

[illegible]

```

c2=1
c4=1
print("Estã; vamos passeando quando de repente...")
print("Nossa! Aquilo ã um...")
time.sleep(2)
a2=random.choice(list(Inspermons.keys()))
print(a2)
b1 =int(input("Vocã deseja fugir (4) ou batalhar (5)? "))
if b1==5:
    print("Vai comeãsar um grande desafio de batalha entre Inspãrmons! Boa Sorte!! ")
    time.sleep(0.5)
    print("Vocã serã; o primeiro a atacar!")
    y=0
    while y<100:
        if c2>1:
            print("Vocã estã; num dia de sorte, seu ataque terã; mais forãsa do que o normal!")
            Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]=Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]+(c2*(Inspermons[a2]["Nã-vel de Defesa"]-
Insperdex[primeiro]["Poder de Ataque"]))
            print("loading...")
            time.sleep(4)
            if Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]<=0:
                print("Vocã o derrotou, muito bem!")
                time.sleep(0.5)
                print("Parabãns! Vocã ganhou 1 XP!")
                Insperdex[primeiro]["XP"]=Insperdex[primeiro]["XP"]+1
                del Inspermons[a2]
                break
            if Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]>0:
                print("Seu ataque nãfo foi forte o suficiente, restam %d Pontos de Vida do adversãrio!"%(Inspermons[a
2]["Pontos de Vida"]))
                time.sleep(0.5)
                print("Agora ã hora do seu adversãrio atacar")
                print("loading...")
                time.sleep(4)
                if c4>1:
                    print("Seu adversãrio estã; em um dia sorte, seu ataque terã; mais forãsa que o normal!")
                    Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]=Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]+(c4*(Insperdex[primeiro]["
Nã-vel de Defesa"]-Inspermons[a2]["Poder de Ataque"]))
                    if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]<=0:
                        print("O seu adversãrio era forte demais, vocã perdeu!")
                        break
                    if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]>0:
                        print("Vocã suportou ao ataque, e ainda restam %d Pontos de Vida ao seu Inspermon!"%(Insperdex[pr
imeiro]["Pontos de Vida"]))
                        time.sleep(0.5)
                        print("Agora o seu Inspermon atacará; de novo")
#batalha se nãfo conseguir fugir
if b1==4:
    b2=random.choice([1,2])

```

```

if b2==1:
    print ("Ufa!! Você conseguiu fugir depois de muito esforço!")
    time.sleep(1)
    print("Essa foi por pouco, vamos parar por hoje")
    break
if b2==2:
    print("Você não conseguiu escapar da batalha e por isso perdeu a vez de atacar!")
    time.sleep(0.5)
    print("Vai começar um grande desafio de batalha entre Inspermons! Boa Sorte!! ")
    time.sleep(0.5)
    y=0
    while y<100:
        if c4>1:
            print("Seu adversário está; em um dia sorte, seu ataque terá; mais força que o normal!")
            Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]=Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]+(c4*(Insperdex[primeiro]["
Nível de Defesa"]-Inspermons[a2]["Poder de Ataque"]))
            print("loading...")
            time.sleep(4)
            if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]<=0:
                print("O seu adversário era forte demais, você perdeu")
                break
            if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]>0:
                print("Você suportou ao ataque, e ainda restam %d Pontos de Vida ao seu Inspermon!"%(Insperdex[pr
imeiro]["Pontos de Vida"]))
                time.sleep(0.5)
                print("Agora é sua vez de atacar!")
                print("loading...")
                time.sleep(4)
                if c2>1:
                    print("Você está; num dia de sorte, seu ataque terá; mais força do que o normal!")
                    Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]=Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]+(c4*(Inspermons[a2]["Nível de D
efesa"]-Insperdex[primeiro]["Poder de Ataque"]))
                    if Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]<=0:
                        print("Muito bem! Você o derrotou!")
                        time.sleep(0.5)
                        print("Parabéns! Você ganhou 1 XP!")
                        Insperdex[primeiro]["XP"]=Insperdex[primeiro]["XP"]+1
                        del Inspermons[a2]
                        break
                    if Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]>0:
                        print("Seu ataque não foi forte o suficiente, restam %d Pontos de Vida do adversário!"%(Inspe
rmons[a2]["Pontos de Vida"]))
                        time.sleep(0.5)
                        print("Agora é a vez do seu adversário atacar de novo")
                time.sleep(2)
            print("Após essa batalha você tem %d de XP"%(Insperdex[primeiro]["XP"]))
            if Insperdex[primeiro]["XP"]>=3:
                if Insperdex[primeiro]["XP"]==3:
                    print("Você acumulou XP suficiente para evoluir!")

```

```
p1="Squirtle"
p2="Charmander"
p3="Abra"
p4="Magikarp"
p5="Munchlax"
p6="Dratini"
p7="Bulbasaur"
p8="Pikachu"
p9="Vulpix"
p10="Growlithe"
if primeiro==p1:
    Insperdex={"Blastoise":{"Poder de Ataque": 80,"NÃ-vel de Defesa": 15,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
    primeiro = "Blastoise"
    print("Agora seu Inspermon serÃ:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p2:
    Insperdex={"Charizard":{"Poder de Ataque": 75,"NÃ-vel de Defesa": 25,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
    primeiro = "Charizard"
    print("Agora seu Inspermon serÃ:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p3:
    Insperdex={"Alakazam":{"Poder de Ataque": 55,"NÃ-vel de Defesa": 25,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
    primeiro = "Alakazam"
    print("Agora seu Inspermon serÃ:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p4:
    Insperdex={"Gyarados":{"Poder de Ataque": 85,"NÃ-vel de Defesa": 20,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
    primeiro = "Gyarados"
    print("Agora seu Inspermon serÃ:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p5:
    Insperdex={"Snorlax":{"Poder de Ataque": 105,"NÃ-vel de Defesa": 35,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
    primeiro="Snorlax"
    print("Agora seu Inspermon serÃ:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p6:
    Insperdex={"Dragonite":{"Poder de Ataque": 95,"NÃ-vel de Defesa": 15,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
    primeiro = "Dragonite"
    print("Agora seu Inspermon serÃ:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p7:
    Insperdex={"Venusaur":{"Poder de Ataque": 65,"NÃ-vel de Defesa": 25,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
    primeiro = "Venusaur"
    print("Agora seu Inspermon serÃ:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p8:
    Insperdex={"Raichu":{"Poder de Ataque": 70,"NÃ-vel de Defesa": 20,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
    primeiro = "Raichu"
    print("Agora seu Inspermon serÃ:")
```



```

        print(Insperdex)
    if primeiro==p9:
        Insperdex={"Ninetales":{"Poder de Ataque": 55,"NÃ-vel de Defesa": 35,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
        primeiro = "Ninetales"
        print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
        print(Insperdex)
    if primeiro==p10:
        Insperdex = {"Arcanine":{"Poder de Ataque": 55,"NÃ-vel de Defesa": 15,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
        primeiro = "Arcanine"
        print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
        print(Insperdex)
print ("Agora que acabou a batalha vamos procurar por um pacote de vida extra no campus!")
time.sleep(1)
pacote = random.choice([1,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2])
if pacote == 2:
    Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]=100
    time.sleep(2)
    print ("Ã\223timo! VocÃª encontrou um pacote e sua vida foi regenerada agora vamos continuar a jornada")
    time.sleep(2)
    perg2 = int(input("Com a vida regenerada vocÃª agora prefere descansar(1) seu Inspermon ou seguir passeando(2)
pelo campus? "))
    if perg2 == 1:
        time.sleep(2)
        print ("Certo entÃ£o Ã© hora de descansar")
        break
    if perg2 == 2:
        time.sleep(2)
        continue
if pacote == 1:
    if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]>0:
        x = int(input("Infelizmente vocÃª nÃ£o encontrou nada pelo campus! A sua vida atual Ã© de %d pontos! VocÃª
deseja reiniciar(1) ou continuar(2) o jogo? " %(Insperdex)[primeiro]["Pontos de Vida"]) )
        time.sleep(0.5)
        if x ==2:
            continue
        if x ==1:
            print ("O jogo serÃ; reiniciado!")
            time.sleep(1)
            print ("loading...")
            time.sleep(3)
            break
    if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]<=0:
        print("Infelizmente vocÃª nÃ£o encontrou nada pelo campus e sua vida atual Ã© baixa demais para continuar"
)

        print("O jogo serÃ; reiniciado")
        time.sleep(1)
        print("loading...")
        break

```