



Daniel Rezende

 danielrezende3

 danielrezende2@academico.ufs.br

 in daniel-rezende

Resumo

Graduando em Engenharia da Computação na UFS e trabalehi como Iniciante científico PIBIC. Analiso criticamente requisitos para garantir valor real aos projetos, priorizo entregáveis sólidos e cuidado da manutenção contínua. Baseio minhas decisões técnicas em análises com dados e aplico métodos de engenharia de software para aumentar a produtividade e gerar contribuições duradouras.

Educação

Universidade Federal de Sergipe, UFS
Bacharelado em Engenharia da Computação

2020 - 2026

Experiência

Iniciante científico PIBIC, UFS

Julho 2023 - Julho 2025

- Fiz um dataset de 500 códigos obfuscados e originais através de modelagem e implementação, chegando a métricas de recall e precision para avaliar ferramentas de detecção de plágio.
- Fiz uma interface em SvelteKit para comparação manual de diagramas Mermaid, desenvolvendo componentes personalizados e tornando a comparação de código-fonte mais ágil e intuitiva.
- Desenvolvi um conversor em Python utilizando Tree-sitter, gerando JSON reversível com a árvore lógica que isola informações essenciais e permite comparar implementações em C e Python.

Projetos

Systema SIEHP

Março 2025 - presente

- Participo domo desenvolvedor fullstack do Sistema Integrado de Ensino à Histologia e Patologia (SIEHP) em NextJS e NestJS, utilizando técnicas de testes unitários para garantir a conformidade das regras de negócio.

Módulo roteador de LLM's

Fevereiro - Março 2025

- Com o objetivo de orquestrar múltiplas API's de IA e otimizar custo das chamadas, implementei lógica de roteamento com Langchain e memória de conversas em PostgreSQL, otimizando custos de chamadas de API em até 25%. Assim conquistando 2º lugar no Hackathon ChipLabs.

Treinamento de Maratona SBC de Programação

Julho 2025 - presente

- Lidero e participo de treinamentos semanais com apoio de professores da universidade, visando classificação na primeira fase da Maratona SBC de Programação.
- Consegui com que um time de 3 pessoas se classificasse para a fase final em 2025.

Tecnologias

- **Linguagens de Programação:** Python, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS, C, C++, SQL.
- **Frameworks:** FastAPI, React, NextJS, NestJS, Tailwind, LangChain.
- **Ferramentas:** Git, GitHub, Docker, VS Code, Figma, PostgreSQL.
- **Idiomas:** Português (nativo), inglês (fluente).