```
import random
import time
aaa=0
while qqq<100:
   print ("Ola! Seja Bem Vindo ao Inspermon")
   Inspermon's = {"Squirtle": {"Poder de Ataque": 45, "NÃ-vel de Defesa": 15, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0},
               "Charmander": { "Poder de Ataque": 40, "NÃ-vel de Defesa": 20, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0},
               "Abra": {"Poder de Ataque": 70, "NÃ-vel de Defesa": 10, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0},
               "Magikarp": {"Poder de Ataque": 75, "NÃ-vel de Defesa": 10, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0},
               "Munchlax": {"Poder de Ataque": 60, "NÃ-vel de Defesa": 25, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0},
               "Dratini": {"Poder de Ataque":65, "NÃ-vel de Defesa": 15, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0},
               "Bulbasaur": { "Poder de Ataque": 60, "NÃ-vel de Defesa": 15, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0},
               "Pikachu": {"Poder de Ataque": 65, "NÃ-vel de Defesa": 10, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0},
               "Vulpix": {"Poder de Ataque": 55, "NÃ-vel de Defesa": 25, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0},
               "Growlithe": { "Poder de Ataque": 70, "NÃ-vel de Defesa": 15, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0 } }
   Insperdex={}
   time.sleep(1.5)
   print ("Veja Abaixo os Inspermons disponÃ-veis no jogo:")
   disp = "Squirtle", "Charmander", "Abra", "Maqikarp", "Munchlax", "Dratini", "Bulbasaur", "Pikachu", "Vulpix", "Growlithe"
   print (disp)
   time.sleep(1)
   perq = input ("Você deseja saber os atributos de alqum? Basta digitar seu nome! ")
   print (Inspermons[perg])
   perqu =int(input("Se você deseja saber os atributos de mais algum digite 0. Se não digite 1 para continuar: "))
   if pergu==1:
       primeiro=input ("EntÃfo agora escolha o seu Inspermon inicial dentre um dos apresentados: ")
       r=(Inspermons[primeiro])
       Insperdex[primeiro]=r
       del Inspermons[primeiro]
   if pergu==0:
       pok=input("Você deseja saber os atributos de qual Inspermon? ")
       print (Inspermons[pok])
       primeiro = input ("Agora que vocãa jã; viu as opã§ãues escolha o seu Inspermon inicial dentre um dos apresentados: ")
       r=(Inspermons[primeiro])
       Insperdex[primeiro]=r
       del Inspermons[primeiro]
   print ("Ã\223tima escolha! Agora é hora de iniciar a aventura!")
   al=int(input ("O que voc\tilde{A}^a deseja fazer com seu pok\tilde{A}@mon? Dormir (2) ou Passear(3): "))
   if a1 == 2:
       print ("Certo! Então é hora de descansar")
       break
   if a1==3:
       print ("Empolgante! Vamos passear pelo campus do Inspermon!")
       time.sleep(1)
       \nabla = 1
       while v<10:
```

```
c2=1
            c4 = 1
            print ("Estã; vamos passeando quando de repente...")
            print("Nossa! Aquilo é um...")
            time.sleep(2)
            a2=random.choice(list(Inspermons.keys()))
            print(a2)
            b1 =int(input("Você deseja fugir (4) ou batalhar (5)? "))
            if b1 == 5:
                print ("Vai comeÃŞar um grande desafio de batalha entre InspÃ"rmons! Boa Sorte!! ")
                time.sleep(0.5)
                print ("Você serÃ; o primeiro a atacar!")
                v=0
                while y<100:
                    if c2>1:
                        print ("Você estÃ; num dia de sorte, seu ataque terÃ; mais força do que o normal!")
                    Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]=Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]+(c2*(Inspermons[a2]["NÃ-vel de Defesa"]-
Insperdex[primeiro]["Poder de Ataque"]))
                    print("loading...")
                    time.sleep(4)
                    if Inspermons[a2]["Pontos de Vida"] <= 0:
                         print ("Você o derrotou, muito bem!")
                        time.sleep(0.5)
                        print ("ParabÃ@ns! Você ganhou 1 XP!")
                        Insperdex[primeiro]["XP"]=Insperdex[primeiro]["XP"]+1
                         del Inspermons[a2]
                        break
                    if Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]>0:
                         print ("Seu ataque nÃfo foi forte o suficiente, restam %d Pontos de Vida do adversÃ; rio! "% (Inspermons[a
2]["Pontos de Vida"]))
                        time.sleep(0.5)
                        print ("Agora é hora do seu adversÃ; rio atacar")
                        print("loading...")
                        time.sleep(4)
                        if c4>1:
                             print("Seu adversÃ; rio estÃ; em um dia sorte, seu ataque terÃ; mais força que o normal!")
                        Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]=Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]+(c4*(Insperdex[primeiro]["
NÃ-vel de Defesa"]-Inspermons[a2]["Poder de Ataque"]))
                        if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"] <= 0:</pre>
                             print("O seu adversÃ; rio era forte demais, você perdeu!")
                             break
                        if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]>0:
                             print("Você suportou ao ataque, e ainda restam %d Pontos de Vida ao seu Inspermon!"%(Insperdex[pr
imeiro]["Pontos de Vida"]))
                             time.sleep(0.5)
                             print("Agora o seu Inspermon atacar\( \tilde{A} \); de novo")
#batalha se não consequir fugir
            if b1 == 4:
                b2=random.choice([1,2])
```

```
if b2 == 1:
                    print ("Ufa!! Você consequiu fugir depois de muito esforÃSo!")
                    time.sleep(1)
                    print("Essa foi por pouco, vamos parar por hoje")
                    break
                if b2 == 2:
                    print ("Você nÃfo conseguiu escapar da batalha e por isso perdeu a vez de atacar!")
                    time.sleep(0.5)
                    print("Vai começar um grande desafio de batalha entre InspÃ"rmons! Boa Sorte!! ")
                    time.sleep(0.5)
                    V=0
                    while y<100:
                        if c4>1:
                            print ("Seu adversã; rio estã; em um dia sorte, seu ataque terã; mais forã§a que o normal!")
                        Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]=Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]+(c4*(Insperdex[primeiro]["
NÃ-vel de Defesa"]-Inspermons[a2]["Poder de Ataque"]))
                        print("loading...")
                        time.sleep(4)
                        if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"] <= 0:
                            print ("O seu adversÃ; rio era forte demais, você perdeu")
                            break
                        if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]>0:
                            print("Você suportou ao ataque, e ainda restam %d Pontos de Vida ao seu Inspermon!"%(Insperdex[pr
imeiro]["Pontos de Vida"]))
                            time.sleep(0.5)
                            print("Agora é sua vez de atacar!")
                            print("loading...")
                            time.sleep(4)
                            if c2>1:
                                print("Você estÃ; num dia de sorte, seu ataque terÃ; mais força do que o normal!")
                            Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]=Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]+(c4*(Inspermons[a2]["NÃ-vel de D
efesa"]-Insperdex[primeiro]["Poder de Ataque"]))
                            if Inspermons[a2]["Pontos de Vida"] <= 0:</pre>
                                print ("Muito bem! Você o derrotou!")
                                time.sleep(0.5)
                                print("ParabÃ@ns! Você ganhou 1 XP!")
                                Insperdex[primeiro]["XP"]=Insperdex[primeiro]["XP"]+1
                                del Inspermons[a2]
                                break
                            if Inspermons[a2]["Pontos de Vida"]>0:
                                print ("Seu ataque nÃfo foi forte o suficiente, restam %d Pontos de Vida do adversÃ; rio!" % (Insp
ermons[a2]["Pontos de Vida"]))
                                time.sleep(0.5)
                                print ("Agora é a vez do seu adversÃ; rio atacar de novo")
            time.sleep(2)
            print("ApÃ3s essa batalha vocÃa tem %d de XP"%(Insperdex[primeiro]["XP"]))
            if Insperdex[primeiro]["XP"]>=3:
                if Insperdex[primeiro]["XP"]==3:
                    print ("Você acumulou XP suficiente para evoluir!")
```

```
p1="Squirtle"
p2="Charmander"
p3="Abra"
p4="Magikarp"
p5="Munchlax"
p6="Dratini"
p7="Bulbasaur"
p8="Pikachu"
p9="Vulpix"
p10="Growlithe"
if primeiro==p1:
    Insperdex={"Blastoise":{"Poder de Ataque": 80,"NÃ-vel de Defesa": 15,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
    prieiro = "Blastoise"
    print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p2:
    Insperdex={"Charizard":{"Poder de Ataque": 75, "NÃ-vel de Defesa": 25, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0}}
    primeiro = "Charizard"
    print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
    print (Insperdex)
if primeiro==p3:
    Insperdex={"Alakazam":{"Poder de Ataque": 55, "NÃ-vel de Defesa": 25, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0}}
    primeiro = "Alakazam"
    print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p4:
    Insperdex={"Gyarados":{"Poder de Ataque": 85, "NÃ-vel de Defesa": 20, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0}}
    primeiro = "Gyarados"
    print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p5:
    Insperdex={"Snorlax":{"Poder de Ataque": 105, "NÃ-vel de Defesa": 35, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0}}
    primeiro="Snorlax"
    print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p6:
    Insperdex={"Dragonite":{"Poder de Ataque": 95,"NÃ-vel de Defesa": 15,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
    primeiro = "Dragonite"
    print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p7:
    Insperdex={"Venusaur":{"Poder de Ataque": 65, "NÃ-vel de Defesa": 25, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0}}
    primeiro = "Venusaur"
    print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
    print(Insperdex)
if primeiro==p8:
    Insperdex={"Raichu":{"Poder de Ataque": 70, "NÃ-vel de Defesa": 20, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0}}
    primeiro = "Raichu"
    print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
```

```
print(Insperdex)
               if primeiro==p9:
                   Insperdex={"Ninetales":{"Poder de Ataque": 55,"NÃ-vel de Defesa": 35,"Pontos de Vida": 100,"XP": 0}}
                   primeiro = "Ninetales"
                   print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
                   print(Insperdex)
               if primeiro==p10:
                   Insperdex = {"Arcanine":{"Poder de Ataque": 55, "NÃ-vel de Defesa": 15, "Pontos de Vida": 100, "XP": 0}}
                   primeiro = "Arcanine"
                   print("Agora seu Inspermon serÃ;:")
                   print(Insperdex)
           print ("Agora que acabou a batalha vamos procurar por um pacote de vida extra no campus!")
           time.sleep(1)
           pacote = random.choice([1,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2])
           if pacote == 2:
               Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]=100
               time.sleep(2)
               print ("Ã\223timo! Você encontrou um pacote e sua vida foi regenerada agora vamos continuar a jornada")
               time.sleep(2)
               perg2 = int(input("Com a vida regenerada voc\tilde{A}^a agora prefere descansar(1) seu Inspermon ou seguir passeando(2)
pelo campus? "))
              if perg2 == 1:
                   time.sleep(2)
                   print ("Certo então é hora de descansar")
                   break
               if perg2 == 2:
                   time.sleep(2)
                   continue
           if pacote == 1:
              if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"]>0:
                   x = int(input("Infelizmente você nÃfo encontrou nada pelo campus! A sua vida atual é de %d pontos! Você
deseja reiniciar(1) ou continuar(2) o jogo? " %(Insperdex)[primeiro]["Pontos de Vida"]) )
                   time.sleep(0.5)
                   if x ==2:
                       continue
                   if x ==1:
                       print ("O jogo serÃ; reiniciado!")
                       time.sleep(1)
                       print ("loading...")
                       time.sleep(3)
                       break
               if Insperdex[primeiro]["Pontos de Vida"] <= 0:</pre>
                   print ("Infelizmente você não encontrou nada pelo campus e sua vida atual é baixa demais para continuar"
                   print("O jogo serÃ; reiniciado")
                   time.sleep(1)
                   print("loading...")
                   break
```