

Tecnico progettazione e sviluppo Web

Sviluppo ed implementazione

Daniel Rampanelli

<https://bit.ly/3YF6Sq7>



Visual Studio Code

- Estensioni
 - HTML CSS Support
 - CSS Nesting Support
 - Live Server
- Indentazione
- Scorciatoie e autocompletamenti

Versionamento

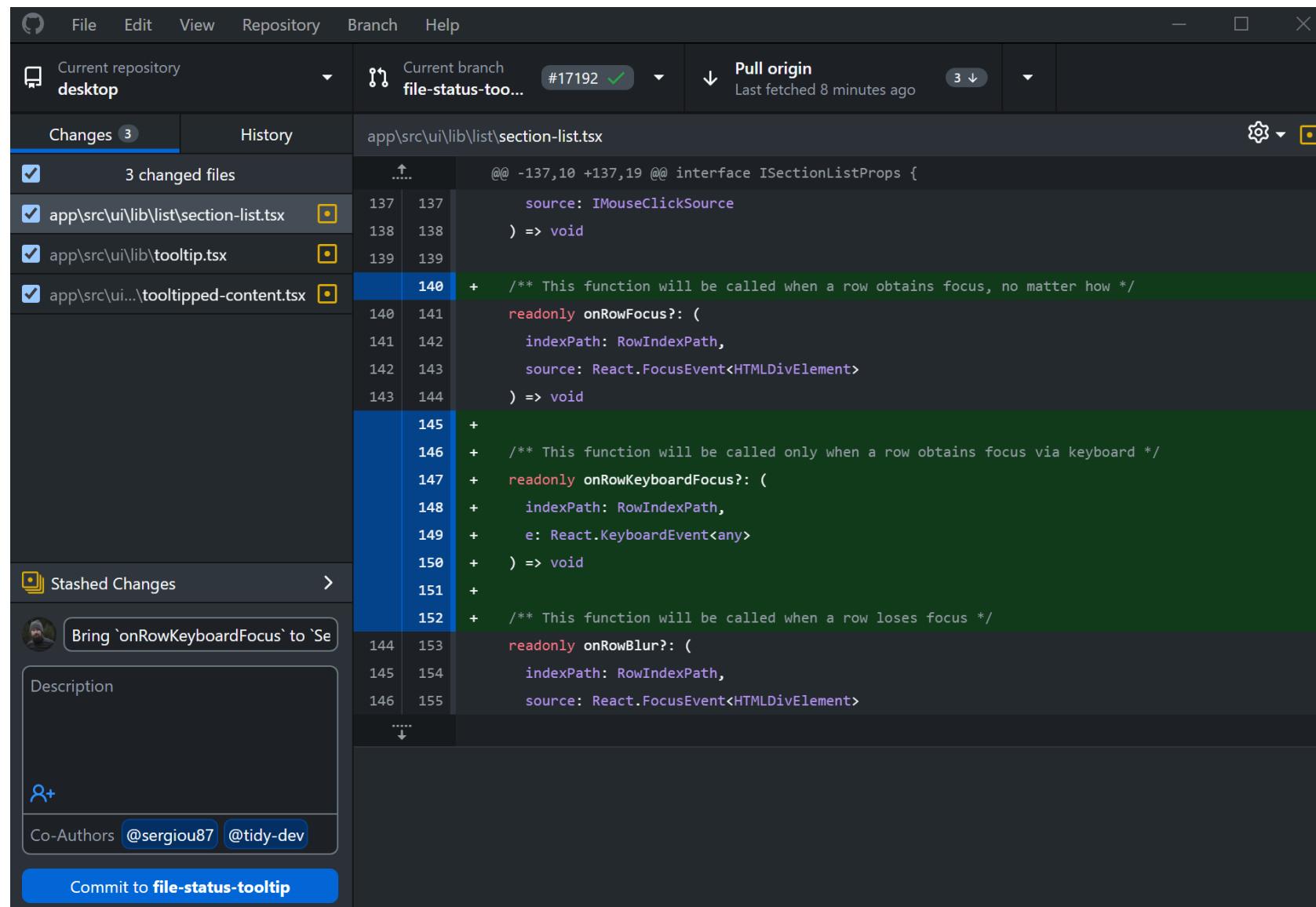
- Permette di tenere traccia di modifiche fatte ad una cartella (repository) di file
- Associazione di un messaggio o descrizione per ogni modifica registrata ("commit")
- Dà la possibilità di "spostarsi" sulla timeline delle modifiche fatte
- Permette di creare "binari paralleli" e di aggiungere etichette alle varie modifiche
- **Assolutamente** essenziale se si lavora in più persone ad un progetto

Versionamento

- Vantaggi
 - Controllo meticoloso su tutti i file di un progetto
 - Facile ripristino di vecchie versioni
 - Permette di lavorare in parallelo su diverse funzionalità in maniera "isolata"
- Svantaggi
 - Necessita software aggiuntivo
 - Può risultare complesso quando si lavora in un team

Git

- Sistema più popolare e lo standard per tutti i tipi di sviluppo
- Github Desktop: Programma popolare per utilizzare Git



CMS

- Content Management System
- Organizza e struttura tutte le informazioni disponibili sul sito
- Mette a disposizione un pannello di controllo e vari strumenti per la gestione del sito
- Necessita (quasi sempre) di un server dove caricare e installare il relativo software

CMS: Pannello di controllo

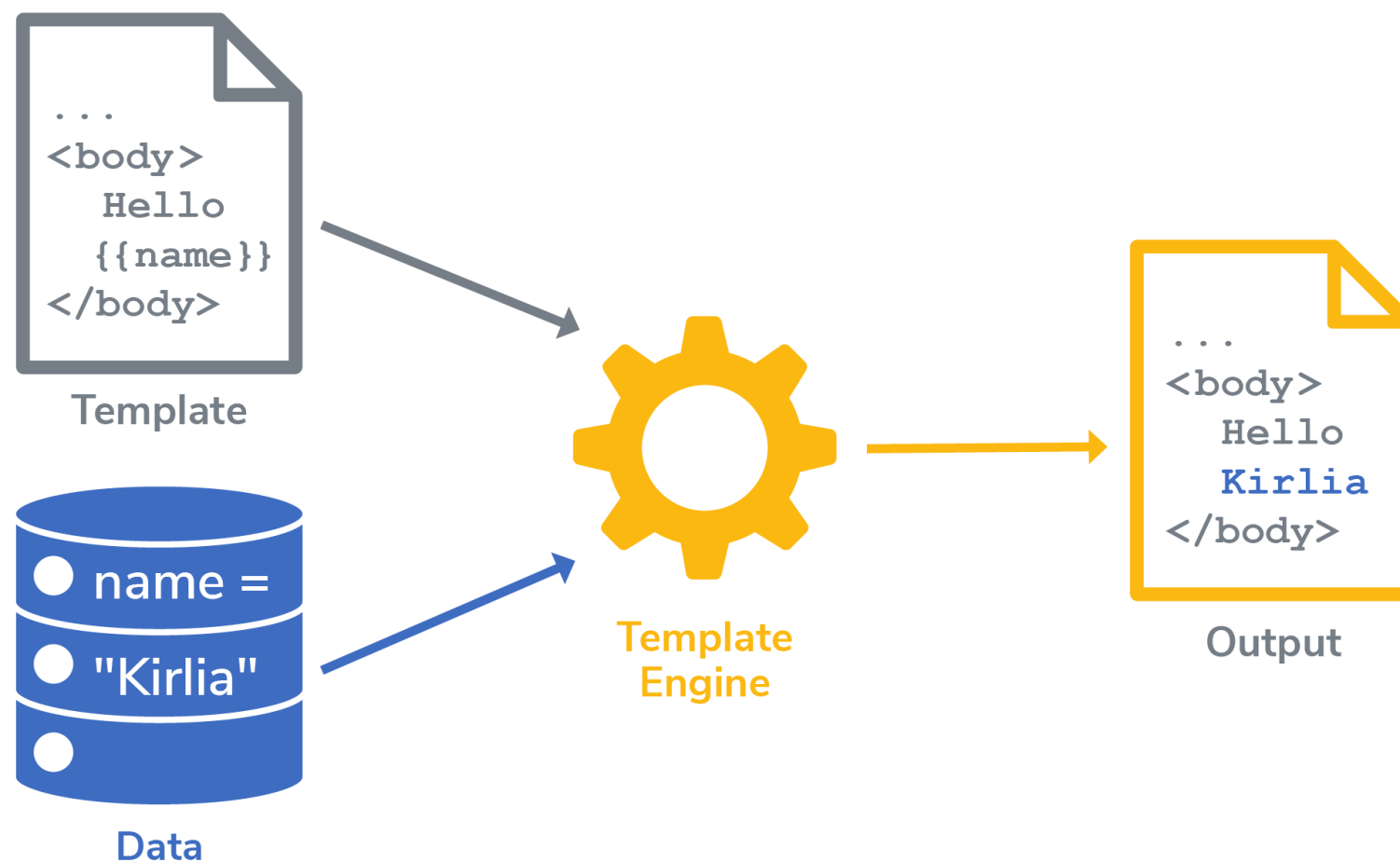
- Gestione e configurazione di tutti gli aspetti del sito
- Accessibile tramite browser su desktop o mobile
- Inserimento dati strutturati e contenuto multimediali
- Gestione dei vari utenti e sistema di permessi granulari

CMS: Modularità

- CMS offrono la possibilità di estendere il sistema tramite "packages", "plugin" e "themes"
- Aggiunta delle funzionalità solamente necessarie
- Progetti di open-source mantenuti dalla comunità
- Sistema integrato di aggiornamento dei vari componenti

CMS: Templates

- CMS gestisce la separazione tra contenuti e pagine/HTML
- "Template engine" si occupa di creare HTML sulla base di un modello/template e di dati inseriti



CMS: Tipologie

- Tradizionale
- Flat-File
- Headless
- SaaS (Software-as-a-Service)

CMS: Tradizionale

- Use un database (relazionale o non) per memorizzare tutte le informazioni strutturate del sito
- Richiede installazione e configurazione del software e supporto del linguaggio sul server
- Database può avere costi aggiuntivi e richiede maggiore lavoro per la configurazione iniziale
- Migrazione può risultare più complicata visto che bisogna spostare sia file che database
- Accesso standardizzato alle informazioni/ai dati del sito (SQL)
- WordPress, Joomla, Drupal, etc.

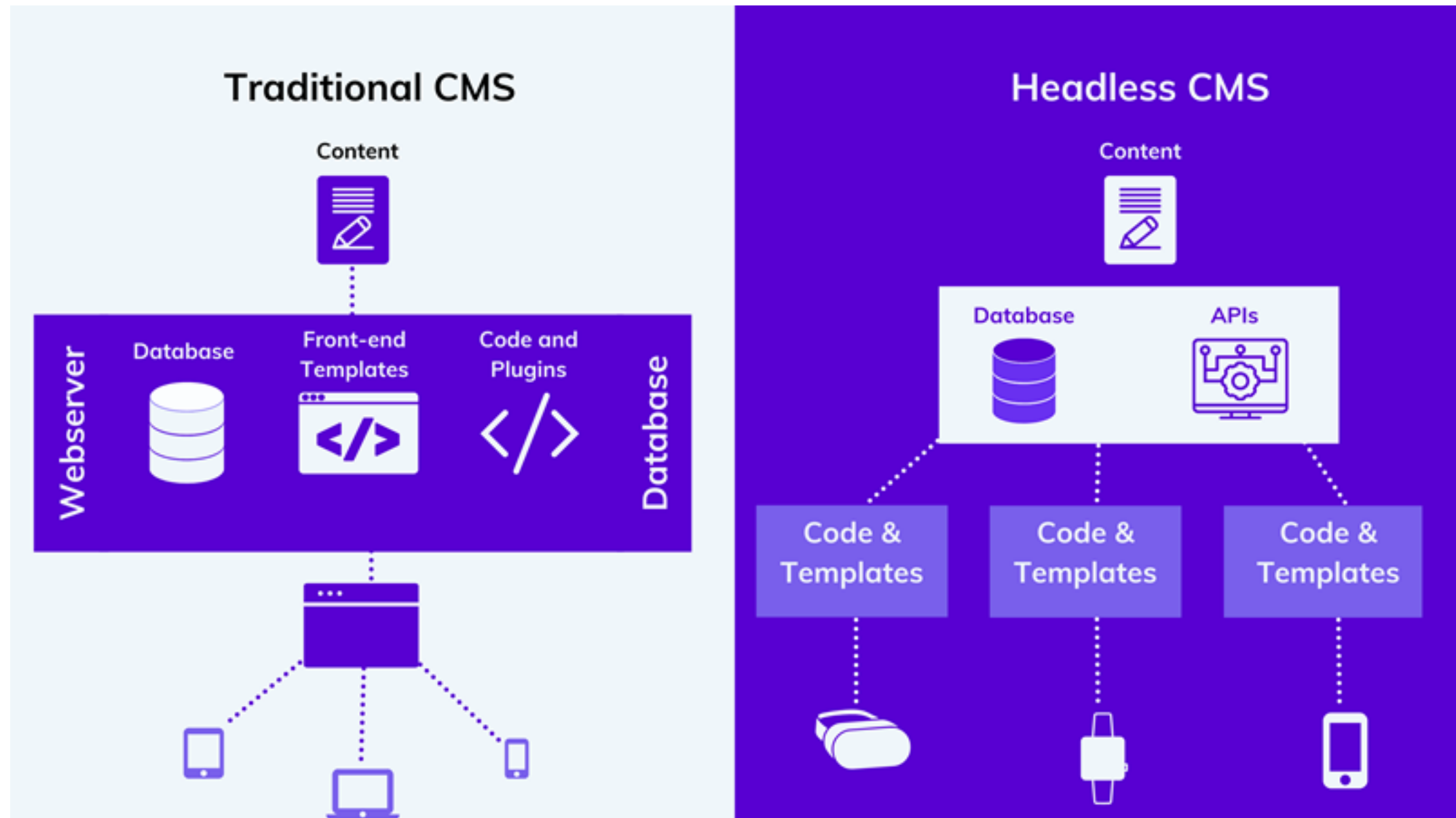
CMS: Flat-File

- Utilizza una serie di file con delle strutture predefinite per memorizzare le informazioni necessarie
- Facile installazione ed eventuali migrazioni tramite semplice copia dei file
- Richiede supporto al linguaggio utilizzato
- Dati strutturati non sono accessibili in maniera standardizzata
- Grav, Kirby, etc.

CMS: Headless

- Sistema per strutturazione delle informazioni e gestibile tramite pannello di controllo
- Fornisce solo dati in maniera "pura" (e non HTML)
- Usato in combinazione ad altri software/applicazioni per generare l'HTML per un sito
- WordPress, Sanity, etc.

CMS: Headless



Software-as-a-Service

- Servizio online che permette di gestire i contenuti su piattaforma esistente
- Nessuna installazione di software richiesta
- Dominio e hosting (di solito) già incluso nel servizio
- WordPress.com, [Wix](https://Wix.com), [Webflow](https://Webflow.com)

Esercizio: CMS

- Sperimentare con lo sviluppo di un tema ad-hoc per WordPress
- Installazione dei software server necessari per eseguire WordPress in locale (sul proprio computer)
- Sviluppo con Visual Studio Code
- Consulta le [istruzioni dettagliate](#)

Esercizio: Responsive

- Implementare il design responsive in Figma
- Utilizzare i breakpoint predefiniti
- Semplificare elementi troppo complessi da sviluppare
- Sviluppo con Visual Studio Code
- Consulta le istruzioni dettagliate