establece el identificador de la estructura secundaria asociada a la encuesta.

```
[JsonProperty("id_estructura_sec")]
public int IdEstructuraSec { get; set; }
```

### Property Value

<u>int</u>♂

# IdFlujo

Obtiene o establece el identificador del flujo asociado a la encuesta.

```
[JsonProperty("id_flujo")]
public int IdFlujo { get; set; }
```

### Property Value

<u>int</u>♂

#### **IdFormulario**

Obtiene o establece el identificador del formulario de la encuesta.

```
[JsonProperty("id_formulario")]
public int IdFormulario { get; set; }
```

# Property Value

int♂

#### **IdFormularioMaster**

Obtiene o establece el identificador del formulario maestro de la encuesta.

```
[JsonProperty("id_formulario_master")]
public int IdFormularioMaster { get; set; }
Property Value
int
```

# **IdParticipante**

Obtiene o establece el identificador del participante de la encuesta.

```
[JsonProperty("id_participante")]
  public int IdParticipante { get; set; }

Property Value
int
```

#### **IdPrioridadTarea**

Obtiene o establece el identificador de la prioridad de la tarea asociada a la encuesta.

```
[JsonProperty("id_prioridad_tarea")]
  public int IdPrioridadTarea { get; set; }

Property Value
int
```

### **IdTarea**

Obtiene o establece el identificador de la tarea asociada a la encuesta.

```
[JsonProperty("id_tarea")]
public int IdTarea { get; set; }
```

int₫

# IdTrabajo

Obtiene o establece el identificador del trabajo asociado a la encuesta.

```
[JsonProperty("id_trabajo")]
public int IdTrabajo { get; set; }
Property Value
```

<u>int</u>♂

#### Nombre

Obtiene o establece el nombre de la encuesta.

```
[JsonProperty("nombre")]
public string Nombre { get; set; }
Property Value
```

### NumPreguntas

Obtiene o establece el número de preguntas de la encuesta.

```
[JsonProperty("num_preguntas")]
public int NumPreguntas { get; set; }
```

<u>int</u>♂

# NumeroTrabajo

Obtiene o establece el número de trabajo asociado a la encuesta.

# TipoFormulario

Obtiene o establece el tipo de formulario de la encuesta.

```
[JsonProperty("tipo_formulario")]
public string TipoFormulario { get; set; }

Property Value
string
```

#### Version

Obtiene o establece la versión del formulario de la encuesta.

```
[JsonProperty("version_formulario")]
public int Version { get; set; }
```

# Property Value

int₫

# VersionAnterior

Obtiene o establece la versión anterior del formulario de la encuesta.

```
[JsonProperty("version_anterior")]
public int? VersionAnterior { get; set; }
```

Property Value

<u>int</u>♂?

# **Class Opcion**

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Respuestas</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa una opción de la pregunta.

```
public class Opcion
```

#### Inheritance

<u>object</u> □ ← Opcion

#### **Inherited Members**

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \ \underline{object.GetHashCode()} \ \ \ \ \ \underline{object.GetType()} \ \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{objec$ 

# **Properties**

#### Id

Obtiene o establece el identificador de la opción.

```
public string Id { get; set; }
```

Property Value

### Label

```
public string Label { get; set; }
```

Property Value

<u>string</u> □

# Class PreguntasEncuesta

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Respuestas</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa una pregunta de la encuesta.

```
public class PreguntasEncuesta
```

#### Inheritance

<u>object</u> 

✓ Preguntas Encuesta

#### **Inherited Members**

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.GetHashCode()} \ \ \ \ \ \underline{object.GetType()} \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \$ 

# **Properties**

#### **Items**

Obtiene o establece el contenedor de las opciones de la pregunta.

```
public Alternativa Items { get; set; }
```

Property Value

**Alternativa** 

### Nombre

Obtiene o establece el nombre de la pregunta.

```
public ContenedorValue Nombre { get; set; }
```

### Property Value

#### <u>ContenedorValue</u>

# Tipo

Obtiene o establece el tipo de la pregunta.

```
public ContenedorValue Tipo { get; set; }
```

Property Value

<u>ContenedorValue</u>

# Namespace LunderoSDK.Encuesta.Net Standard.Solicitudes

### Classes

#### ContenidoDataFormulario

Representa el contenido de los datos del formulario.

#### DataFormulario

Representa los datos del formulario.

#### **EjecucionTarea**

Representa los detalles de la ejecución de la tarea.

#### **Encuesta A Guardar Solicitud**

Representa los datos de la encuesta a guardar.

#### **Encuesta Solicitud**

Representa los datos para obtener los detalles de una encuesta específica.

#### RespuestaEncuesta

Representa una respuesta de la encuesta.

#### **TrabajoEjecucion**

Representa los detalles de la ejecución del trabajo.

# Class Contenido Data Formulario

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Solicitudes</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa el contenido de los datos del formulario.

```
public class ContenidoDataFormulario
```

#### Inheritance

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

# **Properties**

### **Adjuntos**

Obtiene o establece la lista de adjuntos del formulario.

```
[JsonProperty("adjuntos")]
public List<string> Adjuntos { get; set; }
```

#### Property Value

<u>List</u> ♂ < <u>string</u> ♂ >

# Campos

Obtiene o establece los campos del formulario.

```
[JsonProperty("campos")]
public Dictionary<string, object> Campos { get; set; }
```

<u>Dictionary</u> ♂ < <u>string</u> ♂, <u>object</u> ♂ >

### EstadoFormulario

Obtiene o establece el estado del formulario.

```
[JsonProperty("estadoFormulario")]
public Dictionary<string, object> EstadoFormulario { get; set; }
```

# Property Value

<u>Dictionary</u> ♂ < <u>string</u> ♂, <u>object</u> ♂ >

# Class DataFormulario

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Solicitudes</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa los datos del formulario.

```
public class DataFormulario
```

#### Inheritance

<u>object</u> 

✓ 

Cobject 

Cobject 

✓ 

Cobject 

Co

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

# **Properties**

### Contenido

Obtiene o establece el contenido del formulario.

```
[JsonIgnore]
public ContenidoDataFormulario Contenido { get; set; }
```

#### Property Value

ContenidoDataFormulario

#### ContenidoStr

Obtiene una representación en cadena del contenido del formulario.

```
[JsonProperty("contenido")]
public string ContenidoStr { get; }
```

### **IdFormularioMaster**

Obtiene o establece el identificador del formulario maestro.

```
[JsonProperty("id_formulario_master")]
public int IdFormularioMaster { get; set; }
```

Property Value

<u>int</u>♂

# Class EjecucionTarea

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Solicitudes</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa los detalles de la ejecución de la tarea.

```
public class EjecucionTarea
```

#### Inheritance

<u>object</u> 

✓ EjecucionTarea

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

# **Properties**

#### Comentario

Obtiene o establece el comentario de la tarea.

```
[JsonProperty("comentario")]
public string Comentario { get; set; }
```

#### Property Value

#### Estructuras

Obtiene o establece la lista de estructuras de la tarea.

```
[JsonProperty("estructuras")]
public List<int> Estructuras { get; set; }
```

```
<u>List</u>♂<<u>int</u>♂>
```

# Flujos

Obtiene o establece la lista de flujos de la tarea.

```
[JsonProperty("flujos")]
public List<int> Flujos { get; set; }
```

### Property Value

```
<u>List</u>♂<<u>int</u>♂>
```

# **IdEjecucion**

Obtiene o establece el identificador de la ejecución.

```
[JsonProperty("id_ejecucion")]
public int IdEjecucion { get; set; }
```

### Property Value

<u>int</u>♂

# **IdParticipante**

Obtiene o establece el identificador del participante.

```
[JsonProperty("id_participante")]
public int IdParticipante { get; set; }
```

# Property Value

int♂

#### **IdTarea**

Obtiene o establece el identificador de la tarea.

```
[JsonProperty("id_tarea")]
public int? IdTarea { get; set; }
Property Value
intば?
```

### PrioridadTarea

Obtiene o establece la prioridad de la tarea.

```
[JsonProperty("prioridad_tarea")]
  public int PrioridadTarea { get; set; }

Property Value
int
```

# **TipoDerivacion**

```
[JsonProperty("tipo_derivacion")]

public string TipoDerivacion { get; set; }

Property Value

string♂
```

# Class Encuesta A Guardar Solicitud

Namespace: <u>LunderoSDK,Encuesta,NetStandard,Solicitudes</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa los datos de la encuesta a guardar.

```
public class EncuestaAGuardarSolicitud
```

#### Inheritance

<u>object</u> ✓ ← EncuestaAGuardarSolicitud

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

# **Properties**

### ConCopia

Obtiene o establece la lista de destinatarios con copia.

```
[JsonProperty("conCopia")]
public List<string> ConCopia { get; set; }
```

#### Property Value

<u>List</u> ♂ < <u>string</u> ♂ >

### DataFormulario

Obtiene o establece la lista de datos del formulario.

```
[JsonProperty("dataFormulario")]
public List<DataFormulario> DataFormulario { get; set; }
```

<u>List</u> < <u>DataFormulario</u> >

# EjecucionTarea

Obtiene o establece los detalles de la ejecución de la tarea.

```
[JsonProperty("ejecucionTarea")]
public EjecucionTarea EjecucionTarea { get; set; }
```

Property Value

**EjecucionTarea** 

#### **IdEstructura**

Obtiene o establece el identificador de la estructura.

```
[JsonProperty("id_estructura")]
public int IdEstructura { get; set; }
```

Property Value

<u>int</u>♂

#### **IdTareaAnterior**

Obtiene o establece el identificador de la tarea anterior.

```
[JsonProperty("id_tarea_anterior")]
public int IdTareaAnterior { get; set; }
```

Property Value

int♂

# RespuestaEncuesta

Obtiene o establece la lista de respuestas de la encuesta.

```
[JsonProperty("respuesta_encuesta")]
public List<RespuestaEncuesta> RespuestaEncuesta { get; set; }
```

### Property Value

<u>List</u> < <u>RespuestaEncuesta</u> >

# TrabajoArchivos

Obtiene o establece la lista de archivos del trabajo.

```
[JsonProperty("trabajoArchivos")]
public List<string> TrabajoArchivos { get; set; }
```

### Property Value

<u>List</u> ♂ < <u>string</u> ♂ >

# TrabajoEjecucion

Obtiene o establece los detalles de la ejecución del trabajo.

```
[JsonProperty("trabajoEjecucion")]
public TrabajoEjecucion TrabajoEjecucion { get; set; }
```

### Property Value

**TrabajoEjecucion** 

# Class EncuestaSolicitud

Namespace: <u>LunderoSDK,Encuesta,NetStandard,Solicitudes</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa los datos para obtener los detalles de una encuesta específica.

```
public class EncuestaSolicitud
```

#### Inheritance

object 
c ← EncuestaSolicitud

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> dobject.Equals(object, object) dobject.GetHashCode() dobject.GetType() dobject.MemberwiseClone() dobject.ReferenceEquals(object, object) dobject.ToString() dob

# **Properties**

# **IdEjecucion**

Obtiene o establece el identificador de la ejecución de la encuesta.

```
public int IdEjecucion { get; set; }
```

Property Value

<u>int</u>♂

#### **IdFormulario**

Obtiene o establece el identificador del formulario de la encuesta.

```
public int IdFormulario { get; set; }
```

### Property Value

# Version

Obtiene o establece la versión del formulario de la encuesta.

```
public int Version { get; set; }
```

Property Value

<u>int</u>♂

# Class RespuestaEncuesta

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Solicitudes</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa una respuesta de la encuesta.

```
public class RespuestaEncuesta
```

#### Inheritance

object 
← RespuestaEncuesta

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

# **Properties**

#### Num

Obtiene o establece el número de la respuesta.

```
[JsonProperty("num")]
public string Num { get; set; }
```

### Property Value

<u>string</u> □

# Respuesta

Obtiene o establece la lista de respuestas.

```
[JsonProperty("respuesta")]
public List<string> Respuesta { get; set; }
```

<u>List</u>♂ < <u>string</u>♂ >

# Class TrabajoEjecucion

Namespace: <u>LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.Solicitudes</u>

Assembly: LunderoSDK.Encuesta.NetStandard.dll

Representa los detalles de la ejecución del trabajo.

```
public class TrabajoEjecucion
```

#### Inheritance

#### **Inherited Members**

<u>object.Equals(object)</u> , <u>object.Equals(object, object)</u> , <u>object.GetHashCode()</u> , <u>object.GetType()</u> , <u>object.MemberwiseClone()</u> , <u>object.ReferenceEquals(object, object)</u> , <u>object.ToString()</u>

# **Properties**

# **IdEjecucion**

Obtiene o establece el identificador de la ejecución.

```
[JsonProperty("id_ejecucion")]
public int IdEjecucion { get; set; }
```

Property Value

int♂

# IdTrabajo

Obtiene o establece el identificador del trabajo.

```
[JsonProperty("id_trabajo")]
public int IdTrabajo { get; set; }
```

<u>int</u>♂