MC-102 — Aula 08 Comandos Repetitivos

Eduardo C. Xavier

Instituto de Computação - Unicamp

30 de Março de 2017

Roteiro

- Exemplos com laços
 - Menu de Escolhas
 - Representação Binário-Decimal
 - Representação Decimal-Binário
- 2 Laços Encaixados
 - Equações Lineares Inteiras
- 3 Exercícios

Menu de Escolhas

- Em programas de computador, é comum a apresentação de um menu de opções para o usuário.
- Vamos fazer um menu com algumas opções, incluindo uma última para encerrar o programa.

Menu de Escolhas

O programa terá as seguintes opções:

- 1 Cadastrar um produto.
- 2 Buscar informações de produto.
- 3 Remover um produto.
- 4 Sair do Programa.

Após realizar uma das operações, o programa volta para o menu.

Menu de Escolhas

O comportamento do seu programa deveria ser algo como:

```
do{
   printf("1 - Cadastrar um produto\n");
   printf("2 - Buscar informações de produto\n");
   printf("3 - Remover um produto\n");
   printf("4 - Sair do programa\n");

   printf("\nEntre com a opção: ");
   scanf("%d", &opcao);

   //Faça o que for esperado conforme opção digitada
} while(opcao != 4);
```

```
Menu de Escolhas
int main(){
  int opcao;
  qo{
    printf("1 - Cadastrar um produto\n");
    printf("2 - Buscar informações de produto\n");
    printf("3 - Remover um produto \n");
    printf("4 - Sair do programa \ n");
    printf("\nEntre com a opção: ");
    scanf("%d", &opcao);
    if(opcao == 1)
       printf("Cadastrando....\n\n\n");
    else if (opcao == 2)
       printf("Buscando.....\n\n\n");
    else if(opcao == 3)
       printf("Removendo..... \ n \ n");
    else if (opcao == 4)
       printf("Seu programa será encerrado.\n\n\n");
    else
       printf("Opcão Inválida!\n\n\n");
  } while (opcao != 4);
```

- Já sabemos que um computador armazena todas as informações na representação binária.
- É útil saber como converter valores binário em decimal e vice versa.
- Dado um número em binário $b_n b_{n-1} \dots b_2 b_1 b_0$, este corresponde na forma decimal à:

$$\sum_{i=0}^n b_i \cdot 2^i$$

Exemplos:

$$101 = 2^2 + 2^0 = 5$$

$$1001110100 = 2^9 + 2^6 + 2^5 + 2^4 + 2^2 = 512 + 64 + 32 + 16 + 4 = 628$$

 OBS: Em uma palavra no computador um bit é usado para indicar o sinal do número: — ou +.

- Seja o número 10101 em binário.
- Qual o seu valor em decimal?

- Seja o número 10101 em binário.
- Qual o seu valor em decimal?
- Resposta: $21 = 2^4 + 2^2 + 2^0$

- Vamos supor que lemos do teclado um inteiro em binário.
- Ou seja, ao lermos n=111 assumimos que este é um número binário (e não cento e onze).
- Como transformar este número no correspondente valor decimal (7 neste caso)??
- Basta usarmos a expressão:

$$\sum_{i=0}^{n} b_i \cdot 2^i$$

Um passo importante é conseguir recuperar os dígitos individuais do número:

- Note que n%10 recupera o último dígito de n.
- Note que n/10 remove o último dígito de n, pois ocorre a divisão inteira por 10.

Exemplo: Com n=345, ao fazermos n%10 obtemos 5. E ao fazermos n/10 obtemos 34.

 Para obter cada um dos dígitos de um número n podemos fazer algo como:

```
Leia n
Enquanto n != 0 faça
digito = n\%10
Imprima o digito
n = n/10
```

O programa abaixo imprime cada um dos dígitos de *n* separadamente:

```
int main(){
  int n, digito;

  printf("\n Digite um número:");
  scanf("%d",&n);

  while( n != 0 ){
    digito = n%10;
    printf("%d\n", digito);
    n = n/10;
}
```

- Usar a fórmula $\sum_{i=0}^{n} b_i \cdot 2^i$, para transformar um número em binário para decimal.
- Devemos gerar as potências $2^0, \dots, 2^n$, e multiplicar cada potência 2^i pelo *i*-ésimo dígito.
 - ► Calcular as potência já sabemos (acumuladora **pot**).
- Para armazenar a soma $\sum_{i=0}^{n} b_i \cdot 2^i$ usamos uma outra variável acumuladora soma.

```
Leia n pot = 1 soma = 0 Enquanto n != 0 faça digito = n\%10 n = n/10 soma = soma + (pot*digito) pot = pot * 2
```

Em C:

```
int main(){
  int n, digito, soma, pot;
  printf("Digite um número em binário:");
  scanf("%d",&n);
  soma = 0:
  pot = 1:
  while (n != 0)
    digito = n\%10;
    n = n/10;
    soma = soma + (digito*pot);
    pot = pot*2;
  printf("Valor em decimal: %d\n", soma);
```

Representação Decimal-Binário

- Dado um número em decimal, vamos obter o correspondente em binário.
- Qualquer decimal pode ser escrito como uma soma de potências de 2:

$$5 = 2^2 + 2^0$$
$$13 = 2^3 + 2^2 + 2^0$$

- Nesta soma, para cada potência 2ⁱ, sabemos que na representação em binário haverá um 1 no dígito i. Exemplo: 13 = 1101
- O que acontece se fizermos sucessivas divisões por 2 de um número decimal?

$$13/2 = 6$$
 com resto 1

$$6/2 = 3$$
 com resto 0

$$3/2 = 1$$
 com resto 1

$$1/2 = 0$$
 com resto 1

Representação Decimal-Binário

 Dado n em decimal, fazemos repetidas divisões por 2, obtendo os dígitos do valor em binário:

$$13/2 = 6$$
 com resto 1
 $6/2 = 3$ com resto 0
 $3/2 = 1$ com resto 1
 $1/2 = 0$ com resto 1

Leia n
Enquanto n != 0 faça
digito = n%2
Imprima digito
n = n/2

Representação Decimal-Binário

```
Em C:
int main(){
   int n, digito;

   printf("Digite um número:");
   scanf("%d",&n);

while( n != 0 ){
    digito = n%2;
    n = n/2;
    printf("%d\n", digito);
   }
}
```

Laços Encaixados

- Para resolver alguns problemas, é necessário implementar um laço dentro de outro laço.
- Estes são conhecidos como laços encaixados.

```
int main(){
  int i,j;

for(i=1;i<=4;i++){
  for(j=1;j<=3;j++){
    printf("%d %d\n",i,j);
  }
}</pre>
```

• O que será impresso por este programa?

Laços Encaixados

```
for(i=1;i<=4;i++){
  for(j=1;j<=3;j++){
     printf("%d %d\n",i,j);
  }
}</pre>
```

- Fixado um valor para i no primeiro laço for, começa-se o segundo laço for, que varia o valor de j entre 1 e 3.
- No final deste segundo laço for voltamos para o primeiro laço onde a variável i assumirá seu próximo valor. Fixado este valor de i começa-se novamente o segundo laço for.

Laços Encaixados

```
for(i=1;i<=4;i++){
  for(j=1;j<=3;j++){
    printf("%d %d\n",i,j);
  }
}</pre>
```

• Será impresso:

```
1 1
1 2
1 3
2 1
```

4 3

 Um uso comum de laços encaixados ocorre quando para cada um dos valores de uma determinada variável, precisamos gerar/checar algo sobre os valores de outras variáveis.

Problema

Determinar todas as soluções inteiras de um sistema linear como:

$$x_1 + x_2 = C$$

com $x_1 \ge 0$, $x_2 \ge 0$, $C \ge 0$ e todos inteiros.

Problema

Determinar todas as soluções inteiras de um sistema linear como:

$$x_1 + x_2 = C$$

com $x_1 \ge 0$, $x_2 \ge 0$, $C \ge 0$ e todos inteiros.

• Uma solução: para cada um dos valores de $0 \le x_1 \le C$, teste todos os valores de x_2 possíveis e verifique quais deles são soluções.

```
Para cada \times 1 entre 0 e C faça
Para cada \times 2 entre 0 e C faça
Se \times 1 + \times 2 = C então imprima solução
```

Em C:

```
int main(){
  int C:
  int x1, x2;
  printf("Digite o valor de C:");
  scanf("%d", &C);
  for (x1 = 0; x1 \le C; x1++){
    for (x^2 = 0; x^2 \le C; x^2++)
          if(x1 + x2 = C)
            printf("%d + %d = %d\n", \times1, \times2, C);
```

OBS: Note que fixado x_1 , não precisamos testar todos os valores de x_2 , pois este é determinado como $x_2 = C - x_1$.

```
int main(){
  int C;
  int x1, x2;

  printf("Digite o valor de C:");
  scanf("%d", &C);

  for(x1 = 0; x1 <= C; x1++){
    x2 = C - x1;
    printf("%d + %d = %d\n",x1, x2, C);
}</pre>
```

Mas em um caso geral com n variáveis,

$$x_1 + x_2 + \ldots + x_n = C$$

será preciso fixar (n-1) variáveis para só então determinar o valor de x_n .

Problema

Quais são as soluções de $x_1+x_2+x_3=C$ com $x_1\geq 0,\ x_2\geq 0,\ x_3\geq 0$, C>0 e todas inteiras?

• Uma solução: para cada um dos valores de $0 \le x_1 \le C$, teste todos os valores de x_2 e x_3 e verifique quais deles são soluções.

```
Para cada x1 entre 0 e C faça
Para cada x2 entre 0 e C faça
Para cada x3 entre 0 e C faça
Se x1+x2+x3=C então imprima solução
```

```
Em C:
```

```
int main(){
  int C:
  int \times 1, \times 2, \times 3;
  printf("Digite o valor de C:");
  scanf("%d", &C);
  for (x1 = 0; x1 \le C; x1++){
    for (x2 = 0; x2 \le C; x2++){
       for (x3 = 0; x3 <= C; x3++){
           if(x1 + x2 + x3 == C)
             printf("%d + %d + %d = %d\n", \times1, \times2, \times3, C);
```

- Note que fixado x_1 , o valor máximo de x_2 é $C x_1$.
- Fixados x_1 e x_2 , o valor de x_3 é determinado como $C x_1 x_2$.
- Podemos alterar o programa com estas melhorias:

```
int main(){
  int C;
  int x1, x2, x3;

  printf("Digite o valor de C:");
  scanf("%d", &C);

  for(x1 = 0; x1 <= C; x1++){
    for(x2 = 0; x2 <= C - x1; x2++){
        x3 = C - x1 - x2;
        printf("%d + %d + %d = %d\n",x1,x2,x3,C);
    }
  }
}</pre>
```

Exercício

- Na transformação decimal para binário, modifique o programa para que este obtenha o valor binário em uma variável inteira, ao invés de imprimir os dígitos um por linha na tela.
- Dica: Suponha n=7 (111 em binário), e você já computou x=11, para "inserir"o último dígito 1 em x você deve fazer x=x+100. Ou seja, você precisa de uma variável acumuladora que armazena as potências de 10: 1, 10, 100, 1000 etc.

Exercício

 Implemente um programa que compute todas as soluções de equações do tipo

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = C$$

- Melhore o seu programa com as seguinte idéias.
 - Fixado x₁, os valores possíveis para x₂ são 0,..., C − x₁. Fixado x₁ e x₂, os valores possíveis para x₃ são 0,..., C − x₁ − x₂. Fixados x₁, x₂, e x₃, então x₄ é unicamente determinado.