Algoritmos e Programação de Computadores Projeto 06: Funções 2 ABI/LFI/TAI

Prof. Daniel Saad Nogueira Nunes



1 Introdução

Funções são estruturas que executam um bloco de código quando invocadas. Possuem papel fundamental na modularização de programas em C, o que possibilita a construção de programas maiores, mais fáceis de serem lidos e com maior manutenibilidade.

Neste projeto uma série de funções deverão ser implementadas para exercitar o concito.

2 Especificação

Neste projeto deverão ser implementadas as seguintes funções em um arquivo .c:

- void tokenize(char str[], int n, char delimitador);: recebe uma string str de tamanho n e um caractere delimitador e imprime todas as strings delimitadas por este caractere em uma linha cada. Por exemplo, se a string for "abracadabra" e o caractere delimitador é 'a': deverão ser impressas as strings: br,c,d,br. O tamanho de uma string é definido como o número de caracteres até o primeiro '\0'.
- void retard(char str[], int n);: recebe uma string str de tamanho n e converte todas as suas vogais para minúsculo e suas consoantes para maiúsculo. Por exemplo, se a string de entrada for "87 eh do Sport", a string deve ser modificada para "87 eH Do SPORT". O tamanho de uma string é definido como o número de caracteres até o primeiro '\0'.

Restrição: as funções dos cabeçalhos string.h e ctype.h não deverão ser utilizadas, com exceção da função strlen, cuja utilização é opcional. Além disso, as funções não deverão alterar as entradas (exceto se disposto em sua descrição).

O arquivo .c não deverá possuir a presença da função main, apenas os **protótipos** e as **implementações** das funções.

2.1 Testes

Na correção dos trabalhos, as funções serão inseridas em um arquivo .c com função main que faz uma série de invocações das funções implementadas, através de vários conjuntos de dados, para averiguar que estão corretamente implementadas.

Na fase de desenvolvimento, é recomendável o teste das funções da mesma forma, mas ressalta-se que o arquivo .c a ser entregue não deve possuir nada além dos protótipos e a implementação das funções.

2.2 Documentação

O código deverá ser devidamente indentado, documentado através de comentários e respeitando as boas práticas de programação considerando os nomes das variáveis, caso contrário, haverá desconto na nota do projeto.

Além disso, no cabeçalho do arquivo fonte deverá constar o nome e matrícula do aluno.

3 Considerações

- Este projeto deve ser executado individualmente.
- A incidência de plágio acarretará automaticamente nota 0 (**zero**) para os envolvidos. Medidas disciplinares também serão tomadas.
- Trabalhos que não compilarem não serão avaliados.
- O código deve ser entregue em uma pasta zipada com a devida identificação do aluno através da sala de aula virtual da disciplina.