# Tutorial: Equilibrando Árvores

Pedro Henrique Lima Ferreira

Tutorial: Jogo de Arco

José Marcos da Silva Leite

## Tutorial: Soma Audaciosa

#### Daniel Saad Nogueira Nunes

Este problema pode ser resolvido através de um algoritmo de programação dinâmica similar à solução do problema Subset Sum.

Primeiramente, é necessário computar todos os números primos dentro do intervalo [2, 10000] e armazenálos em um vetor primes, isto pode ser feito facilmente através do crivo de Eratóstenes:

```
vector<bool> table(MAX_P+1,true);
table[0] = table[1] = false;
table[2] = true;
primes.push_back(2);
for(int i=4; i \le MAX_P; i+=2)
    table[i] = false;
for(int i=3;i*i<=MAX_P;i+=2){</pre>
    if(table[i]){
         for(int j=i*i;j<=MAX_P;j+=i){</pre>
             table[j]=false;
         }
    }
}
for(int i=0;i< (int) table.size();i++){</pre>
    if(table[i]){
         primes.push_back(i);
}
   Uma vez que os primos estejam computados, utiliza-se o seguinte algoritmo de programação dinâmica.
dp.assign(primes.size()+1,vector<bool>(MAX_P+1,false));
dp[0][0] = true;
for(int i=1;i<=primes.size();i++){</pre>
    for(int j=0;j<=MAX_P;j++){</pre>
         dp[i][j] = dp[i-1][j];
```

Dada a tabela de programação dinâmica, qualquer desafio q pode ser respondido partindo da última linha da tabela e reconstruindo a solução:

dp[i][j] = dp[i][j] || dp[i][j-primes[i-1]];

```
void trace(int q){
    stack<int> s;
```

}

}

}

 $if(primes[i-1] \le j){$ 

```
int i,j;
    i = primes.size();
    j = q;
    bool ans = dp[i][j];
    while(i>0 && j>0 && ans){
        if(j>=primes[i-1] && dp[i][j-primes[i-1]]){
             s.push(primes[i-1]);
             j-=primes[i-1];
        else if(dp[i-1][j]){
             i--;
    }
    if(s.empty()){
        cout << "Impossivel!\n";</pre>
    while(!s.empty()){
        cout << s.top();</pre>
        s.pop();
        cout << (s.empty()? "\n": " ");</pre>
    }
}
```

Outra possível estratégia é, dado um natural  $X_i$  qualquer:

- Se  $X_i$  é 1, então a resposta tem que ser Impossivel!.
- $\bullet$  Se  $X_i$  é par, então o programa imprime uma quantidade  $X_i/2$  de números 2.
- Se  $X_i$  é ímpar, então o programa imprime número é ímpar, então o programa imprime uma quantidade  $(X_i 3)$  de números 2 e apenas um 3.

Isto funciona pois qualquer valor pode ser expresso como soma sobre uma sequência de 2s e 3s.

# Tutorial: Compartilhamento de Bateria

## Edson Alves da Costa Júnior

Como a entrada tem valores pequenos, é possível simular os ciclos de carga, o que resulta em uma solução O(a) no pior caso.

Contudo, este problema tem uma solução O(1). O objetivo é encontrar o maior valor inteiro t=T tal que

$$a-tm \geq b+tn$$

Isolando o valor de t obtemos

$$t \leq \frac{a-b}{m+n}$$

Logo

$$T = \left\lfloor \frac{a - b}{m + n} \right\rfloor$$

# Tutorial: A Revolução Javaxiana

Rodrigo Guimarães Araújo

Tutorial: Finanças

José Marcos da Silva Leite

# Tutorial: Dialeto Dothraki

Rodrigo Guimarães Araújo

## Tutorial: Controlcê Controlvê

## Daniel Saad Nogueira Nunes

Este problema pode ser resolvido através de simples simulação do enunciado e de certa forma lembra o método de compressão LZ77.

Seja S o texto da monografia obtido até o momento e T o texto que ainda precisa ser digitado. Devemos procurar em S a maior subpalavra que é prefixo de T e adicioná-la ao final de S. Caso não exista tal subpalavra, escrevemos o primeiro caractere de T.

No pior caso, este algoritmo levará tempo  $\Theta(n^2)$  em que n é o tamanho da entrada.

Tutorial: Talheres

Vinicius Ruela Pereira Borges

## Tutorial: Correção de Provas

### Daniel Saad Nogueira Nunes

Este problema pode ser resolvido utilizando o paradigma de busca completa.

Seja x um número inteiro, x pode ser interpretado como uma configuração de questões da prova de Robervaldo, de forma que se o i-ésimo bit de x estiver ligado, então a i-questão foi resolvida nesta configuração.

Tendo isso em mente, é só variar x sobre o espaço de busca que envolve todas as configurações possíveis, isto é, no intervalo  $[0, 2^N - 1]$ , e selecionar apenas aquelas configurações que possuem H bits 1.

Cada uma destas configurações é inserida em um vetor solução que é impresso ao final.

Abaixo segue o esboço da solução:

```
void preprocess(int h){
   for(int i=0;i<(1<<n);i++){
     int b = count_set_bits(i);
     if(b ==h){
        solution.push_back(i);
     }
   }
}</pre>
```

A complexidade final desta solução é  $\Theta(2^n)$ .

Tutorial: Drone

Vinicius Ruela Pereira Borges

# Tutorial: Estrutura do Rasta

Rodrigo Guimarães Araújo

Tutorial: Formigas

Vinicius Ruela Pereira Borges

# Tutorial: Tabela Trigonométrica

## Edson Alves da Costa Júnior

Primeiramente, é preciso converter n de ângulos para radianos. Em seguida, basta multiplicar o resultado do cosseno por  $10^{m+1}$ , fazer a parte inteira igual a a e fazer  $b=10^{m+1}$ . Após dividir ambos pelo maior divisor comum d, a fração resultante aproximará o valor do cosseno com erro inferior a  $10^{-m}$ .

A solução tem complexidade O(1).