

Teoria da Computação – Máquinas de Turing e  
Decidibilidade  
Ciência da Computação

Prof. Daniel Saad Nogueira Nunes



# 1 Exercícios

Este projeto prevê a resolução de exercícios envolvendo conceitos preliminares, máquinas de Turing e decidibilidade. A resolução deverá ser escrita em um documento  $\text{\LaTeX}$ , através da classe `article` com tamanho de fonte `11pt` devidamente formatado e o PDF resultante, com a devida identificação do(s) autor(es), deverá ser enviado ao ambiente virtual utilizado na disciplina.

Abaixo seguem os exercícios que devem ser resolvidos neste projeto.

Lista de conceitos preliminares:

- Exercício 9.

Lista de máquinas de Turing e decidibilidade:

- Exercício 6, letra m;
- Exercício 8;
- Exercício 9;

Dentre os pontos avaliados, estão:

- A forma das resoluções.
- A clareza das explicações.
- A correção das resoluções.

As resoluções devem ser autocontidas, ou seja, elas devem ser suficientes para o entendimento dos conceitos envolvidos nos exercícios. Especialmente, o detalhamento das máquinas de Turing devem explicitar a ideia alto nível por trás do funcionamento da máquina e o papel de cada estado e transição.

## 2 Considerações Finais

- O projeto poderá ser executado individualmente ou em dupla.
- O arquivo PDF deverá ser enviado até a data estipulada no ambiente virtual de aprendizagem e submissões fora do prazo não serão consideradas.
- Cópias e plágio serão avaliados automaticamente com nota 0 para os envolvidos. Medidas disciplinares também serão tomadas.