Estruturas de Dados e Algoritmos



Prof. Daniel Saad Nogueira Nunes

IFB – Instituto Federal de Brasília, Campus Taguatinga



Sumário

- Introdução
- 2 Listas Encadeadas
- 3 Listas Duplamente Encadeadas
- Exemplos

Sumário

Introdução

Tipo Abstrato de Dados

TAD

Introdução

- Um tipo abstrato de dado (TAD) é um modelo matemático para uma classe de estruturas de dados que possuem uma semântica similar.
- Um TAD define as operações essenciais sobre uma estrutura de dados.



- Lista é um TAD definido como uma sequência de valores em que um determinado valor pode ocorrer múltiplas vezes.
- A lista possui uma cabeça (primeiro elemento da sequência) e uma cauda (último elemento da sequência).
- É interessante que listas possuam operações eficientes na cabeça e na cauda.



Introdução





Operações sobre Listas

- Verificar se a lista está vazia:
- Inserção de qualquer posição da lista;
- Inserção na cabeça;
- Inserção na cauda;
- Remoção de qualquer posição da lista;
- Remoção da cabeça da lista;
- Remoção da cauda da lista;
- Acesso à cabeça da lista;
- Acesso à cauda da lista:
- Acesso à qualquer posição da lista;

- Listas podem ser implementadas por vetores ou estruturas dinâmicas auto-referenciadas.
- Nosso foco será em estruturas auto-referenciadas.



- Uma estrutura auto-referenciado é aquela que contém uma referencia para um elemento do mesmo tipo.
- Em C, isto é alcançado através de ponteiros.
- Listas Auto-Referenciadas, Listas Encadeadas ou Listas Ligadas!

• Em comparação com a implementação em vetores, listas encadeadas possuem vantagens e desvantagens.



Vantagens

- Estrutura dinâmica: pode aumentar facilmente.
- Inserção em qualquer posição da lista não ocasiona um deslocamento dos elementos posteriores.
- Permite utilizar regiões não contíguas de memória.
- Gerência de simples.

Desvantagens

Introdução

- Espaço extra para armazenar ponteiros (implícitos em vetores).
- Não possui acesso aleatório em tempo constante.

Sumário

2 Listas Encadeadas



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise

10

11

12

13

14

15



Listas Encadeadas: Definição

```
/**
 Obrief list_node_t Definição de nó de lista ligada.
 O nó de lista liquda contém um ponteiro para um dado genérico (data)
  e um ponteiro para o próximo nó da lista.
**/
typedef struct list_node_t {
    int data;
                              /*Dado da lista*/
    struct list_node_t *next; /*ponteiro para o próximo elemento*/
} list node t:
```



Listas Encadeadas: Definição

```
17
     /**
       Obrief list_t Definidção do tipo lista. Contém ponteiros para a cabeça e cauda
18
       da lista e o tamanho da lista.
19
     **/
20
     typedef struct list_t {
21
         list_node_t *head; /*Cabeça da Lista*/
22
         list_node_t *tail; /*Cauda da Lista*/
23
         size_t size; /*tamanho da lista*/
24
     } list_t;
25
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



Listas Encadeadas: Inicialização

```
/** Inicialização dos membros de uma lista **/
38
    void list_initialize(list_t **1) {
39
        /** Aloca espaço para a estrutura lista **/
40
         (*1) = mallocx(sizeof(list_t));
41
        /** Cabeça aponta para NULL**/
42
        (*1)->head = NULL:
43
        /** Cauda aponta para NULL**/
44
        (*1)->tail = NULL:
45
        /** Tamanho de uma lista recém inicializada é 0 **/
46
        (*1)->size = 0:
47
48
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



Retorna o tamanho da lista.

```
size_t list_size(list_t *1) {
264
265
          return 1->size;
      }
266
```

Retorna verdadeiro se e somente se a lista está vazia.

```
bool list_empty(list_t *1) {
269
          return list_size(1) == 0 ? 1 : 0;
270
271
     }
```



Cria um novo nó e o inicializa com um valor.

```
static list_node_t *list_new_node(int data) {
21
        /** aloca espaço para novo nó **/
22
        list_node_t *new_node = mallocx(sizeof(list_node_t));
23
        /** Constrói o novo dado através da função construtora **/
24
        new node->data = data:
25
        /** Atribui o ponteiro para o próximo como NULL **/
26
        new node->next = NULL:
27
        /** Retorna o nó alocado **/
28
        return new_node;
29
30
```



Remove um nó da memória.

```
/** Deleta o nó de uma lista **/
32
    static void list_delete_node(list_node_t *n) {
33
        /** Libera o nó **/
34
        free(n);
35
36
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



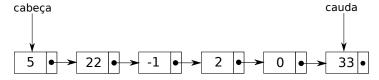
Listas Encadeadas: Inserção

Inserção

- Inserções na cabeça e na cauda da lista, podem ser efetuadas em $\Theta(1)$.
- Inserções em posições aleatórias, requerem acesso sequencial na lista, e portanto tempo $\Theta(n)$.

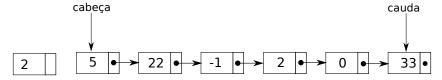


Para inserir na cabeça da lista, criamos um novo nó que aponta para a cabeça atual e depois movemos o ponteiro da cabeça para o novo nó. Se a lista estava vazia, a cauda também deve apontar para o nó recém inserido.



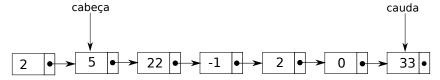


Para inserir na cabeça da lista, criamos um novo nó que aponta para a cabeça atual e depois movemos o ponteiro da cabeça para o novo nó. Se a lista estava vazia, a cauda também deve apontar para o nó recém inserido.

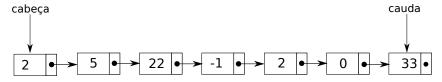




Para inserir na cabeça da lista, criamos um novo nó que aponta para a cabeça atual e depois movemos o ponteiro da cabeça para o novo nó. Se a lista estava vazia, a cauda também deve apontar para o nó recém inserido.



Para inserir na cabeça da lista, criamos um novo nó que aponta para a cabeça atual e depois movemos o ponteiro da cabeça para o novo nó. Se a lista estava vazia, a cauda também deve apontar para o nó recém inserido.

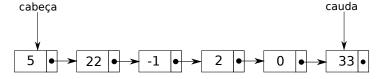




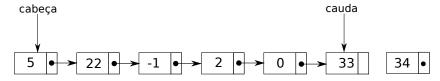
```
/** Insere um elemento na cabeça da lista **/
98
      void list_prepend(list_t *1, int data) {
99
          /** Cria um novo nó ao invocar list_new_node **/
100
101
          list node t *new node = list new node(data):
          /** Novo nó estabelece uma ligação para a cabeça antiga **/
102
          new node->next = 1->head:
103
         /** Cabeça antiqa aponta agora para o nó recém criado **/
104
         1->head = new_node;
105
          /** Se a lista estava vazia, a cauda também deve apontar para o nó recém
106
           * criado **/
107
          if (list_empty(l)) {
108
109
              1->tail = new node:
          }
110
          /** O tamanho da lista é incrementado **/
111
112
          1->size++;
     }
113
```



Para inserir um nó na cauda, basta criar um novo nó e fazer com que a cauda aponte para ele. Após isso, a cauda passa a apontar para o nó criado. Caso a lista estivesse vazia, a cabeça também deve apontar para o nó criado

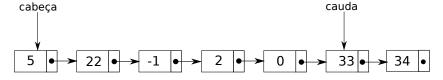


Para inserir um nó na cauda, basta criar um novo nó e fazer com que a cauda aponte para ele. Após isso, a cauda passa a apontar para o nó criado. Caso a lista estivesse vazia, a cabeça também deve apontar para o nó criado



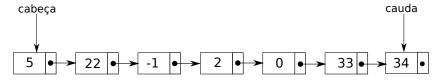


Para inserir um nó na cauda, basta criar um novo nó e fazer com que a cauda aponte para ele. Após isso, a cauda passa a apontar para o nó criado. Caso a lista estivesse vazia, a cabeça também deve apontar para o nó criado





Para inserir um nó na cauda, basta criar um novo nó e fazer com que a cauda aponte para ele. Após isso, a cauda passa a apontar para o nó criado. Caso a lista estivesse vazia, a cabeça também deve apontar para o nó criado

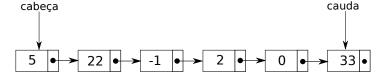


```
115
       /** Insere um elemento na cauda da lista **/
116
       void list_append(list_t *1, int data) {
117
           /** Cria o novo nó ao chamar list new node **/
118
           list_node_t *new_node = list_new_node(data);
119
           /** Se a lista está vazia, a cabeça deve apontar para o nó recém criado **/
120
           if (list_empty(l)) {
121
               1->head = new node:
122
123
           /** Caso contrário, a lista possui uma cauda e ela deve estabelecer
124
            * uma ligação o elemento recém criado **/
125
           else {
126
               1->tail->next = new_node;
127
128
           /** A cauda é atualizada para apontar para o elemento recém criado **/
129
           1->tail = new node:
           /** O tamanho da lista é incrementado **/
130
131
           1->size++;
132
```



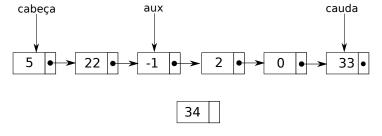
Listas Encadeadas: Inserção

Para inserir em uma posição arbitrária, precisamos percorrer a list até o elemento que antecede a posição de inserção. O novo nó passa a apontar para o nó que sucede este elemento e o elemento passa a apontar para o novo nó.



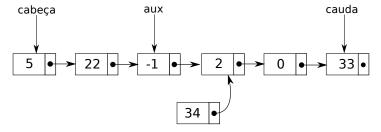


Para inserir em uma posição arbitrária, precisamos percorrer a list até o elemento que antecede a posição de inserção. O novo nó passa a apontar para o nó que sucede este elemento e o elemento passa a apontar para o novo nó.



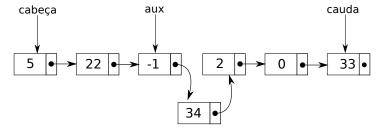


Para inserir em uma posição arbitrária, precisamos percorrer a list até o elemento que antecede a posição de inserção. O novo nó passa a apontar para o nó que sucede este elemento e o elemento passa a apontar para o novo nó.





Para inserir em uma posição arbitrária, precisamos percorrer a list até o elemento que antecede a posição de inserção. O novo nó passa a apontar para o nó que sucede este elemento e o elemento passa a apontar para o novo nó.



63

64

65

66

67

68

69

70 71

73

74



Listas Encadeadas: Inserção

```
/** Insere um novo dado na lista com base na posição i **/
void list_insert(list_t *1, int data, size_t i) {
    /** Apenas modo debuq, aborta o programa se a posição for inválida **/
    assert(i <= list_size(1));
    /** Se a lista está vazia, ou a posição de inserção é a 0, a
        inserção é feita na cabeça **/
    if (list_empty(1) || i == 0) {
        list_prepend(1, data);
   1
   /** Inserção na cauda **/
    else if (i == list_size(1)) {
        list_append(1, data);
```



```
75
           /** Inserção no meio da lista que tem pelo menos 1 elemento **/
76
           else {
77
               /** Cria o novo nó ao chamar a função list new node **/
78
               list node t *new node = list new node(data):
79
               /** Precisamos encontrar o elemento que antecede a posição i ao
                * caminhar na lista **/
80
81
               list_node_t *aux = 1->head;
82
               size_t k;
               /** Caminhamos até a posição i-1 da lista **/
83
84
               for (k = 0; k < i - 1; k++) {
85
                   aux = aux->next:
86
87
               /** it agora aponta pro elemento da posição i-1*/
88
               /** Estabelecemos o next do novo nó para o elemento antigo da
                * da posição i **/
89
90
               new_node->next = aux->next;
91
               /** O next do nó da posição i-1 recebe o elemento recém inserido **/
92
               aux->next = new_node;
               /** O tamanho da lista é incrementado **/
93
94
               1->size++;
95
96
```



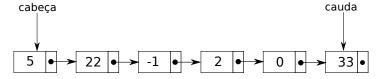
Sumário



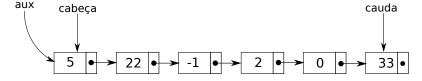
- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



Para remover a cabeça da lista, utilizamos um ponteiro auxiliar que apontará para a cabeça, atualizamos a cabeça para o próximo elemento e removemos o nó apontado pelo ponteiro auxiliar. Caso a lista fique vazia após a remoção deste nó, a cauda deve apontar para NULL.

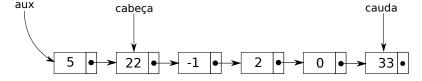


Para remover a cabeça da lista, utilizamos um ponteiro auxiliar que apontará para a cabeça, atualizamos a cabeça para o próximo elemento e removemos o nó apontado pelo ponteiro auxiliar. Caso a lista fique vazia após a remoção deste nó, a cauda deve apontar para NULL.

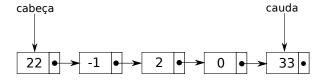




Para remover a cabeça da lista, utilizamos um ponteiro auxiliar que apontará para a cabeça, atualizamos a cabeça para o próximo elemento e removemos o nó apontado pelo ponteiro auxiliar. Caso a lista fique vazia após a remoção deste nó, a cauda deve apontar para NULL



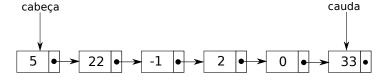
Para remover a cabeça da lista, utilizamos um ponteiro auxiliar que apontará para a cabeça, atualizamos a cabeça para o próximo elemento e removemos o nó apontado pelo ponteiro auxiliar. Caso a lista fique vazia após a remoção deste nó, a cauda deve apontar para NULL.



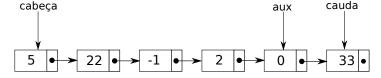


```
174
       /** Remove a cabeca da lista **/
175
       void list remove head(list t *1) {
176
           /** Debug apenas: aborta o programa caso a remoção da cabeça seja sobre
177
            * uma lista vazia **/
178
           assert(!list_empty(1));
179
           /** O nó a ser removido recebe a cabeça **/
180
           list node t *aux = 1->head:
181
           /** Se a lista tem um elemento, após a remoção a cauda deve ser NULL **/
182
           if (list size(1) == 1) {
183
               1->tail = NULL;
184
185
           /** A cabeça passa para o próximo elemento **/
186
           1->head = 1->head->next:
187
           /** Deleta-se a cabeça **/
188
           list delete node(aux):
189
           /** O tamanho da lista é decrementado **/
190
           1->size--;
191
```

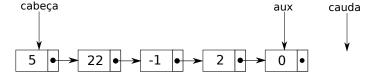




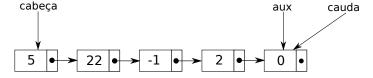












194

195

196

197

198

199

200

201

202 203

204

205



Listas Encadeadas: Remoção na Cauda

```
/** Remove a cauda da lista **/
void list_remove_tail(list_t *1) {
    /** Debug apenas, aborta o programa caso a função seja chamada para uma
     * lista vazia **/
    assert(list_size(1) > 0);
    /** O nó a ser removido recebe a cauda **/
   list node t *to be removed = 1->tail:
    /** Se a lista tem tamanho 1, a cauda e a cabeça apontam para NULL
     * após a remoção **/
    if (list_size(1) == 1) {
        1->head = NULL;
       1->tail = NULL;
```

207

809 209

210 211

 212 213

214

215 216

217

218

219 220

221

222

223

224

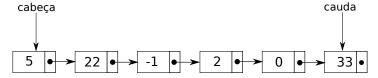


Listas Encadeadas: Remoção na Cauda

```
/** Caso contrário, a lista tem mais de um elemento. Deve-se iterar sobre
 * a lista até o penúltimo elemento **/
else {
    /** Itera-se sobre a lista a partir da cabeça até o penúltimo elemento
    list node t *aux = 1->head:
    while (aux->next != 1->tail) {
        aux = aux->next;
    }
    /** O campo next do penúltimo elemento agora aponta para NULL **/
    aux->next = NULL:
    /** O penúltimo elemento passa a ser a cauda **/
    1->tail = aux;
/** Remove-se a cauda antiqa **/
list delete node(to be removed):
/** O tamanho da lista é decrementado **/
1->size--:
```

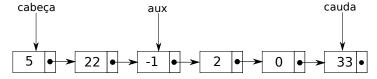


Para remover um elemento arbitrário, devemos percorrer a lista até o nó anterior a posição de remoção para que ele aponte para o nó que sucedede o nó a ser removido. Em seguida, removemos o nó.



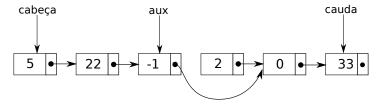


Para remover um elemento arbitrário, devemos percorrer a lista até o nó anterior a posição de remoção para que ele aponte para o nó que sucedede o nó a ser removido. Em seguida, removemos o nó.



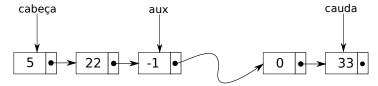


Para remover um elemento arbitrário, devemos percorrer a lista até o nó anterior a posição de remoção para que ele aponte para o nó que sucedede o nó a ser removido. Em seguida, removemos o nó.





Para remover um elemento arbitrário, devemos percorrer a lista até o nó anterior a posição de remoção para que ele aponte para o nó que sucedede o nó a ser removido. Em seguida, removemos o nó.



135

136

137

138

139

140

141

142 143

144 145

146

147

148 149

150



Listas Encadeadas: Remoção

```
/** Remove o elemento da posição i da lista **/
void list_remove(list_t *1, size_t i) {
    /** Debug apenas, aborta o programa se a remoção estiver sendo feita
     * em uma lista vazia ou em uma posição inexistente da lista **/
    assert(!list_empty(1) && i < list_size(1));
    /** Se a lista tem tamanho 1, ou a remoção é do primeiro elemento,
        equivale a eliminar a cabeça
    if (list_size(1) == 1 || i == 0) {
        list remove head(1):
    /** Se i==list_size(l)-1, a remoção é na cauda **/
    else if (i == list_size(l) - 1) {
        list_remove_tail(1);
    /** O nó a ser removido encontra-se no meio da lista e a lista
        possuir mais que um elemento **/
```



```
151
           else {
152
               /** Nó a ser removido **/
153
               list node t *node:
154
               /** Devemos percorrer até o i-1-ésimo elemento a partir
155
                * da cabeca **/
156
               list_node_t *aux = 1->head;
157
               size_t k;
158
               /** Itera-se até o elemento imediatamente interior ao elemento i **/
159
               for (k = 0; k < i - 1; k++) {
160
                    aux = aux->next:
161
162
               /** Nó a ser removido passa a ser o i-ésimo elemento **/
163
               node = aux->next:
164
               /** O anterior ao nó a ser removido aponta para o elemento
165
                * que vem após o nó a ser removido **/
166
               aux->next = node->next:
167
               /** Deleta o nó atribuido anteriormente **/
168
               list_delete_node(node);
               /** Decrementa o tamanho da lista **/
169
170
               1->size--;
171
172
```

Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



Listas Encadeadas: Acesso

- Acesso na cabeça ou na cauda é fácil. Já temos ponteiros para estas posições.
- Para acessar uma posição arbitrária, começamos da cabeça e iteramos na lista até posicionarmos o ponteiro na posição em que queremos acessar.
- Diferentemente de vetores, listas encadeadas não possuem acesso direto (aleatório).

250

251

252

253

254



Listas Encadeadas: Acesso

Acesso a cabeça da lista.

```
/** Acessa a cabeça da lista **/
int list_access_head(list_t *1) {
    /** Debug apenas, aborta o programa se a lista não tem cabeça (é vazia) **/
    assert(!(list_empty(1)));
    return (1->head->data);
}
```

258

259

260

261



Listas Encadeadas: Acesso

Acesso a cauda.

```
/** Acessa a cauda da lista **/
int list_access_tail(list_t *1) {
    /** Debug apenas, aborta o programa se a lista não tem cauda (é vazia)**/
    assert(!list_empty(1));
    return (1->tail->data);
}
```

227

228

229

230

231

232

233

234 235

236

237

238



Listas Encadeadas: Acesso

Acesso a uma posição arbitrária.

```
/** Acessa o i-ésimo elemento da lista **/
int list_access(list_t *1, size_t i) {
   /** Debug apenas, aborta o programa em caso de posição inválida
    * a ser acessada **/
   assert(!list_empty(1) && i < list_size(1));
   /** Se i==0, o acesso é na cabeça **/
   if (i == 0) {
       return (list access head(1)):
   /** Se i==list size(l)-1, o acesso é na cauda **/
   else if (i == list_size(l) - 1) {
       return (list_access_tail(1));
    }
```

Listas Encadeadas: Acesso

Acesso a uma posição arbitrária.

```
/** Caso contrário, percorre-se a lista até o i-ésimo elemento **/
    size_t j;
    list_node_t *it = 1->head;
    for (j = 0; j < i; j++) {
        it = it->next;
    /** O campo dado do elemento acessado é retornado **/
    return (it->data);
}
```

239

240

241

242

243

244 245

246

247

Sumário



Listas Encadeadas

- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



Listas Encadeadas: Limpeza

- Para deletar a lista da memória, basta iterar sobre ela e apagar os nós.
- Só devemos ter cuidado de não perder a referência para o próximo nó.
- Uma estratégia é sempre apagar a cabeça da lista enquanto ela não é vazia.



Listas Encadeadas: Limpeza

```
50
     /** Deleta uma lista com sucessivas remoções da cabeça **/
     void list_delete(list_t **1) {
51
         /** Enquanto a lista não for fazia, remove a cabeça **/
52
         while (!list_empty(*1)) {
53
             list_remove_head(*1);
54
         }
55
         /** Desaloca espaço para a estrutura de dados **/
56
         free(*1):
57
         /** Atribui o valor NULL ao ponteiro da lista **/
58
         *1 = NULL;
59
60
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



Listas Encadeadas

Operação	Complexidade
Inserção na cabeça	$\Theta(1)$
Inserção na cauda	$\Theta(1)$
Inserção em posição arbitrária	$\Theta(n)$
Remoção da cabeça	$\Theta(1)$
Remoção da cauda	$\Theta(n)$
Remoção de uma posição arbitrária	$\Theta(n)$
Acesso à cabeça	$\Theta(1)$
Acesso à cauda	$\Theta(1)$
Acesso à posição arbitrária	$\Theta(n)$

Sumário

3 Listas Duplamente Encadeadas

Listas Duplamente Encadeadas



Listas Duplamente Encadeadas

- Listas duplamente encadeadas se assemelham muito às listas encadeadas com a diferença que cada elemento possui uma referência para o elemento anterior.
- Apesar de utilizar mais espaço para representação, pode-se caminhar no sentido contrário.
- As operações em Listas Duplamente encadeada são similares às das Listas Encadeadas, com atenção para atualizar o ponteiro do elemento anterior.

Listas Duplamente Encadeadas

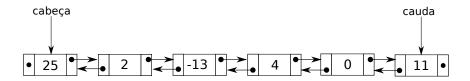


Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções Auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise

Listas Duplamente Encadeadas



Listas Duplamente Encadeadas: Definição

```
/**A nossa dlista encadeada consiste de vários nós.
8
     que possuem o tipo dlist_node_t **/
9
     typedef struct dlist_node_t {
10
         int data;
                                     /*Dado*/
         struct dlist_node_t *next; /*ponteiro para o próximo elemento*/
11
         struct dlist_node_t *prev; /*Ponteiro para o elemento anterior*/
12
     } dlist node t:
13
```



Listas Duplamente Encadeadas: Definição

```
typedef struct dlist_t {
15
         dlist_node_t *head; /*Cabeça da dlista*/
16
         dlist_node_t *tail; /*Cauda da dlista*/
17
         size_t size;
                            /*tamanho da dlista*/
18
     } dlist_t;
19
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções Auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



Listas Duplamente Encadeadas: Inicialização

```
/**Inicializa a lista duplamente encadeada e seus membros**/
void dlist_initialize(dlist_t **1) {
        (*1) = mallocx(sizeof(dlist_t));
        (*1)->head = NULL;
        (*1)->tail = NULL;
        (*1)->size = 0;
}
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções Auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



```
/**Retorna o tamanho da dlista**/
155
     size_t dlist_size(dlist_t *1) {
156
         return 1->size;
157
    }
158
```

```
/**Retorna verdadeiro se a dlista está vazia, e falso caso contrário**/
160
     bool dlist_empty(dlist_t *1) {
161
         return dlist_size(1) == 0 ? true : false;
162
     }
163
```



```
static dlist_node_t *dlist_new_node(int data) {
8
        dlist_node_t *new_node = mallocx(sizeof(dlist_node_t));
        new_node->data = data;
10
        new_node->next = NULL;
11
        new_node->prev = NULL;
12
        return new_node;
13
14
```



```
static void dlist_delete_node(dlist_node_t *node) {
16
        free(node);
17
18
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções Auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise

Inserção na Cabeça e Cauda

- Igual às versões das listas encadeadas.
- Só precisamos de cuidado para atualizar os ponteiros que ligam ao próximo ou ao anterior.



Listas Duplamente Encadeadas: Inserção na Cabeça

```
/** Insere um elemento na cabeça da dlista **/
61
     void dlist_prepend(dlist_t *1, int data) {
62
63
         dlist_node_t *new_node = dlist_new_node(data);
64
         if (dlist_empty(l)) {
             1->tail = new_node;
65
         } else {
66
             1->head->prev = new_node;
67
68
         new_node->next = 1->head;
69
         1->head = new_node;
70
         1->size++;
71
```

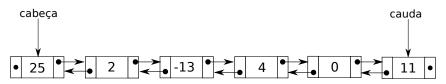


Listas Duplamente Encadeadas: Inserção na Cauda

```
/**Insere um elemento na cauda da dlista **/
74
     void dlist_append(dlist_t *1, int data) {
75
76
         dlist_node_t *new_node = dlist_new_node(data);
77
         if (dlist_empty(l)) {
78
             1->head = new_node;
         } else {
79
             1->tail->next = new node:
80
81
         new_node->prev = 1->tail;
82
         1->tail = new_node;
83
         1->size++;
84
85
```

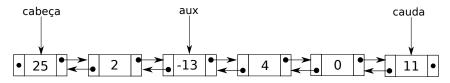


Percorremos a lista até chegar na posição que antecede a inserção para conseguirmos encaixar o novo nó entre dois nós existentes.

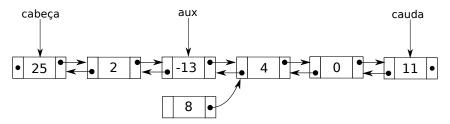




Percorremos a lista até chegar na posição que antecede a inserção para conseguirmos encaixar o novo nó entre dois nós existentes.



Percorremos a lista até chegar na posição que antecede a inserção para conseguirmos encaixar o novo nó entre dois nós existentes.

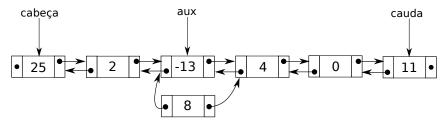


Listas Duplamente Encadeadas

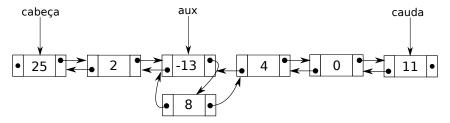


Listas Duplamente Encadeadas: Inserção

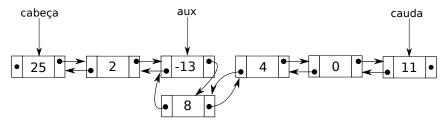
Percorremos a lista até chegar na posição que antecede a inserção para conseguirmos encaixar o novo nó entre dois nós existentes.



Percorremos a lista até chegar na posição que antecede a inserção para conseguirmos encaixar o novo nó entre dois nós existentes.



Percorremos a lista até chegar na posição que antecede a inserção para conseguirmos encaixar o novo nó entre dois nós existentes.





```
36
       void dlist_insert(dlist_t *1, int data, size_t i) {
37
           assert(i <= dlist_size(1));
           if (dlist empty(1) || i == 0) {
38
39
               dlist_prepend(1, data);
           } else if (i == dlist_size(l)) {
40
               /*Inserção na cauda*/
41
42
               dlist_append(1, data);
43
           } else {
44
               dlist_node_t *new_node = dlist_new_node(data);
45
               /*Inserção no meio da lista*/
               /*Precisamos encontrar o elemento que antecede a posição i*/
46
47
               dlist_node_t *aux = 1->head;
48
               size t k:
               for (k = 0; k < i - 1; k++) {
49
50
                   aux = aux->next;
51
52
               /*aux agora aponta pro elemento da posição i-1*/
53
               new_node->next = aux->next;
54
               new_node->prev = aux;
55
               aux->next->prev = new_node;
56
               aux->next = new node:
57
               1->size++;
58
59
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções Auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



Listas Duplamente Encadeadas: Remoção na Cabeça

- Igual a versão das listas encadeadas.
- Só precisamos de cuidado para atualizar os ponteiros adicionais.



Listas Duplamente Encadeadas: Remoção na Cabeça

```
void dlist_remove_head(dlist_t *1) {
109
          assert(!dlist_empty(l));
110
111
          dlist_node_t *node = 1->head;
112
          1->head = 1->head->next;
113
          if (dlist_size(l) == 1) {
114
              1->tail = NULL:
115
          } else {
116
              1->head->prev = NULL;
117
          }
118
          dlist_delete_node(node);
          1->size--;
119
120
```



Listas Duplamente Encadeadas: Remoção na Cauda

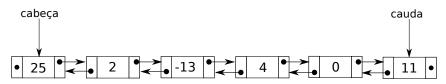
- Na versão da lista encadeada simples, precisávamos percorrer a lista toda até o penúltimo elemento.
- Como em listas duplamente encadeadas conseguimos acessar o penúltimo elemento ao começar do último e utilizar o ponteiro para o anterior, o penúltimo elemento é obtido em tempo constante!
- \bullet $\Theta(n) \Rightarrow \Theta(1)$.
- O restante da remoção é igual ao da lista encadeada simples, com cuidado de atualizar os ponteiros adicionais.



Listas Duplamente Encadeadas: Remoção na Cauda

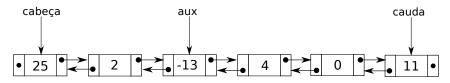
```
void dlist_remove_tail(dlist_t *1) {
122
          assert(!dlist_empty(1));
123
124
          dlist_node_t *node = l->tail;
125
          1->tail = 1->tail->prev;
126
          if (dlist_size(l) == 1) {
127
              1->head = NULL:
128
          } else {
129
              1->tail->next = NULL;
130
          }
          dlist_delete_node(node);
131
          1->size--;
132
133
```

Para remoção em uma posição arbitrária, percorremos a lista até chegar na posição que queremos remover.



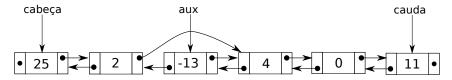


Para remoção em uma posição arbitrária, percorremos a lista até chegar na posição que queremos remover.



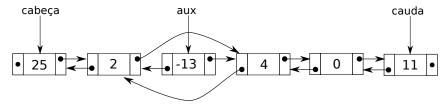


Para remoção em uma posição arbitrária, percorremos a lista até chegar na posição que queremos remover.



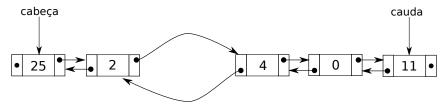


Para remoção em uma posição arbitrária, percorremos a lista até chegar na posição que queremos remover.





Para remoção em uma posição arbitrária, percorremos a lista até chegar na posição que queremos remover.



87

88

89

90

91

92 93

94

95

96

97

98

99

100 101

102

103

104

105

106 107



Listas Duplamente Encadeadas: Inserção

```
/**Remove o elemento da posição i da dlista**/
void dlist_remove(dlist_t *1, size_t i) {
    assert(!dlist_empty(1) && i < dlist_size(1));
   dlist node t *node:
   if (dlist_size(1) == 1 || i == 0) {
       dlist remove head(1):
   } else if (i == dlist size(l) - 1) {
       dlist_remove_tail(1);
   } else {
       dlist node t *aux = 1->head:
       size_t k;
       for (k = 0; k < i; k++) {
            aux = aux->next:
       node = aux;
       node->prev->next = node->next:
       node->next->prev = node->prev;
       dlist_delete_node(node);
       1->size--:
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções Auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



- O Acesso em listas duplamente encadeadas é análogo ao das listas encadeadas simples.
- Durante o acesso à uma posição arbitrária, podemos começar a busca pela cabeca ou pela cauda, a escolha dependerá de gual estará mais próxima da posição em que se deseja acesso.



```
int dlist_access_head(dlist_t *1) {
    assert(!(dlist_empty(1)));
    return (1->head->data);
}
```

```
}
148
149
     int dlist_access_tail(dlist_t *1) {
150
         assert(!dlist_empty(l));
151
         return (1->tail->data);
152
     }
153
```



```
int dlist_access(dlist_t *1, size_t i) {
135
         assert(!dlist_empty(l) && i < dlist_size(l));</pre>
136
         dlist_node_t *aux = 1->head;
137
         int j;
138
         for (j = 0; j < i; j++) {
139
              aux = aux -> next;
140
141
         return (aux->data);
142
     }
143
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções Auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise



Listas Duplamente Encadeadas: Limpeza

• Funciona de forma análoga ao das listas encadeadas simples.



Listas Duplamente Encadeadas: Limpeza

```
void dlist_delete(dlist_t **1) {
28
         while (!dlist_empty(*1)) {
29
             dlist_remove_head(*1);
30
31
        free(*1);
32
         *1 = NULL;
33
34
```



Sumário



- Definição
- Inicialização
- Funções Auxiliares
- Inserção
- Remoção
- Acesso
- Limpeza
- Análise

Listas Duplamente Encadeadas

Complexidade das Operações

Operação	Complexidade
Inserção na cabeça	$\Theta(1)$
Inserção na cauda	$\Theta(1)$
Inserção em posição arbitrária	$\Theta(n)$
Remoção da cabeça	$\Theta(1)$
Remoção da cauda	$\Theta(1)$
Remoção de uma posição arbitrária	$\Theta(n)$
Acesso à cabeça	$\Theta(1)$
Acesso à cauda	$\Theta(1)$
Acesso à posição arbitrária	$\Theta(n)$

Sumário

Exemplos



Exemplo da Utilização da Biblioteca

```
#include "list.h"
     #include <stdio.h>
     #include <string.h>
     void print_list(list_t *1) {
5
         printf("\n");
         list_node_t *aux;
         for (aux = 1->head; aux != NULL; aux = aux->next) {
             printf("%d -> ", aux->data);
         }
10
         printf("NULL\n");
11
         printf("\n");
12
13
```



Exemplo da Utilização da Biblioteca

```
14
     int main() {
15
          list t *1:
16
          list_initialize(&1);
17
18
          int i:
          for (i = 0; i < 3; i++) {
19
20
              list_append(l, i);
          }
21
22
          print_list(1);
          list_insert(1, 5, 1);
23
24
          print_list(1);
          list_remove_head(1);
25
          list_remove_tail(1);
26
          print_list(1);
27
          list_delete(&1);
28
          return 0;
29
30
```