#### Vetores Dinâmicos

#### Estrutura de Dados e Algoritmos



Prof. Daniel Saad Nogueira Nunes

IFB – Instituto Federal de Brasília, Campus Taguatinga



Introdução



### Introdução

- Com nosso conhecimento sobre alocação dinâmica de memória, podemos projetar um vetor dinâmico.
- A ideia é que o vetor cresca e diminua quando necessário.



# Operações

As seguintes operações devem ser suportadas pelo vetor dinâmico:

- push\_back(x): insere um elemento x ao final do vetor.
- pop\_back(): remove o último elemento.
- front(): retorna o primeiro elemento.
- back(): retorna o último elemento do vetor.
- size(): retorna o número de elementos do vetor.



Vetores dinâmicos





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



# Definição

- v : contém os dados propriamente ditos.
- capacity: capacidade máxima do vetor.
- size: número de elementos do vetor, sempre menor ou igual à capacidade.



# Definição

- A ideia é que, conforme o vetor cresça ou diminua, a capacidade seja modificada de acordo.
- O tamanho do vetor (size) indica o número de elementos válidos presentes no vetor. O tamanho pode ser menor ou igual à capacidade, visto que uma capacidade maior que o tamanho apnonta a possibilidade de inserir mais elementos no vetor.
- Para redimensionar o vetor, utilizaremos a função realloc.





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



# Inicialização

- A função de inicialização receberá um vetor dinâmico não inicializado e o iniciará.
- Inicialmente, ele alocará um espaço de 4 inteiros para o vetor e preencherá as variáveis size e capacity de acordo.



# Inicialização



# Inicialização

- Utilizamos um ponteiro de ponteiro arr.
- Motivo: modificar um ponteiro por referência.
- A função de inicialização recebe um endereço de ponteiro para que a variável original possa ser modificada.





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



### Funções auxiliares.

 Para recuperar o tamanho de um vetor dinâmico, basta acessar sua variável size.





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



### Inserção

#### Inserção ao final

- Para inserir um elemento ao final do vetor, primeiro verificamos se o tamanho é igual à capacidade.
- Em caso afirmativo, aumentamos a capacidade: ela será duplicada.
  Duplicar a capacidade evita termos que chamar realloc frequentemente.
- Em seguida, basta colocar o elemento na posição indicada por size e incrementar essa variável.



# Inserção





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



# Remoção

#### Remoção do final

- Para remover do final, basta decrementar a variável size.
- Caso o tamanho do vetor dinâmico seja muito menor do que a sua capacidade  $(\frac{1}{4})$ , reduzimos a capacidade pela metade.
- Nunca a capacidade é redimensionada para abaixo de 4.



# Inserção





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



#### Acesso

- O acesso ao primeiro elemento é simples: arr->v[0]; .
- O acesso ao último também é simples: arr->v[arr->size-1];
- Qualquer outra posição i também pode ser acessada e modificada através de: arr->v[i];



# Acesso ao primeiro elemento



### Acesso ao último elemento





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



### Limpeza

- Para deletar completamente o vetor dinâmico da memória, as desalocações devem ser feitas de maneira inversa ao da inicialização.
- Primeiro liberamos o espaço pontado por v.
- Em seguida, liberamos o espaço apontado por arr.
- Como o objetivo é modificar o ponteiro arr, este é passado por referência (ponteiro de ponteiro).



# Limpeza





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



### Vetores dinâmicos

Operação	Complexidade
Inserção ao final	$\Theta(1)$ amortizado
Remoção do final	$\Theta(1)$ amortizado
Acesso	$\Theta(1)$



#### Vetores dinâmicos

- O custo da inserção ao final e remoção ao final é constante amortizado.
- Em algum momento, o vetor deve ter sua redimensionada, onde crescerá ou diminuirá por um fator de 2. Mas isso só ocorre uma vez a cada n operações consecutivas de inserção (ou de remoção), em que n é a capacidade do vetor.
- Este custo é diluído entre as chamadas, fazendo com que o custo, considerando todas as chamadas seja  $\Theta(1)$  amortizado.



3 Exemplos



# Exemplo