Introdução

Teoria da Computação – Ciência da Computação

Prof. Daniel Saad Nogueira Nunes



▶ Por que estudar Teoria da Computação?

Por que estudar TC?

A prática tem relação intrínseca com a Teoria.

- Está projetando uma nova linguagem de programação: Gramáticas Livres de Contexto.
- Acredita que o problema que você quer resolver é difícil: que tal olhar na teoria da NP-Completude?
- Será que o problema que você quer resolver é possível de ser resolvido? Computabilidade pode ajudar a te responder.
- Casamento de padrões ou expressões regulares: Linguagens Formais e Autômatos.

- ▶ Precisa comparar as suas soluções com outras: que tal analisar o seu algoritmo?
- Seu algoritmo está lento? Tentou utilizar outro paradigma de projeto?

- ▶ Além dos motivos óbvios, ao estudar Teoria, você consegue enxergar um lado mais simples e elegantes dos modelos computacionais.
- Um design elegante e simples pode influenciar em uma aplicação elegante, eficiente e livre de erros.
- Um curso de Teoria reforça o lado estético, o que possibilita você criar sistemas mais belos.

- Estudar Teoria também ajuda a expandir a mente.
- ► Tecnologia fica ultrapassada em anos, a teoria não.
- As habilidades de se expressar bem, resolver problemas, e saber quando você não pode resolver um problema de um determinado jeito são cruciais.
- Teoria trabalha com isso.

Subáreas

- Três das principais subáreas da Teoria da Computação são:
 - 1. Teoria dos Autômatos.
 - 2. Computabilidade.
 - 3. Complexidade.
- Elas estão relacionadas por uma questão: "Quais são as capacidades e limitações dos computadores?"
- ▶ É claro que cada área vai interpretar e atacar esta indagação da sua própria forma.

- Problemas computacionais vem em diferentes formas.
- Alguns são fáceis, outros médios e outros difíceis.
- Por exemplo: o problema da ordenação é dito **fácil**. Mesmo um computador fraco com um algoritmo eficiente pode ordenar milhões de números em pouco tempo.
- ▶ O problema do escalonamento, que consiste alocar recursos de modo a satisfazer restrições já é mais complicado. Se você tem milhares de recursos, a computação pode levar centenas de anos.

- O que faz alguns problemas mais difíceis do que os outros?
- Esta é a questão principal da área de Complexidade Computacional.
- Não é uma questão fácil. Problemas similares podem ter dificuldades bem distintas.

- Uma das principais contribuições desta área é a classificação de problemas em classes de complexidade.
- Através destas classes, podemos demonstrar que um determinado problema é difícil ao "compará-los" com outros problemas difíceis e verificar serem semelhantes.

- Uma vez identificado que um problema é difícil, o que pode ser feito?
- ► Desistir ?

- Se o problema é difícil não quer dizer que não existam instâncias que podem ser resolvidas eficientemente.
- Se um problema é difícil, você pode tentar outras abordagens, como algoritmos aproximados e heurísticos.
- Nem sempre precisamos da melhor resposta possível.

- Problemas difíceis também são úteis na prática.
- A área de Criptografia depende de problemas difíceis para garantir a segurança.

Computabilidade

Computabilidade

- Na primeira metade do século XX, matemáticos como Kurt Gödel, Alonzo Church e Alan Turing descobriram que existem problemas que não podem ser resolvidos por computadores.
- Não importa quanto tempo você dê para eles, eles não irão conseguir resolver estes problemas.

Computabilidade

- Tome o problema de determinar se um enunciado matemático é verdadeiro ou falso.
- ➤ Se conseguíssemos resolver isso através de um computador, as coisas seriam bem mais simples.
- Parece até uma coisa natural, pois a computação está relacionada com a Matemática de certa forma.
- No entanto, não existe nenhum algoritmo que consegue resolver este prolema.

Computabilidade

- Complexidade Computacional e Computabilidade estão relacionadas, mas são diferentes.
- ► Complexidade Computacional: classifica os problemas e, graus de dificuldade.
- Computabilidade: classifica os problemas em resolvíveis ou não.

Teoria de Autômatos

Teoria de Autômatos

- A Teoria de Autômatos foca nas definições e propriedades dos modelos de computação.
- Estes modelos desempenham um papel muito importante em diversas áreas da computação.
 - Design de Hardware.
 - Processamento de palavras.
 - ► Tradutores.
 - Verificação Formal.
 - **.**..

- Neste curso, focaremos em computabilidade com algumas pinceladas de Complexidade Computacional.
- ► Teoria de Autômatos: Linguagens Formais e Autômatos (6°).