# LAPORAN PRAKTIKUM 1 Analisis algoritma



# Daniel Rama H. 140810180045

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PADJADJARAN
2020

## Pendahuluan

Stable Matching Problem (SMP) adalah problem algoritmik yang memberikan ilustrasi mengenai berbagai tema yang dipelajari di analisis algoritma ini. Algoritma ini muncul dari beberapa problem praktis. Oleh karena itu supaya problemnya jelas dan penyelesaian tepat perlu dilakukan 3 langkah berikut:

- Mencermati problem
- Memformulasikan problem
- Mendesain algoritma

Stable Matching Problem berasal, sebagian, pada tahun 1962, ketika David Gale dan Lloyd Shapley, dua matematika ekonom, mengajukan pertanyaan:

Bisakah seseorang merancang sebuah perguruan tinggi proses penerimaan, atau proses perekrutan pekerjaan, itu mandiri (otomatis)?

Inti dari proses aplikasi adalah interaksi antara dua jenis pihak yang berbeda: **perusahaan dan pelamar**.

Setiap pelamar memiliki daftar preferensi perusahaan yang ingin dimasuki, dan setiap perusahaan-setelah aplikasi masuk-membentuk daftar preferensi akan pelamarnya. Berdasarkan preferensi ini, perusahaan memberikan penawaran kepada beberapa pelamar mereka, pelamar memilih penawaran mana yang akan mereka terima.

Bagaimana jika tidak dilakukan secara otomatis? Kemungkinan resiko kecurangan tinggi.

Jadi inilah pertanyaan yang diajukan Gale dan Shapley: Diberikan seperangkat preferensi di antara pemberi kerja dan pelamar, dapatkah kami menetapkan pelamar untuk pemberi kerja sehingga untuk setiap pemberi kerja E, dan setiap pelamar A yang tidak dijadwalkan bekerja untuk E, setidaknya satu dari dua hal berikut ini yang terjadi?

- (i) E lebih memilih setiap satu dari daftar pelamar yang diterima(A); atau
- (ii) A lebih suka situasinya saat ini daripada bekerja untuk pemberi kerja E

Jika ini berlaku, hasilnya stabil: kepentingan pribadi individu akan mencegah kesepakatan pemohon/pemberikerja dibuat dibalik layar. Gale dan Shapley mengembangkan solusi algoritmik yang tajam untuk problem ini, yang akan kita pelajari.

## Studi Kasus

SMP ini dapat dilihat juga sebagai problem menyusun sistem dimana setiap pria dan wanita akhirnya bisa berpasangan.

Jadi pertimbangkan satu set  $M=\{N_1, ..., N_n\}$  dari n pria, dan satu set  $W=\{w_1, ..., w_n\}$  dari n wanita. Produk kartesius  $M \times W$  menunjukkan set dari semua pasangan bentuk yang mungkin dipesan (N,w), di mana  $N \in M$  dan  $w \in W$ .

Matching S adalah seperangkat pasangan yang dipesan, masing-masing dari  $M \times W$ , dengan properti yang masing-masing anggota M dan setiap anggota W muncul di paling banyak satu pasangan di S.

Dipandu oleh motivasi awal kita dalam hal pemberi kerja dan pelamar, kita harus khawatir tentang situasi berikut: Ada dua pasangan (N, w) dan (N', w') dalam S (seperti yang digambarkan pada Gambar 1.1) dengan properti bahwa N lebih suka M daripada M0, dan M1 lebih suka M2 ke M1. Dalam hal ini, tidak ada yang bisa menghentikan M2 dan M3 meninggalkan pasangan mereka saat ini dan

pergi bersama; set pernikahan menjadi tidak self-enforcing.

Tujuan kita adalah mengembalikan serangkaian pasangan tanpa ketidakstabilan (harus stabil). Kita akan mengatakan bahwa S stabil jika

- (1) Perfect (1 laki-laki tepat berhubungan dengan satu perempuan), dan
- (2) tidak ada ketidakstabilan sehubungan dengan S

## **Syarat:**

- Perfect Match: semua orang dicocokkan secara monogami.
  - (1) Setiap pria mendapatkan satu wanita.
  - (2) Setiap wanita mendapatkan satu pria.
- Stable Matching: pencocokan sempurna tanpa pasangan tidak stabil.

## **Stable Matching Problemnya:**

Dengan daftar preferensi pria dan wanita, temukan sebuah stable matching jika ada.

#### Contoh 1

• Pertanyaan: Jika dipasangkan X-C, Y-B, dan Z-A, apakah stabil?



Men's Preference Profile Women's Preference Profile

Jawaban: Tidak. Bertha & Xavier akan putus

### Contoh 2

• Pertanyaan: Jika dipasangkan X-A, Y-B, dan Z-C, apakah stabil?



Jawaban: Ya

### Worksheet 01

Jika Anda belum mengerajakan worksheet 01 di kelas, maka Anda dapat mengerjakannya di awal praktikum. Anda diberikan waktu 30 menit untuk menyelesaikan persoalan pada worksheet 01. Bagi Anda yang sudah mengerjakan, Anda dapat langsung mengerjakan tugas praktikum dan mencocokkan hasil worksheet 01 Anda dengan tugas praktikum.

#### Worksheet 01

Dengan Algoritma Gale-Shapley, cari himpunan stable-matching yang sesuai dengan preference- lists berikut ini. Gunakan processor terhebat yang Anda miliki (otak) untuk mengikuti algoritma G- S dan output tidak perlu diuraikan per-looping tetapi Anda harus memahami hasil setiap looping.

#### Men's Preferences Profile

Victor Wyatt Xavier Yancey Zeus

O <sup>th</sup>	1 <sup>st</sup>	2 <sup>nd</sup>	3 <sup>rd</sup>	4 <sup>th</sup>
Bertha	Amy	Diane	Erika	Clare
Diane	Bertha	Amy	Clare	Erika
Bertha	Erika	Clare	Diane	Amy
Amy	Diane	Clare	Bertha	Erika
Bertha	Diane	Amy	Erika	Clare

### Women's Preferences Profile

Amy

O <sup>t</sup>	ı	<b>1</b> st	2 <sup>nd</sup>	3 <sup>rd</sup>	4 <sup>th</sup>
Zei	IS	Victor	Wyatt	Yancey	Xavier
Xav	ier	Wyatt	Yancey	Victor	Zeus
Wy	att	Xavier	Yancey	Zeus	Victor
Vic	or	Zeus	Yancey	Xavier	Wyatt
Yan	сеу	Wyatt	Zeus	Xavier	Victor

## Jawaban:

#### Iterasi 1:

	0	1	2	3	4
Victor	Bertha	Amy	Diane	Erika	Clare
Wyatt	Diane	Bertha	Amy	Clare	Erika
Xavier	Bertha	Erika	Clare	Diane	Amy
YanCe	Amy	Diane	Clare	Bertha	Erika
у					
Zeus	Bertha	Diane	Amy	Erika	Clare

	0	1	2	3	4
Amy	Zeus	Victor	Wyatt	Yance y	Xavier
Bertha	Xavier	Wyatt	Yance y	Victor	Zeus
Clare	Wyatt	Xavier	Yance y	Zeus	Victor
Diane	Victor	Zeus	Yance y	Xavier	Wyatt
Erika	Yance y	Wyatt	Zeus	Xavier	Victor

## Iterasi 2:

	0	1	2	3	4
Victor	Bertha	Amy	Diane	Erika	Clare
Wyatt	Diane	Bertha	Amy	Clare	Erika
Xavier	Bertha	Erika	Clare	Diane	Amy
YanCe	Amy	Diane	Clare	Bertha	Erika
у					
Zeus	Bertha	Diane	Amy	Erika	Clare

	0	1	2	3	4
Amy	Zeus	Victor	Wyatt	Yance y	Xavier
Bertha	Xavier	Wyatt	Yance y	Victor	Zeus
Clare	Wyatt	Xavier	Yance y	Zeus	Victor
Diane	Victor	Zeus	Yance y	Xavier	Wyatt
Erika	Yance y	Wyatt	Zeus	Xavier	Victor

## Iterasi 3:

	0	1	2	3	4
Victor	Bertha	Amy	Diane	Erika	Clare
Wyatt	Diane	Bertha	Amy	Clare	Erika
Xavier	Bertha	Erika	Clare	Diane	Amy
YanCe	Amy	Diane	Clare	Bertha	Erika
y					
Zeus	Bertha	Diane	Amy	Erika	Clare

	0	1	2	3	4
Amy	Zeus	Victor	Wyatt	Yance y	Xavier
Bertha	Xavier	Wyatt	Yance y	Victor	Zeus
Clare	Wyatt	Xavier	Yancy e	Zeus	Victor
Diane	Victor	Zeus	Yance y	Xavier	Wyatt
Erika	Yance v	Wyatt	Zeus	Xavier	Victor

## Iterasi 4:

	0	1	2	3	4
Victor	Bertha	Amy	Diane	Erika	Clare
Wyatt	Diane	Bertha	Amy	Clare	Erika
Xavier	Bertha	Erika	Clare	Diane	Amy
YanCe	Amy	Diane	Clare	Bertha	Erika
у					
Zeus	Bertha	Diane	Amy	Erika	Clare

	0	1	2	3	4
Amy	Zeus	Victor	Wyatt	Yance y	Xavier
Bertha	Xavier	Wyatt	Yance y	Victor	Zeus
Clare	Wyatt	Xavier	Yance y	Zeus	Victor
Diane	Victor	Zeus	Yance y	Xavier	Wyatt
Erika	Yance y	Wyatt	Zeus	Xavier	Victor

# Iterasi 5:

	0	1	2	3	4
Victor	Bertha	Amy	Diane	Erika	Clare
Wyatt	Diane	Bertha	Amy	Clare	Erika
Xavier	Bertha	Erika	Clare	Diane	Amy
YanCe	Amy	Diane	Clare	Bertha	Erika
у					
Zeus	Bertha	Diane	Amy	Erika	Clare

	0	1	2	3	4
Amy	Zeus	Victor	Wyatt	Yance y	Xavier
Bertha	Xavier	Wyatt	Yance y	Victor	Zeus
Clare	Wyatt	Xavier	Yance y	Zeus	Victor
Diane	Victor	Zeus	Yance y	Xavier	Wyatt
Erika	Yance y	Wyatt	Zeus	Xavier	Victor

## **Tugas Praktikum**

- Ubahlah pseudocode algoritma G-S pada worksheet 01 ke dalam program menggunakan bahasa C++
- Gunakan table pria sebagai table acuan untuk memudahkan Anda menentukan pasangannya.
- Cocokkan jawaban Anda pada worksheet 01 dengan hasil program yang Anda buat
- Jika ada yang berbeda tuliskan bagian mana yang berbeda dan analisalah (Poin ini disampaikan pada bagian Analisis Algoritma) yang sudah disiapkan.

## Analisis Algoritma

Jawablah pertanyaan berikut:

1. Apakah jawaban Anda di Worksheet 01 dan Program sama persis? Jika Tidak? Kenapa?

Iya sama persis			

Anda diminta untuk membuktikan algoritma G-S benar dengan menjawab pertanyaan berikut: **Fakta (1.1):** 

Seorang wanita tetap bertunangan dari titik di mana dia menerima proposal pertamanya; dan urutan mitra yang bertunangan dengannya menjadi lebih baik dan lebih baik lagi (hal ini sesuai dengan daftar preferensi wanita). → tidak perlu dipertanyakan

## Fakta (1.2):

Urutan wanita yang dilamar pria lebih buruk dan lebih buruk lagi (hal ini sesuai dengan daftar preferensi pria). → tidak perlu dipertanyakan

## **Teorema (1.3):**

Algoritma G-S berakhir setelah paling banyak n<sup>2</sup> iterasi menggunakan While Loop.

Pada setiap iterasi, setiap pria yang belum meiliki pasangan melamar lagi di iterasi selanjutnya sampai semua pria mendapatkan pasangan. Jadi jika pria dilambangkan n, makan n<sup>2</sup> akan mengakhiri while loop

Buktikan!

Algoritma

## **Teorema (1.4):**

Jikaseorang pria bebas di beberapatitik dalam eksekusi algoritma, maka ada seorang wanita yang belum dia ajak bertunangan. Buktikan!

Karena dengan while loop seharusnya setiap pria dan wanita memiliki pasangan. Jika 1 pria tidak memiliki pasangan maka oromatis satu wanita juga tidak memiliki pasangan.

## **Teorema (1.5):**

Himpunan S yang dikembalikan saat terminasi adalah *perfect matching* Buktikan!

Setiap pria dan wanita memiliki pasangan

## Teorema (1.6):

Sebuah eksekusi algoritma G-S mengembalikan satu set pasangan S. Set S adalah pasangan yang stabil.

Buktikan!

Karena setiap pria dan wanita memiliki pasangan yang sendiri dan tidak saling mengganggu antar pasangan.

# Screenshot

```
Nama : Daniel Rama H.
NPM : 140810180045
Kelas : A
Tangal : 2 Maret 2020
Deskripsi: Menentukan Stable Matching Problem
#include <iostream>
#include <string.h>
#include <stdio.h>
using namespace std;
#define N 5
bool chooseMen(int prioritas[2 * N][N], int w, int m, int m1)
      for (int i = 0; i < N; i++)
            if (prioritas[w][i] == m1)
                 return true;
            if (prioritas[w][i] == m)
                 return false;
void smp(int prioritas[2 * N][N])
   int pasanganWanita[N];
   bool priaTomblc[N];
   memset(pasanganWanitz, -1, sizeof(pasanganWanitz));
memset(priaDomblc, false, sizeof(priaDomblc));
int jumlahDomblo = h;
   while (jumlahJomblo > €)
      int n:
      for (m = 6; m < h; n++)
         if (priaJomblc[n] -- false)
             break:
      for (int i = 0; i < N && prialomble[n] -- false; i++)
         int w = prioritas[n][i];
          if (pasanganWanita[w - h] -- -1)
             pasanganWanita[w - N] = n;
             priaJomblc[n] = true;
             jumlahJomblc--;
          else
             int m1 = pasanganWanita[w - h];
             if (chooseMer(prioritas, w, m, m1) -- false)
                pasanganWanitz[w - N] = n;
                prialomblc[n] = true;
prialomblc[m1] = false;
```

```
cout << "-----" << endl;
cout << " Pria Wanita " << endl;
     cout << "-----" << endl;
     string man;
     string woman;
     for (int i = 0; i < N; i++)
         if (i < N)
              if (pasanganWanita[i] == 0)
   man = "Victor";
              if (pasanganWanita[i] == 1)
                 man = "Wyatt";
              if (pasanganWanita[i] == 2)
                 man = "Xavier"
             if (pasanganWanita[i] == 3)
  man = "Yancey";
              if (pasanganWanita[i] == 4)
            man = "Zeus";
             if (i == 0)
                 woman = "Amy";
              if (i == 1)
                  woman = "Bertha";
              if (1 == 2)
                  woman = "Clare";
              if (i == 3)
                 woman = "Diane";
              if (i == 4)
                 woman = "Erika";
         cout << " " << man << "\t " << woman << endl;
     cout << "----" << endl;
}
int main()
    int prioritas[2 * N][N] = {{6, 5, 8, 9, 7},
                              {8, 6, 5, 7, 9},
{6, 9, 7, 8, 5},
                              {5, 8, 7, 6, 9},
{6, 8, 5, 9, 7},
                              {4, 0, 1, 3, 2},
                              {2, 1, 3, 0, 4},
                              {1, 2, 3, 4, 0},
                              {0, 4, 3, 2, 1},
                              {3, 1, 4, 2, 0}};
    smp(prioritas);
    return 0;
}
```

```
Pria Wanita

Victor Amy
Xavier Bertha
Wyatt Clare
Zeus Diane
Yancey Erika

-----

Process exited after 2.749 seconds with return value 0
Press any key to continue . . . _
```

# Teknik Pengumpulan

• Lakukan push ke github/gitlab untuk semua program dan laporan hasil analisa yang berisi jawaban dari pertanyaan-pertanyaan yang diajukan. Silahkan sepakati dengan asisten praktikum.

# Penutup

- Ingat, berdasarkan Peraturan Rektor No 46 Tahun 2016 tentang Penyelenggaraan Pendidikan, mahasiswa wajib mengikuti praktikum 100%
- Apabila tidak hadir pada salah satu kegiatan praktikum segeralah minta tugas pengganti ke asisten praktikum
- Kurangnya kehadiran Anda di praktikum, memungkinkan nilai praktikum Anda tidak akan dimasukkan ke nilai mata kuliah.