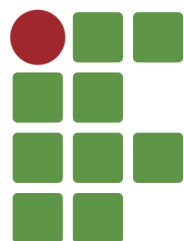


Defesas de PCC e TCC
Licenciatura em Computação



**INSTITUTO
FEDERAL**
Brasília

Projetos de Conclusão de Curso

- Aluno(s): Dermevaldo Dias Marques
- Título do Trabalho: Letramento digital na educação profissional de jovens e adultos: uma proposta para o curso PROEJA em Artesanato
- Professor Orientador: Esp. Thiago Batista Amorim
- Professor Coorientador: Dra. Veruska Ribeiro Machado
- Examinador 1 (Interno): Me. Fernanda Bezerra Mateus Martins
- Examinador 2 (Interno): Dr. Raimundo Claudio da Silva Vasconcelos
- Data: 25/03/2021
- Horário: 14:00:00
- Local: <https://meet.google.com/jrq-unum-nqh>

Resumo

Este trabalho dedica-se a investigar habilidades de letramento digital no contexto de um curso PROEJA em artesanato ofertado pelo Instituto Federal de Brasília no campus Taguatinga. Trata-se de um estudo de caso que envolverá, na coleta de dados, entrevistas semiestruturadas com professores da área técnica de artesanato e com profissionais egressas do curso, bem como realização de grupos focais com estudantes atualmente matriculadas no curso Proeja Artesanato. Esses dados subsidiarão o que se considera essencial, na visão de professores, estudantes e egressas, para o letramento digital de profissionais na referida área. Haverá também a análise do plano de curso com o objetivo de relacionar a visão e as necessidades dos que estão envolvidos nessa formação com a proposta do documento. As diretrizes da Sociedade Brasileira de Computação (SBC) para a computação no ensino médio serão tomadas como referência. Neste projeto encontra-se, portanto, o planejamento para a realização desta pesquisa, bem como o trabalho inicial de buscar investigações que apresentam experiências de integração de tecnologias digitais de informação e comunicação (TDICs) ao ensino de jovens e adultos, a fim de que se possa fazer um inventário de práticas pedagógicas nessa perspectiva. Ao final, após percorrer as etapas acima apresentadas, acredita-se que será possível sugerir uma proposta pedagógica para o desenvolvimento do letramento digital de estudantes do proeja artesanato. Palavras-chave:. Letramento digital. Inclusão digital. TDICs, PROEJA.

- Aluno(s): Luiz Gustavo Benício
- Título do Trabalho: Desenvolvimento de jogos digitais, gamificação e interdisciplinaridade nas aulas de matemática: uma proposta de formação de professores
- Professor Orientador: Dra. Veruska Ribeiro Machado
- Professor Coorientador: Esp. Thiago Batista Amorim
- Examinador 1 (Interno): Dr. Raimundo Claudio da Silva Vasconcelos
- Examinador 2 (Externo): Me. James Figueiredo
- Suplente: Me. João Victor Oliveira (Interno)
- Data: 26/03/2021
- Horário: 16:30:00
- Local: `meet.google.com/xao-hijq-pdc`

Resumo

Jogos digitais é um mercado que cada vez mais cresce no Brasil, de acordo com a Pesquisa Game Brasil 2018, 75