

FITXA D'ACTIVITAT			
CURS: 2019-20	DATA: 18/02/2020	GRUP:	
		1ASIX	
ALUMNE:	Daniel Reyes Santiago		
MÒDUL/UF:	MP16/UF2		
TÍTOL			
ACTIVITAT:	Pr2: Bibliotecas		

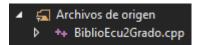
Actividad Pr2:

Bibliotecas de funciones

GUARDAR Y GESTIONAR LOS PROYECTOS CON GIT!

CREAR UN DOCUMENTO .PDF CON TODOS LOS PASOS!

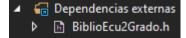
1.- A partir del código la práctica anterior (Funciones independientes de su entorno) separar el código de la función que realiza los cálculos, y ponerla en forma de librería, con archivo **.h** de cabecera, y **.cpp** de implementación.

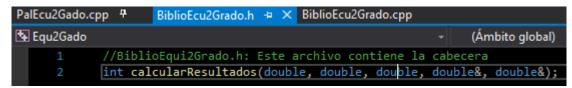


Creamos un archivo .cpp y lo ponemos en archivos de origen. Luego copiamos el código que queramos y lo llamamos en el archivo de origen principal.



FITXA D'ACTIVITAT			
CURS: 2019-20	DATA: 18/02/2020	GRUP:	
		1ASIX	
ALUMNE:	Daniel Reyes Santiago		
MÒDUL/UF:	MP16/UF2		
TÍTOL ACTIVITAT:	Pr2: Bibliotecas		





Creamos un archivo .h y lo llevamos a las dependencias externas la función de esto es tener un header fuera del archivo origen.

2.- Crear un proyecto en **Visual Studio** que funcione igual que la práctica anterior (Funciones independientes de su entorno) pero utilizando la biblioteca creada en el punto **1.-**

Para que todo el proyecto funcione correctamente hay que poner el include y el nombre del archivo .h.

Consola de depuración de Microsoft Visual Studio

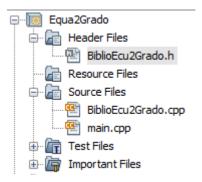
```
Introduzca el valor del coeficiente a:1
Introduzca el valor del coeficiente b:2
Introduzca el valor del coeficiente c:1
La ecuaci¦n con coeficienes a = 1 b= 2 c= 1
Esta ecuaci¦n tiene una solucion y es x1= -1
```

Como vemos todo funciona correctamente.



FITXA D'ACTIVITAT			
CURS: 2019-20	DATA: 18/02/2020	GRUP:	
		1ASIX	
ALUMNE:	Daniel Reyes Santiago		
MÒDUL/UF:	MP16/UF2		
TÍTOL			
ACTIVITAT:	Pr2: Bibliotecas		

3.- Crear un proyecto en **Netbeans** que funcione igual que la práctica anterior (Funciones independientes de su entorno) pero utilizando la biblioteca creada en el punto **1.-**



Creamos un proyecto en C++ y aparte del main creamos un .cpp y un .h

```
main.cpp × 🕮 BiblioEcu2Grado.cpp × 🕮 BiblioEcu2Grado.h ×
Source History 👺 🖫 🔻 🔻 🗸 🖓 🖶 🖫 🔐 🚱 😓 🖭 🖭 🥚 🔲 🤎 📲
 1 = #include <iostream>
   #include "BiblioEcu2Grado.h"
 2
 3
     using namespace std;
 4
     //variables globales
     double a, b, c;
 5
     double x1, x2;
 6
      int numSols;
      void pedirCoeficientes(double&, double&, double&);
 8
 9
      void presentarResultados(double, double, double, int, double&, double&);
10
11 - int main() {
12
             pedirCoeficientes(a, b, c);
13
              numSols = calcularResultados(a, b, c, x1, x2);
              presentarResultados(a, b, c, numSols, x1, x2);
14
15
16
              //cout << "El numero de soluciones es:" << numSols << "\n";
17
              //cout << "El valor de la solución x1 es:" << x1 << "\n";
18
19 🗦
              /*
20
              cout << "El valor del coeficiente a es" << a <<"\n";
              cout << "El valor del coeficiente a es" << b <<"\n";
21
              cout << "El valor del coeficiente a es" << c <<"\n";
22
23
24
```



FITXA D'ACTIVITAT			
CURS: 2019-20	DATA:	18/02/2020	GRUP:
			1ASIX

ALUMNE: **Daniel Reyes Santiago** MP16/UF2

MÒDUL/UF:

TÍTOL

Pr2: Bibliotecas **ACTIVITAT:**

```
26 📮 void pedirCoeficientes(double& oa, double& ob, double& oc){
27
28
29
                         cout << "Introduzca el valor del coeficiente a:";</pre>
                         std::cin >> oa;
                         if (a == 0) {
32
                                 cout << "ERROR, el coeficiente a no puede ser 0" << "\n";</pre>
33
               } while (a == 0);
34
35
36
                cout << "Introduzca el valor del coeficiente b:";</pre>
37
                std::cin >> ob;
                cout << "Introduzca el valor del coeficiente c:";</pre>
38
39
               std::cin >> oc;
41
42
   void presentarResultados(double ia, double ib, double ic, int inumSols, double& ox1, double& ox2){

cout << "La ecuación con coeficienes a = " << ia << " b= " << ib << " c= " << ic << endl;
43
               if (inumSols == 0) {
44
                       cout << "No tiene solución";
46
    ₽
47
                else if (inumSols == 1) {
                        cout << "Esta ecuación tiene una solucion y es xl= " << oxl << "\n";
48
49
51
                        cout << "Esta ecuación tiene dos soluciones y són: " << "xl= " << oxl << " y x2= " << ox2 << "\n";
52
53
```

```
main.cpp × BiblioEcu2Grado.cpp × BiblioEcu2Grado.h ×
Source History | 🚱 👼 ▼ 👼 ▼ 🔩 🞝 🖶 📮 🔓 🚱 🔁 🛂 | 🧼 📵 | 🕮 🚅 🚱
 1 🗦 // BiblioEqu2Grado.cpp : Este archivo contiene la implementación de la biblioteca
    //Daniel Reyes Santiago
 3
 5 = #include <math.h>
    #include "BiblioEcu2Grado.h"
 8 🗇 int calcularResultados(double ia, double ib, double ic, double& oxl, double& ox2) {
 9
              double discr;
 10
              discr = ib * ib - 4 * ia * ic;
              int inumSols;
 11
 12
 13 🖨
              if (discr < 0) {
 14
                  inumSols = 0;
 15
              1
 16
              else if (discr == 0) {
 17
                      inumSols = 1;
                      ox1 = (-ib + sqrt(ib * ib - 4 * ia * ic)) / (2 * ia);
 18
 19
20
              else {
 21
                      oxl = (-ib + sqrt(ib * ib - 4 * ia * ic)) / (2 * ia);
                      ox2 = (ib + sqrt(ib * ib - 4 * ia * ic)) / (2 * ia);
 22
 23
                      inumSols = 2;
 24
 25
              return inumSols;
```



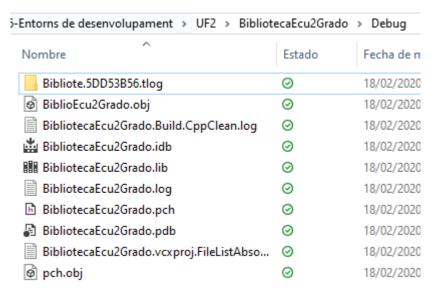
FITXA D'ACTIVITAT			
CURS: 2019-20	DATA: 18/02/2020	GRUP:	
		1ASIX	
ALUMNE:	Daniel Reyes Santiago		
MÒDUL/UF:	MP16/UF2		
TÍTOL ACTIVITAT:	Pr2: Bibliotecas		



Una vez copiado todo el código de Visual Studio, probamos que todo funcione correctamente.



4.- Crear un proyecto en **Visual Studio** que permita generar una biblioteca compilada (.lib) con la biblioteca creada en el punto **1.**-.

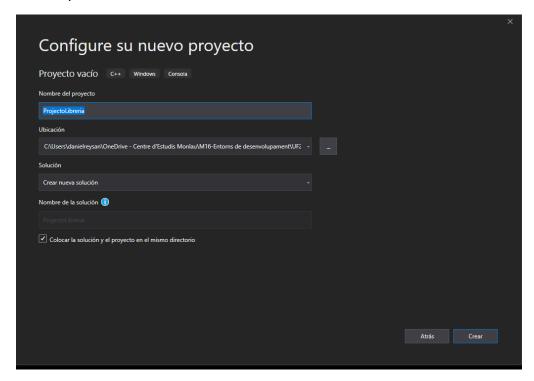


Para generar él .lib tan solo con ejecutarlo se nos generará en la carpeta del proyecto, en el apartado Debug.

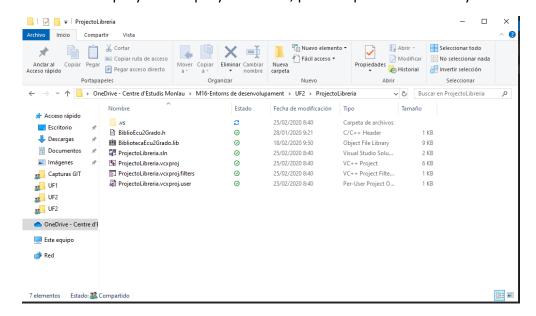


FITXA D'ACTIVITAT			
CURS: 2019-20	DATA: 18/02/2020	GRUP:	
		1ASIX	
ALUMNE:	Daniel Reyes Santiago		
MÒDUL/UF:	MP16/UF2		
TÍTOL ACTIVITAT:	Pr2: Bibliotecas		

5.- Crear un proyecto en **Visual Studio** que funcione igual que la práctica anterior (Funciones independientes de su entorno) pero utilizando la bib6.- lioteca compilada creada en el punto **4.**-



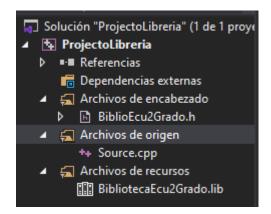
Creamos un nuevo proyecto de proyecto vacío, para después añadir el .h y .lib.



Copiamos los dos archivos y los añadimos a la carpeta del nuevo proyecto.



FITXA D'ACTIVITAT			
CURS: 2019-20	DATA: 18/02/2020	GRUP:	
		1ASIX	
ALUMNE:	Daniel Reyes Santiago		
MÒDUL/UF:	MP16/UF2		
TÍTOL ACTIVITAT:	Pr2: Bibliotecas		



Después agregamos los elementos copiados al Visual Studio.

```
Consola de depuración de Microsoft Visual Studio

Introduzca el valor del coeficiente a:1

Introduzca el valor del coeficiente b:2

Introduzca el valor del coeficiente c:3

La ecuaci\( \) no coeficiense a = 1 b = 2 c = 3

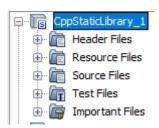
No tiene soluci\( \) no coeficiense a = 1 b = 2 c = 3

No tiene soluci\( \) no coeficiense a = 1 b = 2 c c = 3

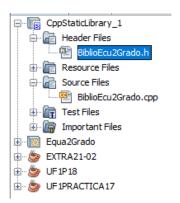
No tiene soluci\( \) no coeficiense a = 0 b = 2 c c c c coeficiense a coef
```

Y como vemos podemos ejecutarlo sin problemas.

6.- Repetir los puntos **4.**- y **5.**- en **Netbeans**.



Creamos una librería estática de C++ en netbeans.



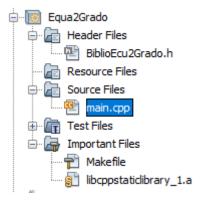
Añadimos los archivos existentes en el nuevo proyecto y también los copiamos en la carpeta del proyecto.



FITXA D'ACTIVITAT			
CURS: 2019-20	DATA: 18/02/2020	GRUP:	
		1ASIX	
ALUMNE:	Daniel Reyes Santiago		
MÒDUL/UF:	MP16/UF2		
TÍTOL ACTIVITAT:	Pr2: Bibliotecas		



Una vez ejecutado el programa nos generará un archivo .a que es la librería.



Añadimos el .a a "important files" y lo ejecutamos para ver si funciona correctamente.





FITXA D'ACTIVITAT			
CURS: 2019-20	DATA: 18/02/2020	GRUP:	
		1ASIX	
ALUMNE:	Daniel Reyes Santiago		
MÒDUL/UF:	MP16/UF2		
TÍTOL ACTIVITAT:	Pr2: Bibliotecas		

7.- Comprobar si los archivos .lib creados en los puntos **4.**- y **6.**- son intercambiables entre los proyectos **Visual Studio** y **Netbeans**.

```
danielreysan@ASIX-PC25 MINGW64 ~/desktop/Project1 (master)
$ cd ..

danielreysan@ASIX-PC25 MINGW64 ~/desktop
$ cd M16

danielreysan@ASIX-PC25 MINGW64 ~/desktop/M16
```

