Filas

Estruturas de Dados e Algoritmos



Prof. Daniel Saad Nogueira Nunes

IFB – Instituto Federal de Brasília, Campus Taguatinga



Sumário

- Introdução
- Vetores Dinâmicos
- Implementação em vetores
- **Filas**
- Exemplo



Sumário

Introdução



Introdução

Filas

- Filas são um TAD em qual os elementos são mantidos em uma ordem específica. Esta ordem é a ordem FIFO (First-in-First-Out).
- A ordem FIFO se caracteriza pelo fato dos primeiros elementos a fazerem parte da estrutura, também serão os primeiros elementos a deixarem a estrutura.

Operações em Filas

- Algumas das operações suportadas por uma fila devem ser:
 - Enfileiramento de elementos:
 - Desenfileiramento de elementos:
 - Acessar a frente da fila:
 - Verificar se a fila está vazia;
 - Verificar o tamanho da fila:



Filas





Representação de filas

- Assim como listas, filas podem ser representadas de várias maneiras, duas delas são por meio de:
 - Vetores;
 - Estruturas auto-referenciadas;



Sumário

Vetores Dinâmicos

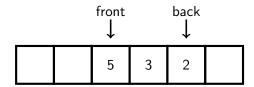


Representação de filas em vetores

 Para representar filas em vetores, usamos uma estrutura composta por um vetor e dois índices, que apontam, respectivamente, para a posição da frente (início) da fila e a posição de trás (fim) da fila.



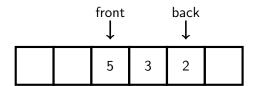
Representação de Filas em Vetores

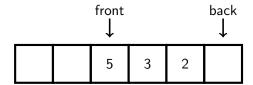


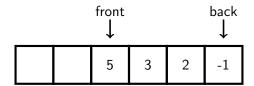
Sumário

- Vetores Dinâmicos
 - Enfileiramento
 - Desenfileiramento

• Para inserir um elemento ao final da fila, incrementamos o índice do fim e colocamos o novo elemento nessa posição.

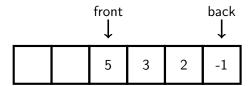


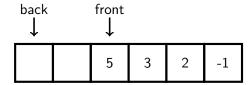


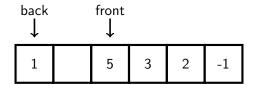




 Quando o índice do fim estiver no final do vetor, podemos simplesmente "dar a volta" pra reutilizar o espaço!







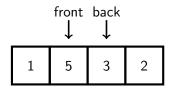
- Caso o vetor venha a ficar totalmente preenchido, duplicamos a sua capacidade.
- Contudo, existem dois casos que devemos observar:
 - Índice do início menor que o do fim.
 - Índice do início menor que o do fim.

Índice do início menor que o do fim

• Só precisamos duplicar a capacidade do vetor.

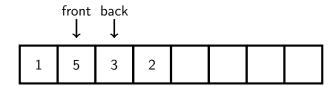
Índice do início menor que o do fim

• Só precisamos duplicar a capacidade do vetor.



Índice do início menor que o do fim

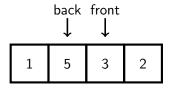
• Só precisamos duplicar a capacidade do vetor.



Índice do início maior que o do fim

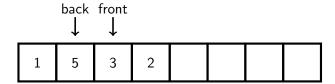


Índice do início maior que o do fim



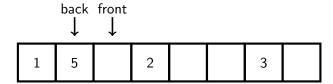


Índice do início maior que o do fim



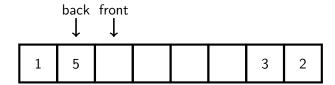


Índice do início maior que o do fim

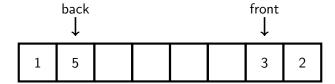




Índice do início maior que o do fim



Índice do início maior que o do fim



• Copiar os elementos ao duplicar o vetor não é uma operação tão custosa ao longo do tempo, pois só fazemos isso cada vez que o vetor está cheio. Isso só ocorre após $\frac{n}{2}$ inserções, logo, o custo é amortizado.

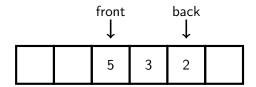


Sumário

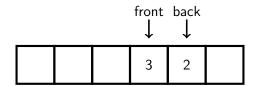
- Vetores Dinâmicos
 - Enfileiramento
 - Desenfileiramento

• Desenfileirar consiste em incrementar o índice do início.



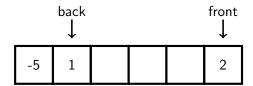


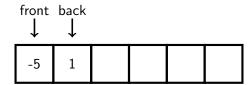




 Utilizamos a mesma estratégia do enfileiramento: quando o índice do início estiver no final do vetor, damos a volta.

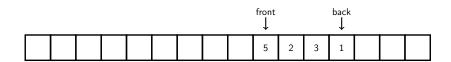






- Quando a ocupação do vetor está em ¹/₄ de sua capacidade, devemos reduzir a sua capacidade pela metade.
- Todos os elementos da fila são movidos para o início do vetor realocado, independente da posição dos índices de início e fim.

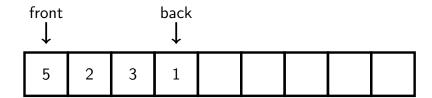






front			back ↓						
5	2	3	1						





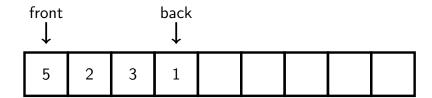






front			back ↓						
5	2	3	1						





 Copiar os elementos ao reduzir o vetor pela metade não é uma operação tão custosa ao longo do tempo, pois só fazemos isso quando o vetor está a $\frac{1}{4}$ de sua capacidade. Dessa forma, o custo é amortizado.



Sumário

Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Enfileirar
- Acessar a frente
- Limpeza
- Análise

Definição

```
typedef struct queue_t {
7
         size_t front;
8
         size_t back;
9
         size_t size;
10
         size_t capacity;
11
         int *queue;
12
    } queue_t;
13
```





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Enfileirar
- Acessar a frente
- Limpeza
- Análise



Inicialização

```
void queue_initialize(queue_t **q) {
5
         (*q) = mallocx(sizeof(queue_t));
        (*q)->front = 0;
        (*q)->back = 3;
        (*q)->size = 0;
         (*q)->capacity = 4;
10
         (*q)->queue = mallocx(sizeof(int) * 4);
11
12
```



- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Enfileirar
- Acessar a frente
- Limpeza
- Análise



Funções auxiliares

```
size_t queue_size(queue_t *q) {
72
        return q->size;
73
    }
74
```

Funções auxiliares

```
bool queue_empty(queue_t *q) {
   return queue_size(q) == 0;
}
```

Implementação em vetores

76

77

78





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Enfileirar
- Acessar a frente
- Limpeza
- Análise

Enfileirar

20

21

22

23

24

25

26

27

28 29

30 31

32

33

34 35

36 37

```
void queue_push(queue_t *q, int data) {
    if (q->size == q->capacity) {
        size_t old_capacity = q->capacity;
        q->capacity *= 2;
        q->queue = reallocx(q->queue, sizeof(int) * q->capacity);
        if (q->front > q->back) {
            for (size_t i = q->front; i < old_capacity; i++) {</pre>
                q->queue[i + old_capacity] = q->queue[i];
            }
            q->front = q->front + old_capacity;
        }
    q->back++;
    if (q->back == q->capacity)
        q->back = 0;
    q->queue[q->back] = data;
    q->size++;
```





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Enfileirar
- Desenfileirar
- Acessar a frente
- Limpeza
- Análise

Desenfileirar

39

40

41

42

43

44

45

46 47

48

49

50

51 52

53

54 55 56

57

58

59

60 61

62

63

64

65

```
void queue_pop(queue_t *q) {
    assert(q->size > 0);
    if (q->size == q->capacity / 4 && q->capacity > 4) {
        size_t new_capacity = q->capacity / 2;
        if (q->front <= q->back) {
            for (size_t i = q->front, j = 0; i <= q->back; i++, j++) {
                q->queue[j] = q->queue[i];
        } else {
            size_t front_len = q->capacity - q->front;
            for (int i = q->back; i >= 0; i--) {
                q->queue[i + front_len] = q->queue[i];
            for (size_t i = q->front, j = 0; i < q->capacity; i++, j++) {
                q->queue[j] = q->queue[i];
        q->front = 0;
        q->back = q->size - 1;
        q->capacity = new_capacity;
        q->queue = reallocx(q->queue, q->capacity * sizeof(int));
    a->front++:
    q->size--;
    if (q->front == q->capacity)
        q \rightarrow front = 0:
```



- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Enfileirar
- Desenfileirar
- Acessar a frente
- Limpeza
- Análise



Acessar a frente

```
int queue_front(queue_t *q) {
67
        assert(q->front < q->capacity);
68
        return q->queue[q->front];
69
    }
70
```





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Enfileirar
- Acessar a frente
- Limpeza
- Análise

Limpeza

```
void queue_delete(queue_t **q) {
14
         free((*q)->queue);
15
         free(*q);
16
         *q = NULL;
17
    }
18
```





- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Enfileirar
- Acessar a frente
- Limpeza
- Análise



Filas: análise

Complexidade das Operações

Operação	Complexidade					
Enfileirar	$\Theta(1)$ amortizado					
Desenfileirar	$\Theta(1)$ amortizado					
Acessar a frente	$\Theta(1)$					







Representação de Filas em Listas

- Filas também podem ser implementadas por meio de estruturas auto-referenciadas.
- Uma das estruturas que podem prover as funcionalidades de uma Fila é uma Lista encadeada simples.

Operação de Filas em Listas

- Usando listas, a operação de verificar se uma fila está vazia é realizada ao verificar se a lista está vazia.
- O tamanho da fila é o tamanho da lista.
- Para enfileirar um elemento, basta inserir o elemento na cauda.
- Para desenfileirar um elemento, basta retirar o elemento da cabeça.
- Para acessar a frente da fila, basta acessar o elemento da cabeça.



Sumário



Análise



Filas

Filas: complexidade

Operação	Complexidade
Enfileirar	$\Theta(1)$
Desenfileirar	$\Theta(1)$
Verificar frente	$\Theta(1)$







Exemplo de Utilização da Biblioteca

```
#include "alloc.h"
       #include "queue.h"
       #include <stdio h>
       #include <string.h>
       int main(void) {
           int i;
           queue_t *q;
           queue_initialize(&q);
10
           for (i = 0: i < 16: i++) {
11
               printf("Inserindo %d\n", i);
12
               queue_push(q, i);
13
           while (!queue_empty(q)) {
14
               printf("Retirando %d\n", queue_front(q));
15
16
               queue_pop(q);
17
           queue_delete(&q);
18
19
           return 0;
20
```