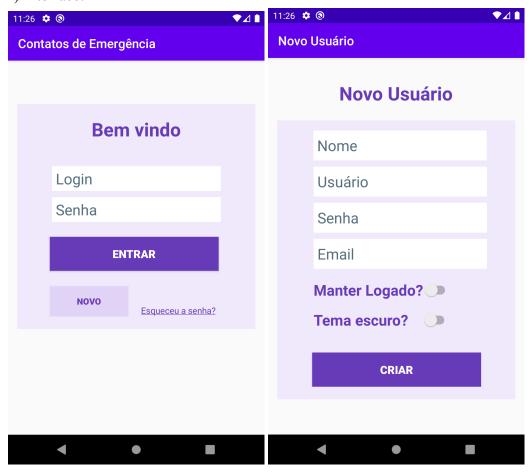
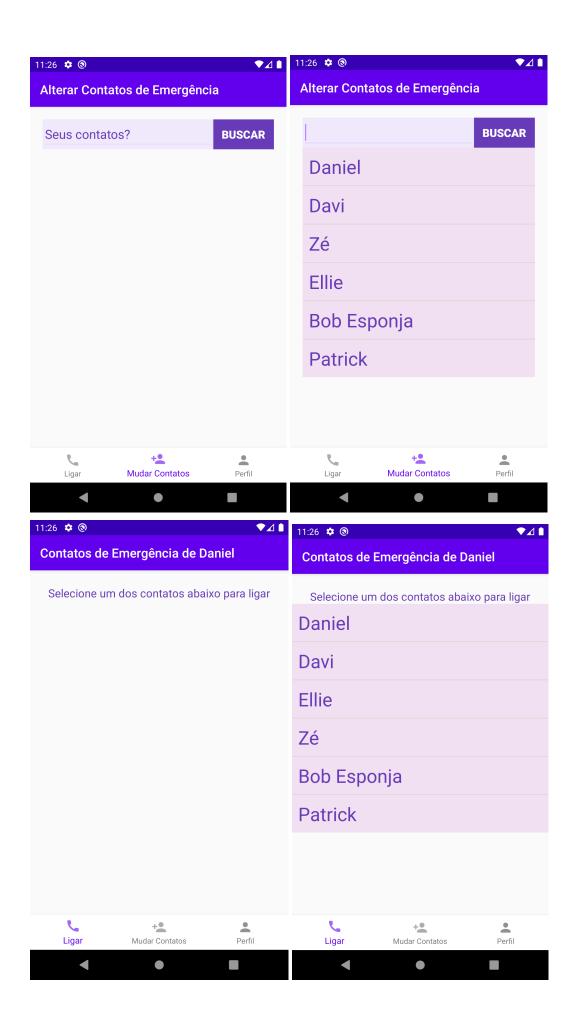
Daniel Rebouças de Queiroz - 421751

1) Interface:







2) Armazenamento Local (usuário e contatos)

Salva o usuário localmente:

```
public void salvarModificacoes(User user){
    SharedPreferences salvaUser = getSharedPreferences( name: "usuarioPadrao", Activity.MODE_PRIVATE);
    SharedPreferences.Editor escritor = salvaUser.edit();

    escritor.putString( s "nome", user.getNome());
    escritor.putString( s "senha", user.getSenha());
    escritor.putString( s "login", user.getLogin());

    //Escrever no SharedPreferences
    escritor.putString( s "email", user.getEmail());
    escritor.putBoolean( s "manterLogado", user.isManterLogado());
    escritor.putBoolean( s "tema", user.isTema_escuro());

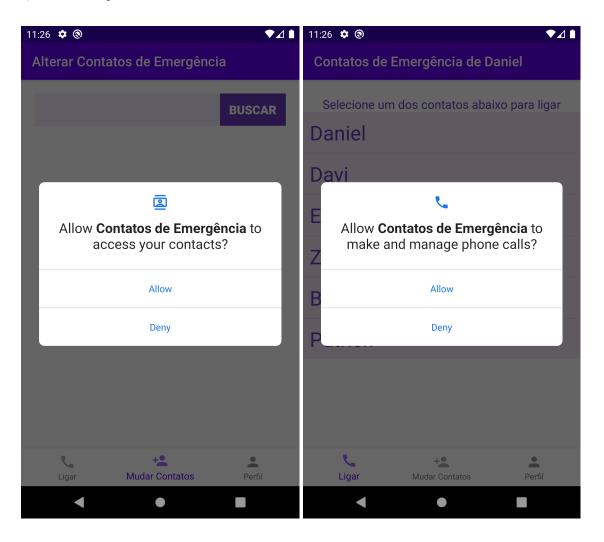
    //Falta Salvar o E-mail
    escritor.commit(); //Salva em Disco

    Toast.makeText( context PerfilUsuario_Activity.this, text "Modificacões Salvas", Toast.LENGTH_LONG).show();

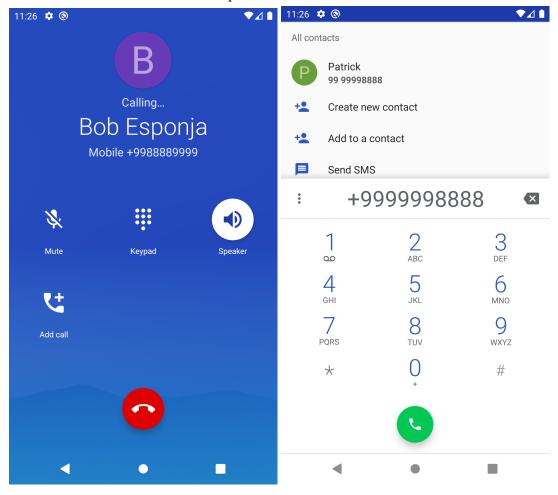
    finish();
}
```

Salva os contatos localmente:

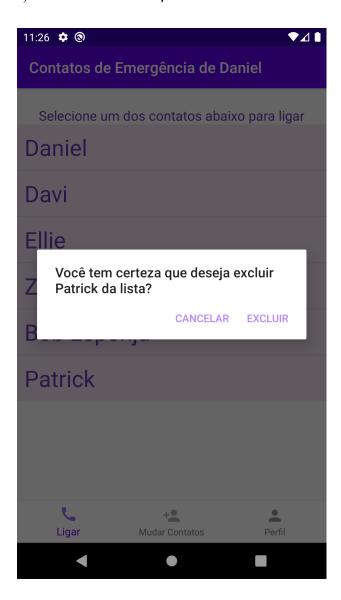
3) Lidar com permissões



Caso o usuário permita o aplicativo ligar diretamente para o contato, a ligação acontece, caso contrário o número do contato vai para o "Dialer"



4) Acesso/busca/alteração da lista de contatos



Repositório:

https://github.com/danielreboucas/Programacao_para_Dispositivos_Moveis/tree/main/T01% 20-%20Contatos%20de%20emergencia/Contatos_de_Emergencia