Estruturas de Dados e Algoritmos – Ciência da Computação



Prof. Daniel Saad Nogueira Nunes

IFB – Instituto Federal de Brasília, Campus Taguatinga



Sumário

Insertionsort



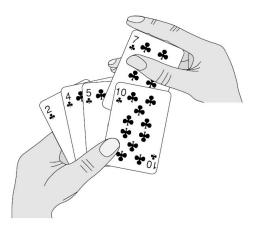
Insertionsort

O projeto do algoritmo Insertionsort segue um argumento análogo à indução matemática.

- Caso base: uma sequência com um elemento está ordenada.
- Passo de indução: a inserção de um elemento em uma sequência ordenada na posição correta também gera uma sequência ordenada.



Analogia com Baralho

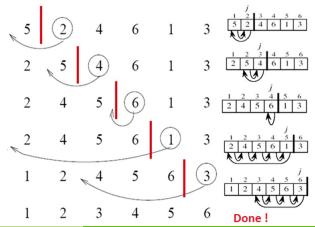


Insertionsort Análise



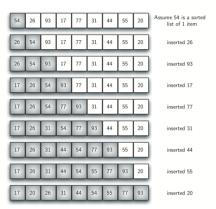
Insertionsort

Exemplo





Exemplo





Function Insertionsort

```
Input: V[0, n-1]

Output: V[0, n-1], V[i] \le V[i+1], 0 \le i < n-1

1 for( i \leftarrow 1; i < n; i++ )

2 | chave \leftarrow V[i]

3 | for( j \leftarrow i-1; j \ge 0 \land V[j] > chave; j-- )

4 | V[j+1] \leftarrow V[j]

5 | V[j+1] \leftarrow chave
```



Sumário

2 Análise



Análise

- ullet No pior caso, são necessários n-1 iterações sobre a sequência original. Na iteração i são realizadas no máximo, i comparações ao todo.
- A inserção do elemento na posição correta, também necessita de i operações de troca (em vetores). Portanto, o número de comparações do algoritmo (o mesmo número de trocas em vetores) é dado como:

$$\sum_{i=0}^{n-1} i = 1 + 2 + \ldots + n - 1 \in \Theta(n^2)$$



Observação

- Eficiente para entradas pequenas.
- Mais rápido na prática do que outros algoritmos quadráticos (como o Bubblesort).

In-place	Estável
✓	✓