# Universidad de las Américas



FACULTAD: Ingeniería y Ciencias Aplicadas PROFESOR: Santiago Córdova

**CARRERA:** Ingeniería en Software **ESTUDIANTES:** Daniel Sierra, Pablo Vargas y

Ricardo Herrera

CURSO: ISWZ2103 DESCRIPCIÓN: Propuesta de proyecto ASIGNATURA: 2

Programación 4 FECHA: 02/04/2025

#### Propuesta de proyecto

#### 1. Introducción

En la actualidad, existen muchos negocios pequeños que tienen un gran problema a la hora de emerger y sobresalir en sectores altamente congestionados debido a la falta de organización y control en su inventario y ventas. Un ejemplo cercano es el negocio de ropa de mi abuelita, que ha tenido que cerrar por la falta de una adecuada gestión y administración de la mercadería y los precios de estas. Este es un problema recurrente en varios negocios pequeños que tratan de sobrellevar su empresa sin contar con una herramienta o aplicación que les ayude con la organización y la administración adecuada de sus mercaderías.

En base a esta necesidad real, se propone la creación de una aplicación que permita a cualquier usuario, sea experto o inexperto en el ámbito de la tecnología, llevar el control de su inventario y precios de manera práctica, intuitiva y económica. Esta propuesta busca facilitar la digitalización de pequeños negocios, brindándoles una herramienta adaptable que permita organizar, actualizar, gestionar y visualizar su mercadería de manera eficiente, sin necesidad de conocimientos técnicos.

## 2. Descripción general del sistema

El sistema será una aplicación multiplataforma (web y móvil) diseñada para facilitar la gestión de inventario y precios de productos. Estará orientada principalmente a pequeños comerciantes, emprendedores y trabajadores informales que necesitan una solución práctica para administrar sus productos sin complicaciones.

#### Características principales:

- Gestión de productos: Permite registrar artículos con nombre, categoría, precio, descripción y cantidad en stock.
- Actualización dinámica: Modificación rápida de precios o cantidades.
- Visualización y búsqueda: Acceso rápido a los productos mediante filtros o buscador inteligente.

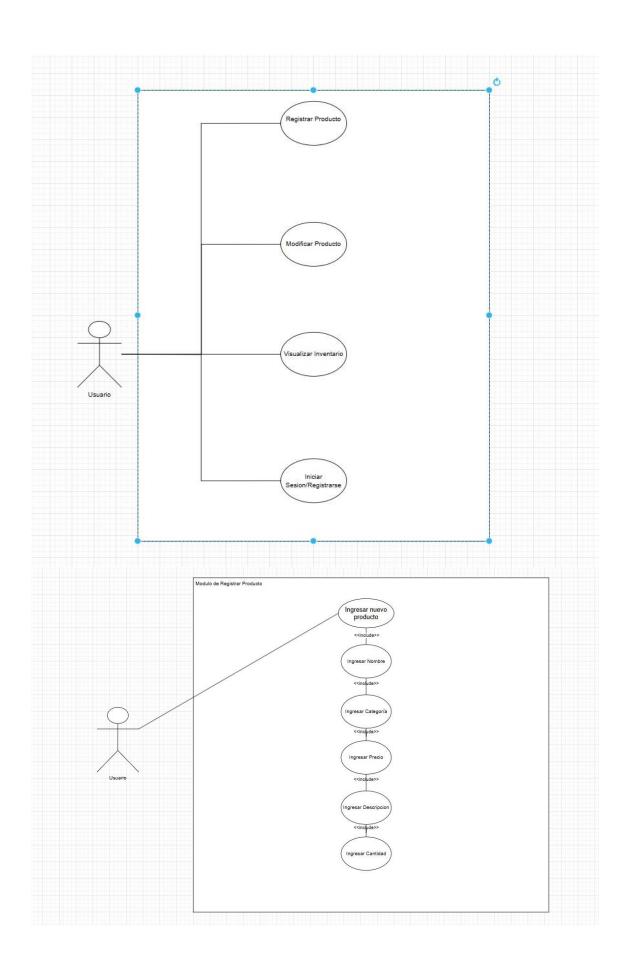
- Panel resumen: Indicadores básicos del inventario (valor total, artículos con bajo stock, etc.).
- Exportación: Posibilidad de exportar el inventario en formatos como Excel o PDF.
- Interfaz sencilla y amigable: Diseñada para que personas mayores o con poca experiencia digital puedan usarla.
- *Multiplataforma:* Disponible como aplicación web y como aplicación móvil para Android y iOS.

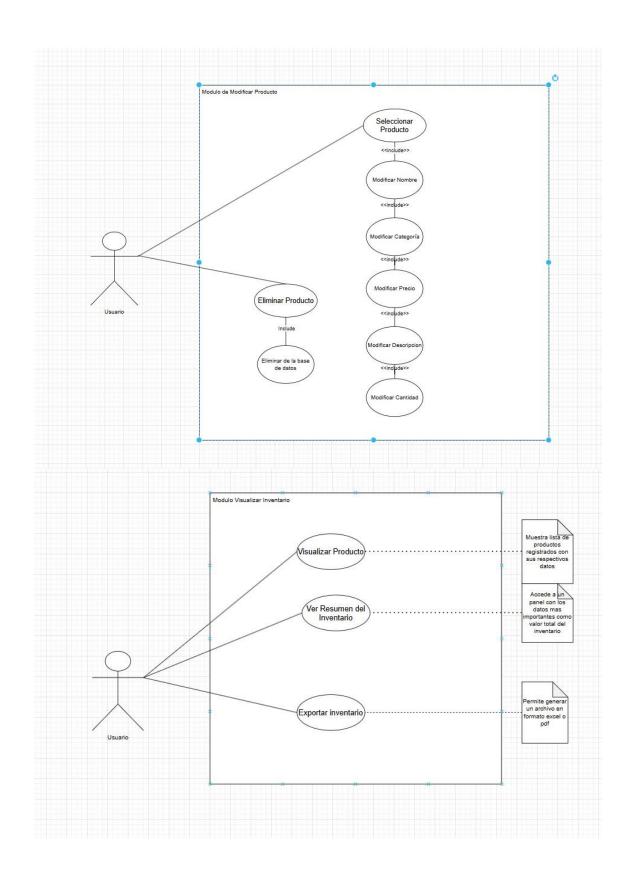
#### 3. Casos de uso

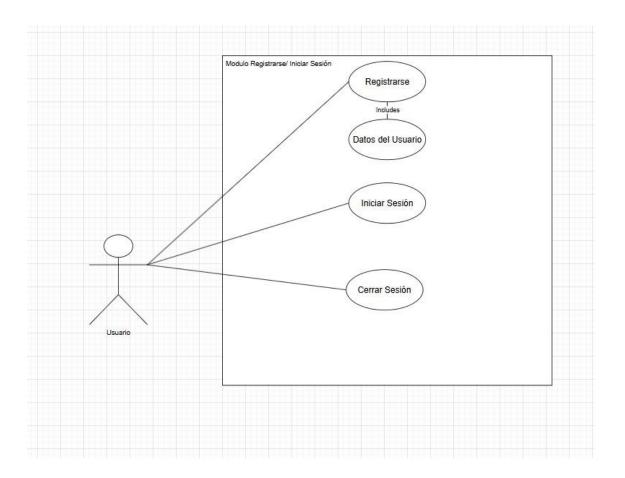
# **Casos de Uso Principales**

Nº	Nombre del Caso de Uso	Actor	Descripción
1	Registrar producto	Usuario	Permite al usuario ingresar un nuevo producto al inventario con datos como nombre, categoría, precio, descripción y cantidad.
2	Modificar producto	Usuario	Permite actualizar la información de un producto existente, como precio o stock.
3	Eliminar producto	Usuario	Permite eliminar un producto del inventario si ya no se necesita.
4	Buscar producto	Usuario	El usuario puede localizar productos rápidamente mediante un buscador por nombre o filtros.
5	Visualizar inventario	Usuario	Muestra una lista de todos los productos registrados con sus respectivos datos.
6	Ver resumen del inventario	Usuario	Accede a un panel con datos importantes como valor total del inventario y productos con bajo stock.
7	Exportar inventario	Usuario	Permite generar un archivo en formato Excel o PDF con los datos del inventario.
8	Iniciar sesión / Registrarse	Usuario	Accede al sistema mediante una cuenta de usuario (opcional, si decides añadir control de acceso).
9	Cerrar sesión	Usuario	Finaliza la sesión del usuario actual.

## 4. Diagrama de casos de uso







Enlace GitHub Proyecto 2p:

https://github.com/danielsierraaraujo/HerreraSierraVargasProyecto2P.git