#### Plano de Ensino

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Brasília

Câmpus Taguatinga

#### 1 Identificação da Disciplina

- Nome da Disciplina: Estruturas de Dados e Algoritmos;
- Curso: Computação (ABI);
- Pré-requisitos: Algoritmos e Programação de Computadores;
- Carga Horária: 72 h/a.
- Período: 2020/1;
- Professor: Daniel Saad Nogueira Nunes.

# 2 Bases Tecnológicas (Ementa)

Listas lineares e suas generalizações: listas ordenadas, listas encadeadas, pilhas e filas. Aplicações de listas. Árvores e suas generalizações: árvores binárias, árvores de busca, árvores balanceadas (AVL), árvores B e B+. Aplicações de árvores. Algoritmos para pesquisa e ordenação em memória principal e secundária. Tabelas de Hash. Introdução a grafos.

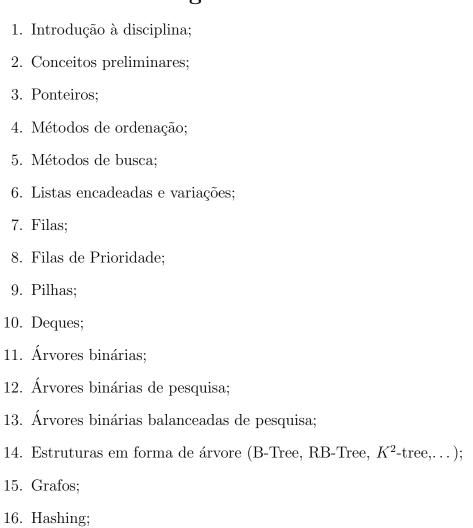
## 3 Objetivos e Competências

- Estudar e projetar estruturas de dados lineares, árvores e grafos;
- Entender os diversos métodos de ordenação e busca em memória principal e secundária;
- Projetar estruturas de dados e aplicá-las na resolução de problemas;
- Analisar a complexidades das operações inerentes à cada estrutura de dados.

## 4 Habilidades Esperadas

- Ser capaz de projetar estruturas de dados para resolução de problemas;
- Detalhar e projetar métodos de ordenação para memória primária e secundária;
- Selecionar estruturas de dados compatíveis de acordo com a sua complexidade para resolução de problemas.

# 5 Conteúdo Programático



## 6 Metodologias de Ensino

Project Based Learning (PBL). O material expositivo será disponibilizado de maneira totalmente assíncrona e os alunos deverão, através dos conceitos obtidos, executar projetos. Cada projeto visa aprofundar um módulo da disciplina. O primeiro projeto está voltado para a porção de ordenação e busca. O segundo projeto é focado em listas, filas e pilhas. O terceiro projeto envolve árvores.

O professor, como figura mediadora, poderá se reunir com os alunos para discutir os conceitos e a execução de cada projeto.

#### 7 Recursos de Ensino

Os recursos de ensino baseiam-se, mas não são limitados em:

- Computador;
- Internet;
- Quadro branco, pincel e apagador;
- Projetor multimídia;
- Visitas técnicas e participação em eventos;
- Ambiente virtual de aprendizagem.

#### 8 Avaliação

A nota da disciplina consiste em três projetos e é calculada através da média aritmética entre eles

$$N_f = \frac{P_1 + P_2 + P_3}{3}$$

, em que  $P_i$  corresponde à nota do i-ésimo projeto.

O aluno é considerado **aprovado** se, e somente se, obtiver  $N_f \ge 6.0$  e presença  $\ge 75\%$ . A presença é computada de acordo com a entrega das atividades assíncronas.

#### 9 Observações

Será atribuída nota **ZERO** aos envolvidos de qualquer avaliação em que for detectado plágio.

#### 10 Cronograma

Segue abaixo o planejamento de atividades da disciplina (sujeito à alterações):

_	Introdução à Disciplina e Ponteiros	Presencial	
10/mar		1 1 Cochicial	4
	Ordenação	Presencial	4
	Aula: Ordenação	Assíncrono	2
04/ago	Videoconferência: apresentação da disciplina	Síncrono	2
	Execução do Projeto 01	Assíncrono	2
	Aula: Ordenação	Assíncrono	3
11/ago	Execução do Projeto 01	Assíncrono	2
	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Aula: Busca	Assíncrono	3
18/ago	Execução do Projeto 01	Assíncrono	2
	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Aula: Listas	Assíncrono	3
25/ago	Execução do Projeto 01	Assíncrono	2
	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Aula: Listas	Assíncrono	3
01 /got	Entrega do Projeto 01	Assíncrono	-
01/set	Execução do Projeto 02	Assíncrono	2
	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Aula: Filas e Pilhas	Assíncrono	3
08/set	Execução do Projeto 02	Assíncrono	2
	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Aula: Árvores	Assíncrono	3
15/set	Execução do Projeto 02	Assíncrono	2
	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Aula: Árvores Binárias Balanceadas	Assíncrono	3
22/set	Execução do Projeto 02	Assíncrono	2
	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Aula: Árvores Binárias Balanceadas	Assíncrono	3
_	Entrega do Projeto 02	Assíncrono	-
29/set	Execução do Projeto 03	Assíncrono	2
	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Aula: Hashing	Assíncrono	3
	Execução do Projeto 03	Assíncrono	2
· ·	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Execução do Projeto 03	Assíncrono	3
L 1 3 / O11T	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Execução do Projeto 03	Assíncrono	2
	Entrega do Projeto 03	Assíncrono	-
	Mediação Síncrona	Síncrono	1
	Total		75