Plano de Testes

123 GAMES

Índice

1. Introdução 3

1.1 Objetivos 3

1.2 Escopo 3

2. Requisitos a Testar 4

2.1 Teste da Função de Busca de Cursos 4

3. Estratégia de Teste 5

3.1 Tipos de Teste 5

3.1.1 Teste da Interface do Usuário 5

3.2 Ferramentas 5

4. Recursos 6

4.1 Sistema 6

5. Cronograma 7

# Introdução

## Objetivos

O site denominado 123 Games trata-se de um E-commerce voltado ao público gamer oferecendo as mais variadas categorias de produtos relacionadas ao assunto, devendo apresentar estabilidade e segurança aos usuários.

Neste contexto este plano de testes busca realizar uma bateria de testes nos mais variados e importantes quesitos do site como busca, login, catálogo de produtos, etc.

O teste realizado faz uso de uma automação que simulará a interação humana na quantidade de vezes que forem necessárias a fim de encontrar possíveis erros.

Os softwares necessários para a realização dos testes foram: Selenium, Eclipse, JDK, J-unit, Chrome WebDriver e Apache Maven.

Os testes ocorreram dentro do esperado, na normalidade.

O resultado do teste foi satisfatório já que não houveram erros no mesmo.

## Escopo

Os testes realizados no site 123 Games são testes de navegabilidade, compras e responsividade verificando a interação do usuário com a plataforma.

# Requisitos a Testar

## Testes das Funções

1. Interação com o carrossel que deve apresentar uma troca entre os slides;
2. Interação com o campo de busca, que deve abrir e fechar;
3. Compra de um produto;
4. Visualização da compra no carrinho de compras;
5. Responsividade no modo tablet;
6. Responsividade no modo smartphone;
7. Login feito pelo usuário;
8. Saída do login feita pelo usuário.

# Estratégia de Teste

## Teste da Interface do Usuário

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar o seguinte:   * A navegação através dos alvos de teste acontece como o esperado, sem apresentar nenhum erro * Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões. |
| Técnica: | Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar a navegação e os estados de objeto apropriados para cada janela e objetos da aplicação. |
| Critério de Finalização: | É verificado se cada janela permanece consistente e dentro dos padrões aceitáveis. |

## Ferramentas Utilizadas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Ferramenta | Proprietário |
| Planejamento de Teste | Microsoft Office Word | Microsoft |
| Desenho de Teste | Eclipse IDE | Eclipse Foundation |
| Execução de Teste | Java | Oracle |

# Recursos

## Sistema

|  |
| --- |
| Recursos do Sistema |
| Código automatizador de Teste |
| — Java, com Selenium e JUnit |
| Repositório de Testes |
| 1 Computador para desenvolvimento dos Testes |
|  |

# Cronograma

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarefa | Data de Início | Data de Término |
| Planejar Teste | 25/11/2022 | 25/112022 |
| Executar Teste | 25/11/2022 | 25/11/2022 |
| Avaliar Teste | 25/11/2022 | 25/11/2022 |

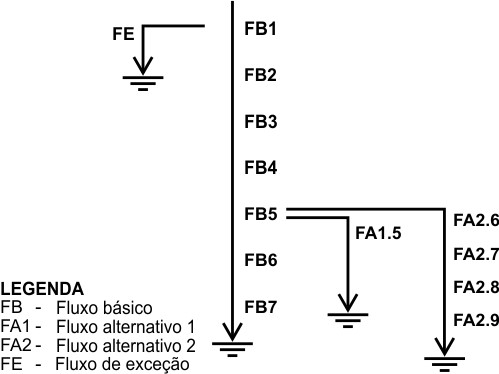
Visualizar Viabilidade

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Descrição | Autor(es) |
| 23/11/2022 | 1.0 | Especificar etapas, fluxo de eventos, cenários e casos de teste. | Daniel Rusch |

Caso de Uso: Visualizar Viabilidade

* Fluxo básico:
* FB1 - O usuário abre o site;
* FB2 - O usuário efetua uma pesquisa;
* FB3 - O usuário clica no carrossel (passar o banner);
* FB4 - O usuário visualiza todos os itens presentes na vitrine;
* FB5 - O usuário decide comprar o algum item;
* FB6 - O usuário visualiza no carrinho os itens inclusos;
* FB7 - O usuário decide efetuar o login para finalizar a compra;
* Fluxo alternativo 1:
* FB 1.1 - O usuário abre o site;
* FB 1.2 - O usuário visualiza todos os itens presentes na vitrine;
* FB 1.3 - O usuário decide comprar o algum item;
* FB 1.4 - O usuário visualiza no carrinho os itens inclusos;
* FB 1.5 - O usuário decide efetuar o login para finalizar a compra;
* Fluxo alternativo 2:
* FB 2.1 - O usuário abre o site;
* FB 2.2 - O usuário efetua tenta efetuar login para finalizar a compra;
* FB 2.3 - O usuário digita seus dados de login;
* FB 2.4 - O usuário não é permitido fazer login por ter digitado de forma errônea seus dados;
* Fluxo de exceção:
* FE – Login não efetuado.

1ª Etapa - Levantamento dos fluxos de eventos:



2ª Etapa - Definição dos cenários de teste:

|  |  |
| --- | --- |
| **CENÁRIO** | **FLUXO** |
| Cenário 1 | FB1 – FB7 |
| Cenário 2 | FB5 / FA1.5 |
| Cenário 3 | FB5 / FA2.4 |
| Cenário 4 | FE |

3ª Etapa - Definição da tabela de casos de teste:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cenário** | **Caso de Teste** | **Entradas/Saídas** | **Resultados Esperados** |
| Cenário 1 | CT1 – O usuário abre a página. | Novo usuário | Exibir site por completo mostrando todas as informações. |
| CT2 – Pesquisa de item. | Inserido dado que será usado para pesquisa | Exibir resultado condizente com a pesquisa feita pelo usuário. |
| CT3 – Visualização do carrossel. | Visualiza todos os slides. | Exibir uma área onde mostra todos os principais produtos (destaques) da loja em forma de slides. |
| CT4 – Compra de produto. | Seleciona a opção de comprar em um dos produtos apresentados na vitrine | Envia ao carrinho o produto selecionado pelo usuário. |
| CT5 – Login. | Seleciona a opção login | Exibe a tela de login para finalizar a compra do produto. |
| Cenário 2 | CT6 – Visualização da vitrine. | Seleciona um dos itens da tabela | Envia o usuário para uma área onde será informado todas as informações sobre o produto que foi escolhido. |
| CT7 – Compra de produto. | Seleciona a opção de comprar em um dos produtos apresentados na vitrine | Envia ao carrinho o produto selecionado pelo usuário. |
| CT8 – Login. | Seleciona a opção login | Exibe a tela de login para se finalizar a compra do produto. |
| Cenário 3 | CT10 -Visualização da vitrine. | Visualiza todos os produtos da vitrine. | Exibir uma área onde mostra todos os produtos disponíveis na loja. |
| CT11 – Compra de produto. | Seleciona a opção de comprar em um dos produtos apresentados na vitrine | Envia ao carrinho o produto selecionado pelo usuário. |
| CT12 – Login não efetuado. | Mostra alertas nos campos de login | Exibir na tela uma mensagem informando que o login não foi completado devido a dados incoerentes (apresenta mensagem informando o erro) |
| Cenário 4 | CT13 – Login não efetuado. | Mostra alertas nos campos de login | Exibir na tela uma mensagem informando que o login não foi completado devido a dados incoerentes (apresenta mensagem informando o erro) |