Projektdokumentation

Inhaltsverzeichnis

[Projektplan - 1 -](#_Toc55732258)

[Projektauftrag - 1 -](#_Toc55732259)

[Projektstrukturplan - 1 -](#_Toc55732260)

[Projektarbeitspaketspezifikation - 1 -](#_Toc55732261)

[Projektzeitplan - 1 -](#_Toc55732262)

[Projektdokumentation - 2 -](#_Toc55732263)

[Entwicklungsumgebung - 2 -](#_Toc55732264)

[Verwendete Tools - 2 -](#_Toc55732265)

[Installation - 2 -](#_Toc55732266)

[Konfiguration - 2 -](#_Toc55732267)

[Blazor - 2 -](#_Toc55732268)

[Projekterstellung - 2 -](#_Toc55732269)

[CSS-Framework - 2 -](#_Toc55732270)

[Verlinkungen - 2 -](#_Toc55732271)

[Login Mechanismus - 2 -](#_Toc55732272)

[Bilanzberechnung in C# - 2 -](#_Toc55732273)

[Google Maps Integration - 2 -](#_Toc55732274)

[Bilderbearbeitung - 2 -](#_Toc55732275)

[Verwendete Programme - 2 -](#_Toc55732276)

[Vorschau Bildbearbeitung - 2 -](#_Toc55732277)

[Vorher – Nachher Vergleich - 2 -](#_Toc55732278)

# Projektplan

## Projektauftrag

## Projektstrukturplan

## Projektarbeitspaketspezifikation

## Projektzeitplan

# Projektdokumentation

## Entwicklungsumgebung

### Visual Studio

Für das Projekt wurde als Entwicklungsumgeben Visual Studio 2019 in der Community Edition ausgewählt, da diese Version des Visual Studio kostenlos ist, solange man nur nicht kommerzielle Projekt damit umsetzt. Ebenfalls wird für eine Blazor WebAssembly Webanwendung auch die .Net Core Runtime benötigt, welche automatisch bei der Installation von Visual Studio mit installiert wird.

Ein weiterer Punkt warum Visual Studio als Entwicklungsumgebung ausgewählt wurde ist, da in diesem Projekt das Version Control System Git ist und jenes nativ von Visual Studio nach der Installation unterstützt wird.

### Installation

### Konfiguration

## Entwicklung

### Projekterstellung

### CSS-Framework

### Verlinkungen

### Login Mechanismus

### Bilanzberechnung in C#

### Google Maps Integration

## Bilderbearbeitung

### Verwendete Programme

### Vorschau Bildbearbeitung

### Vorher – Nachher Vergleich