SENAI INFORMÁTICA SÃO PAULO

DANIEL RONCAGLIA CORREIA DOS SANTOS

FELIPE TADEU NEVES SANTOS

MARCELO SANDER

Documentação do projeto Roman

Aplicativo mobile para a gestão de projetos

Atividade do curso de Desenvolvimento de Sistemas

SÃO PAULO – SP

2019

**SUMÁRIO**

Resumo........................................................................................................................3

Objetivo..............................................................................................................3

Descrição do projeto..........................................................................................3

Cronograma.......................................................................................................3

Modelagem de software...............................................................................................4

Modelo lógico.....................................................................................................4

Modelo físico......................................................................................................4

Modelo conceitual..............................................................................................4

Back-end

Implementar o banco de dados..........................................................................5

Executar projeto.................................................................................................6

Importar Postman...............................................................................................8

Funcionalidades...........................................................................................................9

Front-end......................................................................................................................9

Referências................................................................................................................12

**RESUMO**

**Objetivo**

Desenvolver sistema mobile de gestão de projetos, que permite o cadastro e a listagem dos projetos em acesso restrito aos usuários cadastrados.

**Descrição do projeto**

O desafio é fazer uma interface para o usuário em aplicação mobile. Trata-se de sistema de propostas de projetos que serão compartilhados entre os professores. Exemplo: Um professor cadastra um projeto de Controle de Estoque no tema Gestão. Os projetos podem ser vistos por todos os professores. Não é permitido que qualquer pessoa que não tenha credenciais acessem essas informações.

*Funções:* Mobile – usuário professor poderá realizar login, cadastrar e listar projetos.

BackEnd – usuário professor poderá cadastrar e listar projetos com temas vinculados.

*Desafios:* Endpoint: administradores e professores podem visualizar, cadastrar e atualizar temas (ativo-inativo); Na listagem do mobile, aparecer somente temas ativos; Cada professor poderá fazer parte de uma equipe (Desenvolvimento, Redes e/ou Multimídia); Tela mobile aonde somente administradores poderão ter acesso e mostrar a lista de professores cadastrados e filtrá-los por área.

**Cronograma**

Trello: <https://trello.com/b/6n7nSQ0C/desafio-roman-senai>

GitHub: <https://github.com/danielroncaglia/Senai-Roman-Desafio-SIESG>

**MODELAGEM DE SOFTWARE**

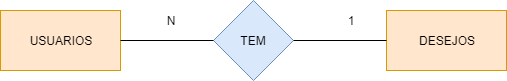
**Modelo lógico**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **USUÁRIOS** | | |  |
| *ID* | *EMAIL* | *SENHA* |  |
| 1 | admin@admin.com | 123456 |  |
| 2 | matheus@hotmail.com | 654321 |  |
| 3 | helena@hotmail.com | 987654 |  |
|  |  |  |  |
| **DESEJOS** | | | |
| ID | DESEJO | DATA\_CRIACAO | ID\_USUARIO |
| 1 | Ser rico e triste | 19/04/2006 | 2 |
| 2 | Ter uma familia | 19/04/2015 | 1 |
| 3 | Não tenho desejo | 19/04/2018 | 3 |
| 4 | Ser pobre e feliz | 19/04/2006 | 2 |

**Modelo físico**



**Modelo conceitual**



**BACK-END**

**Implementar o banco de dados**

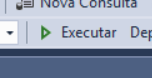
1. Abrir os arquivos scripts



2. Selecionar o criar banco de dados e executar

--CRIA BANCO DE DADOS DO PROGRAMA

CREATE DATABASE SENAI\_WISHLIST\_DESAFIO;



3. Selecionar o banco e criar as tabelas

--CRIA A TABELA DE USUARIOS

CREATE TABLE USUARIOS (

-- COLUNA TIPO\_DADOS CARACTERÍSTICAS CHAVE

ID INT IDENTITY PRIMARY KEY

,EMAIL VARCHAR(250) NOT NULL UNIQUE

,SENHA VARCHAR(250) NOT NULL

);

--CRIA A TABELA DE DESEJOS

CREATE TABLE DESEJOS (

-- COLUNA TIPO\_DADOS CARACTERÍSTICAS CHAVE

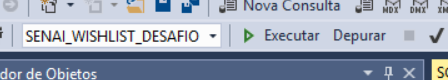
ID INT IDENTITY PRIMARY KEY

,DESEJO VARCHAR(250) NOT NULL

,DATA\_CRIACAO DATE NOT NULL

,ID\_USUARIO INT FOREIGN KEY REFERENCES USUARIOS(ID)

);



4. Selecionar e inserir dados nas tabelas

--INSERE DADOS NA TABELA USUARIOS

INSERT INTO USUARIOS (EMAIL, SENHA)

VALUES ('admin@admin.com', '123456'), ('matheus@hotmail.com', '654321'), ('helena@hotmail.com', '987654')

--SELECIONA OS DADOS DA TABELA USUARIOS

INSERT \* FROM USUARIOS

-- INSERE DADOS NA TABELA DESEJOS

INSERT INTO DESEJOS (DESEJO, DATA\_CRIACAO, ID\_USUARIO)

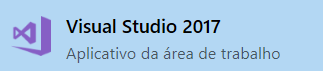
VALEU ('Ser rico e triste', '19-04-06', '2'), ('Ter uma familia', '19-04-15', '1'), ('Não tenho desejo', '19-04-18', '3'), ('Ser pobre e feliz', '19-04-06', '2')

--SELECIONA OS DADOS DA TABELA USUARIOS

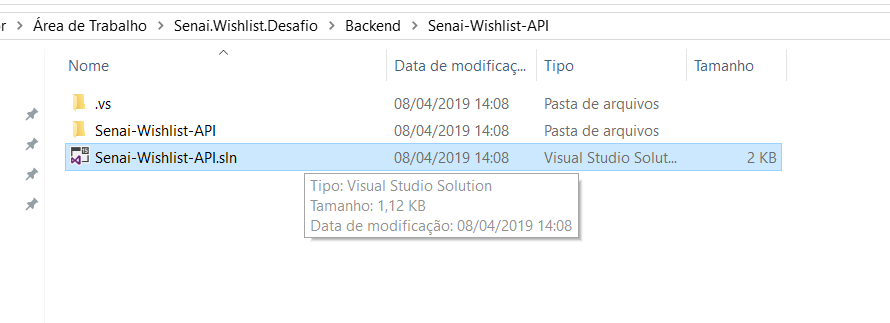
SELECT \* FROM DESEJOS

**Executar projeto**

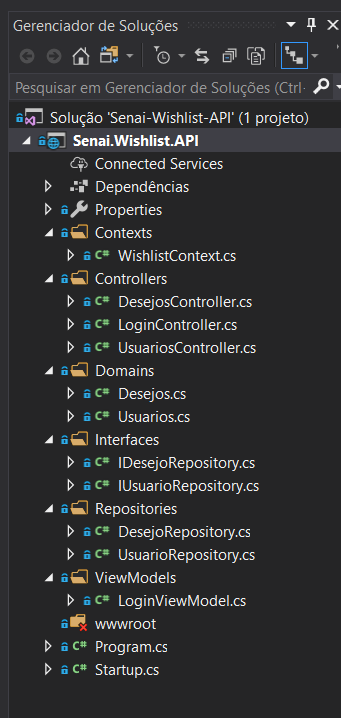
1. Abrir o Visual



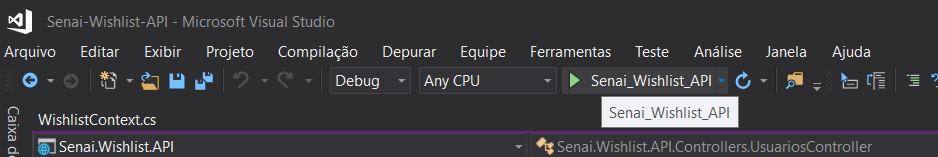
2. Abrir o arquivo Senai-Wishlist-API.sln (tipo Visual Studio Solution), disponível no GitHUB: <https://github.com/linfeique/Senai.Wishlist.Desafio>



3. O projeto deve conter o seguinte conjunto de arquivos.

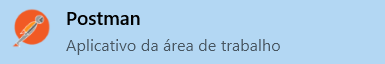


4. Executar o programa

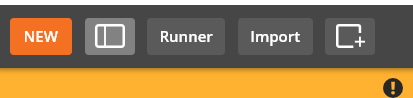


**Importar Postman**

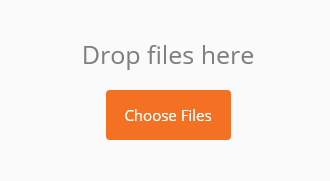
1. Abrir o aplicativo Postman



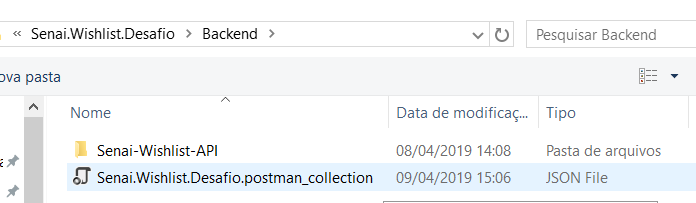
2. Clicar no botão Import



3. Clicar o botão Choose Files



4. Escolha o arquivo Senai.Wishlist.Desafio.postman\_collection, na página Backend do repositório do projeto:



**FUNCIONALIDADES**

O EndPoint é uma extremidade de um canal de comunicação. Na arquitetura REST (Representational State Transfer, em português: Transferência de Estado Representacional), o EndPoint é um recurso geralmente se refere a algum objeto ou conjunto de objetos que são expostos em um terminal da API.

O projeto contém as seguintes EndPoints:

1. O sistema permite o usuário fazer o login com e-mail e senha;

2. O sistema permite cadastrar um desejo;

3. O sistema permite listas os desejos;

4. O sistema permite apagar um desejo;

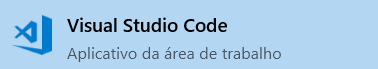
5. O sistema permite cadastrar um usuário;

6. O sistema permite listar os usuários cadastrados;

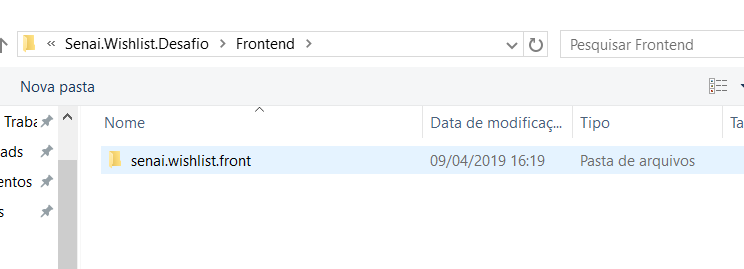
7. O sistema permite deletar o usuário.

**FRONT-END**

1. Abrir o Visual Studio Code



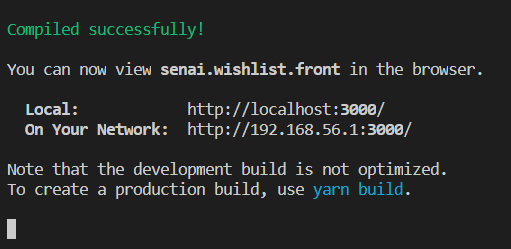
2. Abrir o arquivo do projeto na pasta FrontEnd no repositório



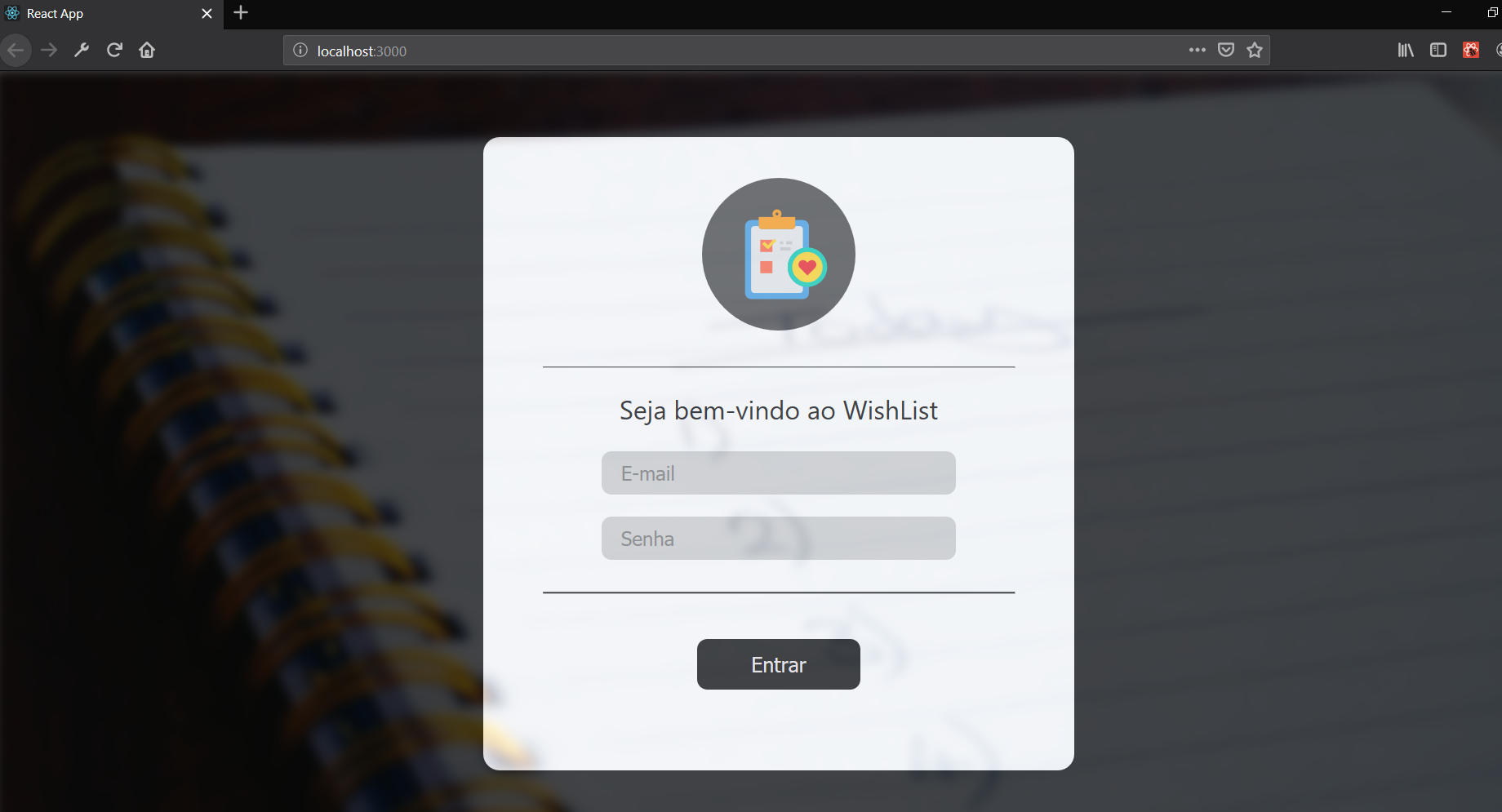
3. No terminal, digitar npm install



4. No terminal digitar npm start. O resultado deverá ser



5. Abrir Firefox Developer Edition e jogue o link do localhost. Aparecerá a tela de login.



**REFERÊNCIAS**

STRADA, Helena; GUERRA, Fernando Henrique. Curso de Desenvolvimento de Sistemas Senai Informática. São Paulo, 2019. Conteúdo disponível: <https://github.com/senai-desenvolvimento>

Sites especializados consultados:

Stack Overflow: <https://stackoverflow.com>

W3 Schools: <https://www.w3schools.com>

ReactJS: <https://reactjs.org>

Microsoft Docs: <https://docs.microsoft.com/en-us>

PostMan: <https://www.getpostman.com>

GitHub: <https://github.com>