



TWORZENIE APLIKACJI INTERNETOWYCH PRZY UŻYCIU PLATFORMY JAVA EE

Moduł 2: Serwlety – podstawa aplikacji webowych

Ćwiczenie 1:

Treść:

Utwórz serwlet, który zwróci do klienta zdanie w formacie text/plain z zachowaniem polskich znaków.

Instrukcja rozwiązania:

- 1. Utwórz klasę dziedziczącą po klasie HttpServlet.
- 2. Zadeklaruj w niej metodę doGet (), w której znajdzie się treść odpowiedzi.
- 3. Wygeneruj odpowiedź korzystając z obiektu typu PrintWriter (res.getWriter()), pamiętając o ustawieniu nagłówków.
- 4. Nie zapomnij o wpisie w pliku konfiguracyjnym web.xml lub adnotacji.

Rozwiązanie:

```
web.xml:
<servlet>
   <servlet-name>Serwlet</servlet-name>
   <servlet-class>pl.pakiet.KlasaSerwletu</servlet-class>
<servlet-mapping>
    <servlet-name>Serwlet</servlet-name>
    <url-pattern>/przyklad</url-pattern>
</servlet-mapping>
KlasaSerwletu.java:
package pl.pakiet.KlasaSerwletu;
import java.io.IOException;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.*;
public class SerwletListaUzytkownikow extends HttpServlet {
      @Override
     protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse
res) throws ServletException, IOException {
            res.setContentType("text/plain; charset=utf-8");
            res.getWriter().println("Żółć w Łodzi");
      }
}
```







Ćwiczenie 2:

Treść:

Skonstruuj serwlet, który pozwoli na odrębną reakcję w zależności od tego, czy użytkownik odwiedził stronę po raz pierwszy, czy też nie.

Instrukcja rozwiązania:

- 1. Dodaj nowy serwlet do aplikacji lub skorzystaj z poprzedniego.
- 2. Skorzystaj z sesji, aby rozróżnić zachowanie serwletu.

Rozwiązanie:

```
web.xml:
<servlet>
    <servlet-name>Serwlet</servlet-name>
   <servlet-class>pl.pakiet.KlasaSerwletu</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
   <servlet-name>Serwlet</servlet-name>
   <url-pattern>/przyklad</url-pattern>
</servlet-mapping>
KlasaSerwletu.java:
package devcastzone.javaee.serwlety;
import java.io.IOException;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.*;
public class SerwletListaUzytkownikow extends HttpServlet {
      @Override
     protected void doGet (HttpServletRequest req, HttpServletResponse
res) throws ServletException, IOException {
            res.setContentType("text/plain; charset=utf-8");
            HttpSession sesja = req.getSession();
            if (sesja.getAttribute("obecnosc") != null)
                  res.getWriter().println("Użytkownik był obecny!");
            else {
                  sesja.setAttribute("obecnosc", "1");
                  res.getWriter().println("Użytkownik nie był obecny!");
            }
      }
}
```







Ćwiczenie 3:

Treść:

Skonstruuj serwlet, który zwróci odpowiedź, jeśli w żądaniu będzie zawarte ciasteczko o pewnej przyjętej nazwie i wartości.

Instrukcja rozwiązania:

- 1. Dodaj nowy serwlet do aplikacji lub skorzystaj z poprzedniego.
- 2. Skorzystaj z kolekcji ciasteczek żądania, aby znaleźć i zweryfikować pożądane ciasteczko.

Rozwiązanie:

```
web.xml:
<servlet>
    <servlet-name>Serwlet</servlet-name>
    <servlet-class>pl.pakiet.KlasaSerwletu</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
    <servlet-name>Serwlet</servlet-name>
    <url-pattern>/przyklad</url-pattern>
</servlet-mapping>
KlasaSerwletu.java:
public class SerwletListaUzytkownikow extends HttpServlet {
      @Override
     protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse
res) throws ServletException, IOException {
            res.setContentType("text/plain; charset=utf-8");
            for (int i = 0; i < req.getCookies().length; i++) {</pre>
                  Cookie c = req.getCookies()[i];
                  if (c.getName().equals("tajne") &&
c.getValue().equals("ciastko"))
                        res.getWriter().println("Posiadasz tajne
ciastko");
      }
}
```

