

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Brasília — Campus Taguatinga Ciência da Computação — Algoritmos e Programação de Computadores Lista de Exercícios — Estruturas de Decisão Prof. Daniel Saad Nogueira Nunes

Aluno:	
Matrícula:	

Preliminares

Os exercícios a seguir tratam sobre o uso de estruturas condicionais. Assuma que os valores de entrada são sempre válidos, isto é, não é necessário verificar se eles foram digitados corretamente, a menos que o exercício disponha o contrário.

Exercício 1

Faça um programa que leia três notas de um aluno, verifique se as notas digitadas são válidas e imprima a média ponderada dessas notas. No caso, a primeira nota tem peso 1 enquanto as demais tem peso 2. Uma nota é considerada válida se está entre 0.0 e 10.0. Ao final, seu programa deverá imprimir uma mensagem "Aprovado", caso o aluno tenha obtido nota igual ou superior a 6 e "Reprovado", caso contrário. Caso alguma nota não seja válida, seu programa deverá informar um erro ao usuário através de uma mensagem impressa em tela e não deverá imprimir a média final.

Exercício 2

Faça um programa que apresente um menu oferecendo 4 opções para o cálculo da média de três valores, x, y e z:

- 1. Média aritmética $\left(\frac{x+y+z}{3}\right)$;
- 2. Média ponderada $(\frac{x+2y+3z}{6})$;
- 3. Média harmônica $(\frac{1}{\frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{z}})$;
- 4. Média geométrica $(\sqrt[3]{xyz})$

Após a escolha do usuário, o programa deverá ler os três valores e calcular a média de acordo com a opção escolhida.

Exercício 3

Faça um programa que apresente um menu oferecendo 4 opções para o cálculo da área de diferentes figuras geométricas:

- 1. Círculo;
- 2. Triângulo retângulo;
- 3. Retângulo;
- 4. Losango;

Após a escolha do usuário, o programa deverá ler:

- O raio, no caso do círculo;
- Os catetos, no caso do triângulo retângulo;
- A base a altura, no caso do retângulo.
- O valor das diagonais maior e menor, no caso do losango.

Em seguida, a área da figura escolhida deverá ser impressa.

Exercício 4

Implemente um programa que leia um número inteiro e:

- Imprima "FizzBuzz", caso esse número seja múltiplo de 3 e 5 simultaneamente.
- Imprima "Fizz", caso esse número seja apenas múltiplo de 3.
- Imprima "Buzz", caso esse número seja apenas múltiplo de 5.
- Imprima "BuzzFizz", caso contrário.

Exercício 5

Faça um programa que leia três inteiros e imprima-os em ordem crescente.

Exercício 6

Faça um programa que leia três números reais, os quais representam o comprimento de três segmentos de reta, e verifique se é possível formar um triângulo com estes três segmentos. Seu programa deverá imprimir Sim caso seja possível e Nao, caso contrário.

Exercício 7

Faça um programa que leia três números reais, os quais representam o comprimento de três segmentos de reta, e verifique se é possível formar um triângulo com estes três segmentos. Seu programa deverá imprimir:

- "equilatero": caso seja possível formar um triângulo equilátero.
- "isoceles": caso seja possível formar um triângulo isósceles.
- "retangulo": caso seja possível formar um triângulo retângulo.
- "escaleno": caso seja possível formar um triângulo escaleno.
- "impossivel": caso não seja possível formar um triângulo.

Exercício 8

A forma geral de uma equação de segundo grau é dada pela função:

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

Faça um programa que calcule as raízes de uma equação dado três coeficientes reais, a, b e c. Caso a equação não possua raízes reais, o seu programa deverá imprimir uma mensagem na tela alertando o usuário.

Exercício 9

Faça um programa que leia dois inteiros, que representam a idade e o tempo de contribuição de um trabalhador e informe se ele pode se aposentar ou não. Os critérios para aposentadoria são:

- Ter pelo menos 65 anos de idade;
- Ou ter trabalhado pelo menos 30 anos;
- Ou ter pelo menos 60 anos e trabalhado pelo menos 25.

Exercício 10

Dado um número inteiro representando um ano, faça um programa que imprima a mensagem "bissexto" caso o ano seja bissexto.

Exercício 11

Os funcionários de uma empresa sofrerão um reajuste salarial de acordo com a seguinte tabela:

Salário	Reajuste
Menos de 2000.00	15%
Entre 2000.00 e 5000.00	10%
Mais que 5000.00	5%

Leia o salário de um funcionário e calcule o reajuste de acordo com a tabela apresentada.

Exercício 12

João resolveu configurar o seu celular para despertar em um determinado horário. Dados a hora e minuto que João configurou o celular e a hora e o minuto em que ele deseja que o celular toque, faça um programa que determine quantas horas e minutos faltam para que o celular de João dispare o alarme. Note que o horário programado para despertar pode estar no dia posterior ao da programação por João, por exemplo: João pode desejar que o celular toque às 17 horas, sendo que o momento em que ele configurou o despertador foi às 18h30, o que nos dá uma diferença de 22h30 horas.

Exercício 13

Faça um programa que leia uma data informada pelo usuário (dia, mês e ano) e determine se aquela data é válida ou não. Uma data é considerada válida quando:

• O valor de ano está entre 0 e 3000.

- O valor de mês está entre 1 e 12
- O valor de dia:
 - está entre 1 e 28 no mês de fevereiro em anos não bissextos.
 - Está entre 1 e 29 no mês de fevereiro em anos bissextos.
 - Está entre 1 e 30 nos meses de abril, junho, setembro e novembro.
 - Está entre 1 e 31 nos demais casos.