

# Curso de React.js con TypeScript

@jonalvarezz 

# **Tipado en React**



**Jonathan Alvarez** 🐙  
@jonalvarezz



TypeScript gana la batalla contra Flow.

Ya no hay duda que se volvió el lenguaje tipado para JavaScript por defecto, y en gran parte gracias a Angular y el gran apoyo de la comunidad.

Si tuviera una app en Flow, migrar a TypeScript sería un plan a realizar pronto.

[Translate Tweet](#)



3:10 PM · Dec 31, 2019 · Twitter for iPhone

**El presente del  
Frontend es TypeScript**

NEXT.js

TS



# **Tipado implícito vs. Tipado Explícito**



# Explícito vs. Implícito

- **Explícito**  
Lo **ves** en el código.
- **Implícito**  
Lo **sabes** luego de ver o leer el código.



```
// tsconfig.json
{
  // ...
  "compilerOptions": {
    "strict": true,
    "noImplicitAny": true,
    "noImplicitReturns": true,
    // ...
  }
}
```

# **Creando una app con React y TypeScript**



```
npx create-next-app@latest --ts --use-npm
```

# **Diferentes formas de definir un componente**

# **El objeto props y children**

# **State con Tipos primitivos**

# **State con otros Tipos**



# **React y el DOM**

# **Tipos para Eventos y Callbacks de Escuchadores**

# **Tipos para Referencias**

# **Componentes que extienden elementos del DOM**

# **Componentes que extienden elementos DOM – Parte 2**

# Diseño de API para componentes

- Sigue la API web nativa



// ❌

```
<Image imageURL="/assets/image.png" />
```

// ✅

```
<Image src="/assets/image.png" />
```

**Reto: sigamos  
extendiendo el DOM**

# Reto 1: onLazyLoad

Agregar al componente Image un **prop** llamado **onLazyLoad** que consiste en:

- Una función (callback) cuyo primer argumento es un nodo del DOM tipo imagen, y que no retorna nada (void)



# Reto 1: onLazyLoad



```
type LazyImageProps = {  
  src: string;  
  // Reto:  
  onLazyLoad?: // Callback (función)  
};
```

# Reto 2

El `prop` agregado en el reto anterior – `onLazyLoad` – se ejecutará más de una vez.

- ¿Por qué?
- Soluciónalo. Solo se debería invocar una vez.

# **Configuraciones Avanzadas**

**Creando Tipos  
propios para la  
aplicación.**

# Tipos globals

- Idealmente corresponden a **entidades del contexto de la aplicación**. E.g.: **Usuario, Producto**.
- No abusar de ellos. Podrían crecer sin control.
- Empieza con tipos locales y expórtalos.

**Trabajando con  
librerías no-tipadas.**

# **Librerías y extensión del objeto Window**

# **Configuración óptima de TypeScript para web**