Projektdokumentation

Inhaltsverzeichnis

[Projektplan - 2 -](#_Toc56342015)

[Projektauftrag - 2 -](#_Toc56342016)

[Projektstrukturplan - 2 -](#_Toc56342017)

[Projektarbeitspaketspezifikation - 2 -](#_Toc56342018)

[Projektzeitplan - 2 -](#_Toc56342019)

[Projektdokumentation - 2 -](#_Toc56342020)

[Visual Studio - 2 -](#_Toc56342021)

[Installation - 2 -](#_Toc56342022)

[GIT - 2 -](#_Toc56342023)

[Konfiguration - 2 -](#_Toc56342024)

[Entwicklung - 2 -](#_Toc56342025)

[Projekterstellung - 2 -](#_Toc56342026)

[CSS-Framework - 2 -](#_Toc56342027)

[Verlinkungen - 3 -](#_Toc56342028)

[Login Mechanismus - 3 -](#_Toc56342029)

[Bilanzberechnung in C# - 3 -](#_Toc56342030)

[Google Maps Integration - 3 -](#_Toc56342031)

[Bilderbearbeitung - 3 -](#_Toc56342032)

[Verwendete Programme - 3 -](#_Toc56342033)

[Vorschau Bildbearbeitung - 3 -](#_Toc56342034)

[Vorher – Nachher Vergleich - 3 -](#_Toc56342035)

# Projektplan

## Projektauftrag

## Projektstrukturplan

## Projektarbeitspaketspezifikation

## Projektzeitplan

# Projektdokumentation

## Visual Studio

Für das Projekt wurde als Entwicklungsumgeben Visual Studio 2019 in der Community Edition ausgewählt, da diese Version des Visual Studio kostenlos ist, solange man nur nicht kommerzielle Projekt damit umsetzt. Ebenfalls wird für eine Blazor WebAssembly Webanwendung auch die .Net Core Runtime benötigt, welche automatisch bei der Installation von Visual Studio mit installiert wird.

Ein weiterer Punkt warum Visual Studio als Entwicklungsumgebung ausgewählt wurde ist, da in diesem Projekt das Version Control System GIT ist und jenes nativ von Visual Studio nach der Installation unterstützt wird.

### Installation

Bei der Installation ist es wichtig die Komponente „ASP.NET und Webentwicklung“ auszuwählen. Durch diese wird das neueste .Net Core Framework mit installiert welches wir für Blazor WebAssembly benötigen. Nach diesem Schritt muss nichts mehr bei der Installation beachtet werden und man kann sich durch den Installer klicke bis alles fertig installiert wurde.

### GIT

GIT ist ein Tool zur Versionsverwaltung. Dadurch kann man seine Projektdateien verwalten und die gemachten Änderungen an einer Datei Visuell darstellen.

In diesem Projekt wurde ein Online Repository auf Github erstellt um zusätzlich die Dateien einerseits zu sicher und andererseits von jedem Endgerät aus arbeiten zu können solange man die Entwicklungsumgebung aufgesetzt hat.

### Konfiguration

## Entwicklung

### Projekterstellung

### CSS-Framework

Als CSS Framework wird in diesem Projekt materializecss verwendet. Dies ist ein sehr funktionsstarkes Framework welches schon sehr stark eingesetzt wird. Des Weiteren ist dieses Framework leichtgewichtiger als viele andere Konkurrenzprodukte wie zum Beispiel Bootstrap. Dies bringt den Vorteil das weniger Netzwerkverkehr erzeugt wird, welches ein schnelleres Laden der Webseite ermöglicht. Zudem kommt materializecss zur Gänze ohne jQuery aus welches aufgrund seiner Größe und schlechten Performance somit nicht die Geschwindigkeit der Projektseite beinträchtigen kann.

### Verlinkungen

### Login Mechanismus

### Bilanzberechnung in C#

### Google Maps Integration

## Bilderbearbeitung

### Verwendete Programme

### Vorschau Bildbearbeitung

### Vorher – Nachher Vergleich