

Estrutura de Dados e Algoritmos  
Projeto 06: Senha fraca  
Ciência da Computação

Prof. Daniel Saad Nogueira Nunes



# 1 Contextualização

O objeto de estudo desse projeto são os filtros de Bloom aplicados à cibersegurança. Para contextualizá-lo melhor, precisamos de alguns conceitos.

## 1.1 Filtros de Bloom

Filtros de Blooms são estruturas de dados probabilísticas capazes de responder consultas de pertinência sobre um conjunto  $S$ , isto é, elas permitem dizer se, para um dado  $x$ :

- $x \notin S$ ;
- ou se  $x \in S$  com alta probabilidade.

Repare que os filtros de Bloom não respondem com 100% de acerto de um elemento  $x$  está no conjunto, isto é, ele permite a ocorrência de falsos positivos. Isto acontece por conta dos mecanismos que envolvem o Filtro de Bloom: **funções de hashing**.

Um filtro de Bloom possui os seguintes elementos:

- Um vetor de bits  $B[0, m - 1]$ , de tamanho  $m$ , inicializados com 0s;
- e uma coleção de funções de hashing  $(f_1, f_2, \dots, f_k)$ .

Para inserir um elemento  $x$  em um filtro de Bloom:

- Computamos  $y_1 = f_1(x), y_2 = f_2(x), \dots, y_k = f_k(x)$ ;
- Atribuimos 1 nas posições,  $B[y_1], B[y_2], \dots, B[y_k]$ .

Para consultar a pertinência de um elemento  $x$  no filtro:

- Computamos  $y_1 = f_1(x), y_2 = f_2(x), \dots, y_k = f_k(x)$ ;
- Se todos os valores  $B[y_1], B[y_2], \dots, B[y_k]$  são 1, então  $x$  **provavelmente** está no conjunto  $S$ , caso contrário,  $x$  **certamente** não está em  $S$ .

Considere a Figura 1.1. Na inserção do elemento  $x$ , os bits 1, 5 e 13 são ligados. Em seguida, após o elemento  $y$  ser inserido, ligam-se os bits 4, 11 e 16. Por fim, após a inserção do elemento  $z$ , os bits 3, 5 e 11 estão ligados. Suponha agora que queremos verificar se  $w$  está no conjunto. Após aplicar as funções de hash sobre  $w$ , retornam-se as posições 4, 14 e 15, e, como  $B[15] = 0$ , podemos concluir que **certamente**  $w \notin S$ .

Contudo, não podemos afirmar que um dado elemento **certamente** está em  $S$  utilizando um filtro de Bloom por conta das colisões das funções de hash. Se as funções de hash sobre  $w$  na 1.1 retornassem as posições 4, 11 e 16, o filtro, incorretamente, responderia que  $w \in S$ , um caso de **falso positivo**, oriundo das inserções de  $x$ ,  $y$  e  $z$  no filtro.

Quanto maior o filtro de Bloom, menos colisões existem e, conseqüentemente, menor a ocorrência de falsos positivos.

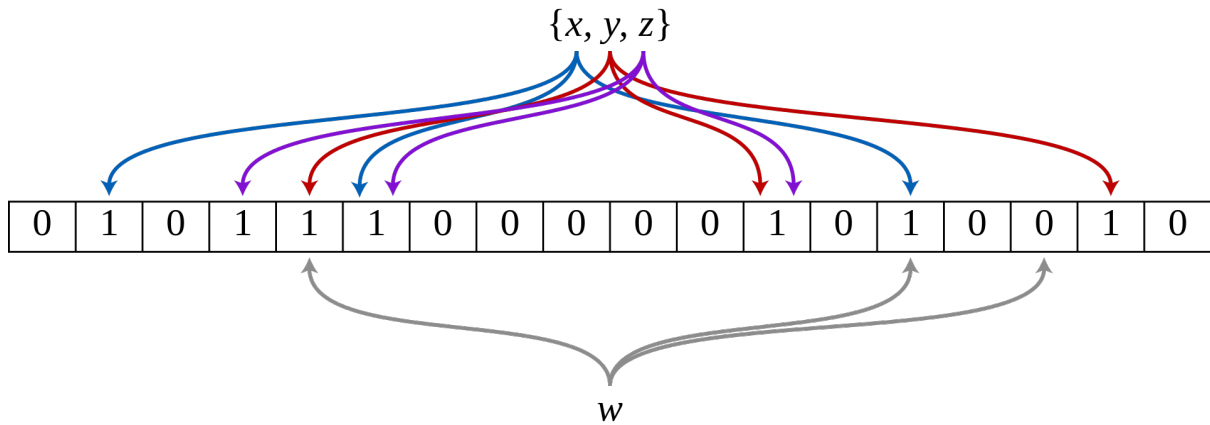


Figura 1: Filtro de Bloom. Após a inserção dos elementos  $x$ ,  $y$  e  $z$  no filtro, temos uma negativa ao perguntar para o filtro se  $w$  está no conjunto de itens, pois as funções de hashing sobre  $w$  retorna uma posição em que o valor é 0. Figura retirada de [Wik22].

## 1.2 O método de Rabin para obtenção de fingerprints de strings

Fingerprints (impressões digitais) são representações de um objeto grande em um padrão de bits menor. O método de Rabin para obtenção de uma fingerprint sob uma string consiste em transformar uma string em um inteiro sem sinal de 32 ou 64 bits. Suponha que  $\Sigma$  seja o alfabeto sob o qual a string é composta e tome  $\sigma = |\Sigma|$ . Por exemplo, se consideramos o alfabeto  $\Sigma = \{a, b, c, \dots, z\}$ , temos  $\sigma = 26$  e podemos dizer que a palavra  $W = \text{abracadabra}$  é uma palavra composta por símbolos de  $\Sigma$ . Para obter a fingerprint de uma palavra  $W[0, n-1]$  qualquer sobre o alfabeto  $\Sigma$ , aplicamos a seguinte transformação polinomial:

$$h = \sum_{i=0}^{n-1} (\sigma^{n-i-1} \cdot W[i] \mod k) \mod k$$

em que o parâmetro  $k$  é escolhido de modo que  $h$  caiba em um inteiro sem sinal.

Para a string  $W = \text{abra}$ ,  $\Sigma = \{a, \dots, z\}$  e o parâmetro  $k = 50$ , temos que:

$$\begin{aligned} h &= \sum_{i=0}^3 (26^{n-i-1} \cdot W[i] \mod 50) \mod 50 \\ h &= (26^3 \cdot 0 \mod 50) + (26^2 \cdot 1 \mod 50) + (26^1 \cdot 17 \mod 50) + (26^0 \cdot 0 \mod 50) \mod 50 \\ h &= (0 + 26 + 42 + 0) \mod 50 \\ h &= 68 \mod 50 \\ h &= 18 \end{aligned}$$

Repare que o caractere  $a$ , por ser o primeiro símbolo do alfabeto, possui valor 0,  $b$  o valor 1 e  $r$  o valor 17.

Para evitar overflows, é importante notar algumas propriedades da aritmética modular:

- $a + b \bmod k = (a \bmod k + b \bmod k) \bmod k$
- $a \cdot b \bmod k = ((a \bmod k) \cdot (b \bmod k)) \bmod k$
- $x^a \bmod k = ((x^{a-1} \bmod k) \cdot x) \bmod k$

em que  $a$ ,  $b$ ,  $x$  e  $k$  são inteiros.

### 1.3 Funções de hash

As duas funções de hash a serem aplicadas no filtro de Bloom a ser projetado, atuam sobre strings sobre o alfabeto das letras minúsculas  $\Sigma = \{a, \dots, z\}$ , e são calculadas como:

$$f(x) = h(x) \bmod m$$

e

$$g(x) = \lfloor m \cdot (h(x) \cdot A \bmod 1) \rfloor$$

em que  $x$  é uma string sobre o alfabeto  $\Sigma$ ,  $m$  é o tamanho do filtro de Bloom,  $h$  é a função de fingerprinting da Seção 1.2 e  $A$  uma constante no intervalo  $0 < A < 1$ . A função  $f(x)$  corresponde é baseada no método de divisão e a função  $g(x)$  é baseada no método de multiplicação de funções de hash.

### 1.4 Dicionário de senhas fracas

Uma forma de garantir que usuários não criem senhas fracas é construir um filtro de Bloom para uma coleção de senhas fracas e, quando o usuário propõe a sua senha, o sistema verifica se aquela senha está no filtro de Bloom e, em caso positivo (ou falso positivo), o sistema recomenda que o usuário crie outra senha, pois a proposta é considerada fraca. A vantagem de utilizar filtros de Bloom nesta aplicação é pela sua rapidez na resposta às consultas e pelo baixo consumo de espaço.

### 1.5 Objetivos

O objetivo do projeto consiste em implementar o filtro de Bloom, para verificação de senhas fracas. Serão fornecidos os parâmetros:

- $m$ : o tamanho do filtro de Bloom (Seção 1.1).
- $k$ , o parâmetro de resto da função  $h(x)$  (Seção 1.2).
- $A$ : a constante envolvida no método de multiplicação (Seção 1.3).

Para a função  $h(x)$ , inteiros sem sinal de 32 bits devem ser utilizados (`uint32_t`, biblioteca `<stdint.h>`), isto é, tanto o parâmetro  $k$  quanto o retorno da função são inteiros, sem sinal, de 32 bits.

## 2 Especificação

O projeto deverá ser executado através da linguagem C.

A entrada deve ser lida da entrada padrão (`stdin`), enquanto a saída deverá ser impressa na saída padrão (`stdout`).

O programa deverá obedecer rigorosamente o formato de saída especificada, pois parte da correção será automatizada.

Obrigatoriamente o filtro de Bloom deve ser implementado neste trabalho.

### 2.1 Entrada

A primeira linha da entrada possui um inteiro  $m$ , o tamanho do filtro de Bloom, uma constante real  $A$ , utilizada no método da multiplicação, e um inteiro sem sinal de 32-bits  $k$ , utilizado no cálculo das fingerprints, separados por um espaço. A próxima linha possui um inteiro  $n$ , indicando o número de palavras no dicionário de senhas fracas. As próximas  $n$  linhas descrevem, cada uma, uma palavra do dicionário de senhas fracas. Em seguida, temos uma linha com um inteiro  $q$ , indicando o número de consultas. As próximas  $q$  linhas indicam uma palavra a ser consultada no dicionário de senhas fracas.

**Restrições:**

- $1 \leq n \leq 10^4$ ;
- $1 \leq m \leq 10^4$ ;
- $1 \leq q \leq 10^4$ ;
- $0 < A < 1$ ;
- $0 \leq k \leq 2^{32} - 1$ ;
- As palavras a serem inseridas no dicionário ou serem consultadas possuem no máximo 30 caracteres sobre o alfabeto  $\Sigma = \{a, \dots, z\}$  das letras minúsculas.

### 2.2 Saída

Para cada consulta, seu programa deverá responder uma linha com “**provavelmente fraca**”, caso o filtro de Bloom diga que a palavra está no dicionário de senhas fracas e uma linha com “**forte**”, caso contrário.

### 3 Exemplos

Entrada:

5 0.141569 50  
2  
abra  
cadabra  
5  
teste  
inconstitucionalissimamente  
pe  
de  
cabra

Saída:

forte  
provavelmente fraca  
forte  
provavelmente fraca  
forte

Neste exemplo, as fingerprints de `abra` e `cadabra` são, respectivamente, 18 e 48. Assim, temos  $f(18) = 3$ ,  $g(18) = 2$ ,  $f(48) = 3$  e  $g(48) = 3$ . Ficam ligadas as posições 2 e 3 do filtro de Bloom  $B$ .

- A palavra `teste` tem fingerprint 14,  $f(14) = 4$  e  $g(14) = 4$ . Como  $B[4] = 0$ , `teste` é considerada forte.
- A palavra `inconstitucionalissimamente` tem fingerprint 48,  $f(48) = 3$  e  $g(48) = 3$ . Como  $B[3] = 1$ , `inconstitucionalissimamente` é considerada provavelmente fraca.
- A palavra `pe` tem fingerprint 44,  $f(44) = 4$  e  $g(44) = 1$ . Como  $B[4] = 0$  e  $B[1] = 0$ , `pe` é considerada forte.
- A palavra `de` tem fingerprint 32,  $f(32) = 2$  e  $g(32) = 2$ . Como  $B[2] = 1$ , `de` é considerada provavelmente fraca.
- A palavra `cabra` tem fingerprint 20,  $f(20) = 0$  e  $g(20) = 4$ . Como  $B[0] = 0$  e  $B[4] = 0$ , `cabra` é considerada forte.

### 4 Compilação

Um arquivo `Makefile` deve ser disponibilizado para compilação do projeto.

### 5 Limites de Tempo e Memória

Para cada caso de teste, será permitido a execução do programa por apenas 1 segundo com utilização máxima de 256 MB de memória. Caso o programa leve mais tempo ou memória do que isso, será considerado que o algoritmo empregado foi ineficiente.

## 6 Documentação

Junto do(s) código(s) necessário(s) para resolver o problema, deverá ser disponibilizado um arquivo README, identificando o autor do trabalho e especificando as instruções para compilação e execução do(s) código(s).

## 7 Critérios de Correção

Fazem partes dos critérios de correção:

- Eficiência do programa.
- Utilização de estruturas de dados adequadas.
- Documentação: além do arquivo README, o código deve estar bem documentado.
- Legibilidade.

### 7.1 Ambiente de Correção

Os projetos serão corrigidos em uma máquina com sistema GNU/Linux e compilador gcc 10.2.0.

Trabalhos que não compilarem não serão avaliados.

## 8 Considerações

- Este projeto deve ser executado individualmente.
- Os trabalhos que incidirem plágio serão avaliados automaticamente com nota 0 para os envolvidos. Medidas disciplinares também serão tomadas.
- O trabalho deve ser entregue dentro de uma pasta zipada com a devida identificação do(s) aluno(s) através da sala de aula virtual da disciplina na data estipulada no ambiente.

## Referências

[Wik22] Wikipedia, *Bloom Filter*, [https://en.wikipedia.org/wiki/Bloom\\_filter](https://en.wikipedia.org/wiki/Bloom_filter), 2022, Acessado em 26 de julho de 2022.