

```
def LufLuf():
    print('''
    Bem Vindo ao jogo da Vida
    https://en.wikipedia.org/wiki/Conway%27s_Game_of_Life
    divirta-se observando :>
    ainda tem alguns erros mas foi o que deu pra fazer
    ''')
    x,y=0,0
    import random
    import time
    grid=int(input("Qual o tamanho da matriz do jogo?"))
    temp=int(input("Deseja quantos FPS?(5 ideal)"))
    mapa=[]
    amapa=[]

    while x<grid:
        mapa.append([])
        y=0
        while y<grid:
            mapa[x].append('.')
            y+=1
        y=0
        x+=1

    x=0

    while x<grid/1.5:
        cellInx=random.randint(2,grid-2)
        cellIny=random.randint(2,grid-2)
        mapa[cellInx][cellIny]='â\226\210'
        viz=random.randint(0,6)
        y=0
        while y<viz:
            mapa[cellInx+int(random.uniform(-2, 2))][cellIny+int(random.uniform(-2, 2))]='â\226\210'
            y+=1
        x+=1
    y,x=0,0

    def MostraMap(x=0,y=0):
        print ("\n"*30)
        while x<grid:
            while y<grid:
                print (mapa[x][y], " ",end="")
                y+=1
            y=0
            print ("")
            x+=1
```

```

        x+=1
    return 0
#def MostraMapGUI(mapa,grid):
    #mapp=makeLevel("vida",grid,grid)

MostraMap()

x,y,viz=0,0,0
amapa=mapa
acao=input('Âcrtl+CÂ para parar o jogo, qualquer botao para iniciar')
while acao!='c':
    while x<grid:
        while y<grid:
            if y<grid-1:
                if amapa[x][y+1]=='â226\210': viz+=1
            if y>0:
                if amapa[x][y-1]=='â226\210': viz+=1
            if x<grid-1:
                if amapa[x+1][y]=='â226\210': viz+=1
            if x>0:
                if amapa[x-1][y]=='â226\210': viz+=1
            if y<grid-1 and x<grid-1:
                if amapa[x+1][y+1]=='â226\210': viz+=1
            if x<grid-1 and y>0:
                if amapa[x+1][y-1]=='â226\210': viz+=1
            if y>0 and x>0:
                if amapa[x-1][y-1]=='â226\210': viz+=1
            if x>0 and y<grid-1:
                if amapa[x-1][y+1]=='â226\210': viz+=1
            #if viz>0:
                #print('x=',x,'y=',y,'viz=',viz)
            if viz<2 and mapa[x][y]=='â226\210': mapa[x][y]='.'
            if viz>3 and mapa[x][y]=='â226\210': mapa[x][y]='.'
            if viz==3 and mapa[x][y]=='.' : mapa[x][y]='â226\210'

            viz=0
            y+=1
        y,viz=0,0
        x+=1
    x,y,viz=0,0,0
    MostraMap()
    time.sleep(1/temp)
    #if amapa==mapa: print ('Erro, por favor reinicie')
    amapa=mapa
return 0

```