

Depuração

Programação de Computadores I – Ciência da Computação

Prof. Daniel Saad Nogueira Nunes



**INSTITUTO
FEDERAL**

Brasília

Campus
Taguatinga

Sumário

Introdução

GDB

IDEs e Ferramentas

Sumário

Introdução

GDB

IDEs e Ferramentas

Depuração

- ▶ É inevitável que os programas produzidos apresentem *bugs*, ou falhas de lógica
- ▶ Quanto maior o programa, maior a probabilidade de erros.
- ▶ A depuração consiste em encontrar e eliminar defeitos em softwares.
- ▶ Podemos usar depuradores (debuggers) para auxiliar neste processo.

Depuração

[.18]figuras/bugginho Usar printf para achar o erro. Pode sim amiguinho!

Depuração

- ▶ Brincadeiras a parte, utilizar comandos de impressão em telas ou em arquivos para checar variáveis é um método de depuração denominado *Print debugging* (ou *tracing*).
- ▶ Nem sempre é efetivo.

Depuração

- ▶ Alguns depuradores possuem uma série de ferramentas que ajudam a localizar erros, tais como:
 - ▶ Parar a execução em determinadas linhas de códigos (ou funções).
 - ▶ Pular chamadas de funções e continuar a análise após a sua chamada.
 - ▶ Imprimir o conteúdo das variáveis. em determinada linha de código.
- ▶ Estes depuradores se encontram frequentemente atrelados à IDEs ou via linha de comando.
- ▶ Aprenderemos a utilizar o GDB.

Sumário

Introdução

GDB

IDEs e Ferramentas

GDB

- ▶ Para utilizar o GDB, é necessário compilar os códigos fonte com a flag `-g`
- ▶ `gcc -g arquivo.c -o <nome_executável>`
- ▶ Se houver mais arquivos fontes, é necessário compilar todos com a flag `-g` e ligá-los para formação do executável com a tabela de símbolos de depuração.

GDB

- ▶ Primeiramente, é necessário carregar o executável através do GDB.
 - ▶ `gdb ./<nome_do_executável>`

Sumário

GDB

Breakpoints

Execução

Manipulação de Breakpoints

Navegação

Visualização

GDB

- ▶ Breakpoints, são pontos de parada.
- ▶ Toda vez que o depurador atinge uma linha do código marcada com breakpoint, ele para de rodar.
- ▶ É interessante colocar breakpoints em pontos problemáticos do código para detectar as falhas de lógica.
- ▶ Sintaxe:
 - ▶ `break <número_da_linha>.`
 - ▶ `break <nome_da_função>.`
- ▶ O comando `tbreak` possui a mesma sintaxe, mas assim que o programa atinge o este ponto temporário, ele é removido.

Sumário

GDB

Breakpoints

Execução

Manipulação de Breakpoints

Navegação

Visualização

GDB

- ▶ Para dar início à execução do programa, utilizamos:
 - ▶ `run`
- ▶ O programa rodará até o final, ou até atingir o breakpoint mais próximo.

Sumário

GDB

Breakpoints

Execução

Manipulação de Breakpoints

Navegação

Visualização

Comandos GDB

- ▶ `clear`: deleta todos os breakpoints.
- ▶ `clear <nome_da_função>`: deleta todos os breakpoints da função.
- ▶ `clear <número_da_linha>`: deleta os breakpoints relativos à linha especificada.

Sumário

GDB

Breakpoints

Execução

Manipulação de Breakpoints

Navegação

Visualização

Comandos GDB

- ▶ `continue`: continue executando até atingir o próximo breakpoint ou até o término do programa.
- ▶ `step`: executa a próxima instrução. Caso seja uma função, entra na função.
- ▶ `step n`: performa `n` steps.
- ▶ `s`: abreviação de `step`.
- ▶ `next`: executa a próxima instrução. Caso seja uma função, executa a função e pula para a próxima instrução.
- ▶ `next n`: performa `n` next.
- ▶ `n`: abreviação de `next`.

Comandos GDB

- ▶ `until <nome_da_funcao>`: continua a execução até atingir o nome da função.
- ▶ `until <número_da_linha>`: continua a execução até atingir o número de linha especificado.

Sumário

GDB

Breakpoints

Execução

Manipulação de Breakpoints

Navegação

Visualização

Comandos GDB

- ▶ `where`: mostra o número da linha corrente e o nome da função que está sendo executada no momento.
- ▶ `backtrace`: Imprime as funções empilhadas.

Comandos GDB

- ▶ `list`: imprime o código fonte.
- ▶ `list <nome_da_função>`: imprime o código fonte a partir da função especificada.
- ▶ `list <número_de_linha>`: imprime o código fonte a partir do número da linha especificado.
- ▶ `list <start>, <end>`: imprime da linha `start` até a linha `end` do código fonte.

Comandos GDB

- ▶ `print <nome_da_variável>`: imprime o valor da variável.
- ▶ `print <nome_da_variável>`: imprime o valor da variável.
- ▶ `print *<vetor>@<tamanho>`: imprime tamanho valores do vetor.
- ▶ `p`: abreviação de `print`.
- ▶ `p/x <nome_da_variável>`: imprime a variável em hexadecimal.
- ▶ `p/d <nome_da_variável>`: imprime a variável como inteiro com sinal.
- ▶ `p/u <nome_da_variável>`: imprime a variável como inteiro sem sinal.
- ▶ `p/o <nome_da_variável>`: imprime a variável como octal.

Sumário

Introdução

GDB

IDEs e Ferramentas

IDEs e Ferramentas

- ▶ É possível usar o GDB de uma maneira mais gráfica e agradável.
- ▶ Diversas IDEs suportam a visualização da depuração, das quais podemos citar: Code, Codeblocks, CLion e QtCreator.
- ▶ Existem front-ends para o gdb, como a ferramenta `nemiver`.