

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

BEATRIZ BENZ,
CLÁUDIA RAMOS,
DANIEL SILVA,
LUCAS MITSUDO,
NICOLE SANTOS.

UNIAGENDA

Cornélio Procópio, PR
30/08/2020

UNIAGENDA

| | |
|--|-----------|
| Process | 3 |
| Images | 3 |
| Phases | 6 |
| Roles | 7 |
| Activities | 8 |
| Activities Flow | 11 |
| Artifacts | 13 |
| Templates | 15 |
| Guidance | 15 |
| Artifacts Flow | 15 |
| AA Guidance | 16 |
| Process: Gerência de Configuração - GCO | 17 |

Process

Descrição

Este processo descreve o desenvolvimento de software que ocorre dentro UTFPR, A escolha foi ilustrar um possível desenvolvimento de um processo de software in loco, O resultado final deste processo é a evolução de um produto de software, sendo assim inédito, Seu início atenta-se com a ajuda dos professores, alunos e das direções geral e de graduação, São ao todo 5 colaboradores que precisam evoluir um único produto de software.

E-mail

- 1, Beatriz, beatrizbenz@alunos.utfpr.edu.br
- 2, Claudia, claudiaramos@alunos.utfpr.edu.br
- 3, Daniel, danielsilva.2013@alunos.utfpr.edu.br
- 4, Lucas, lucasmitsudo@alunos.utfpr.edu.br
- 5, Nicole, nicsan@alunos.utfpr.edu.br

Images

Diagrama de Processo - BPMN

Diagrama de Processo

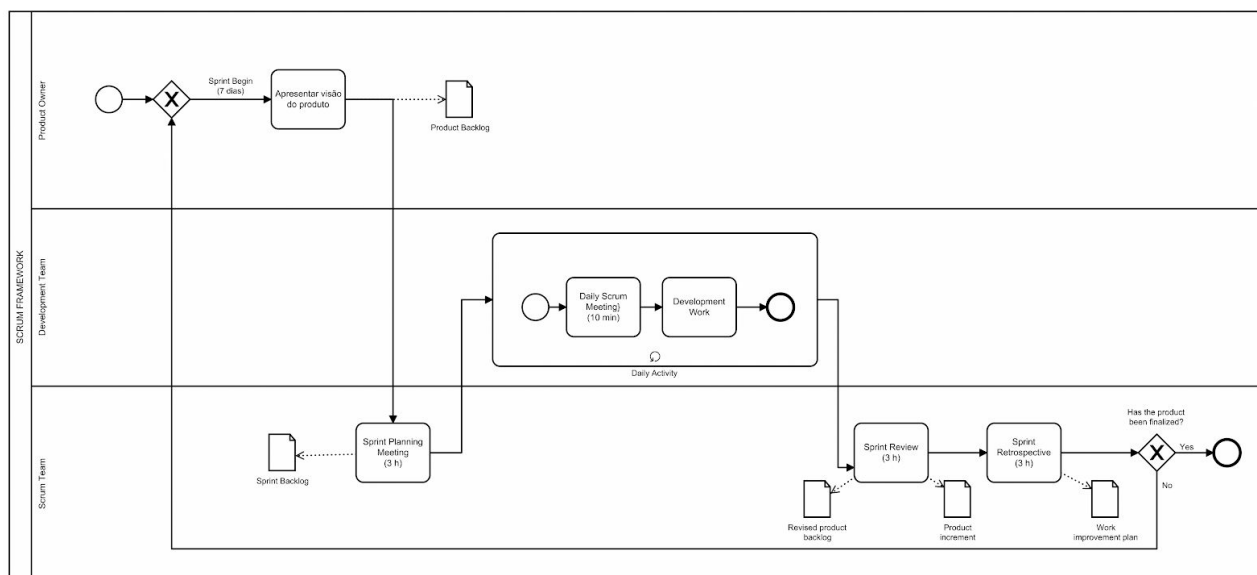


Diagrama de Atividade

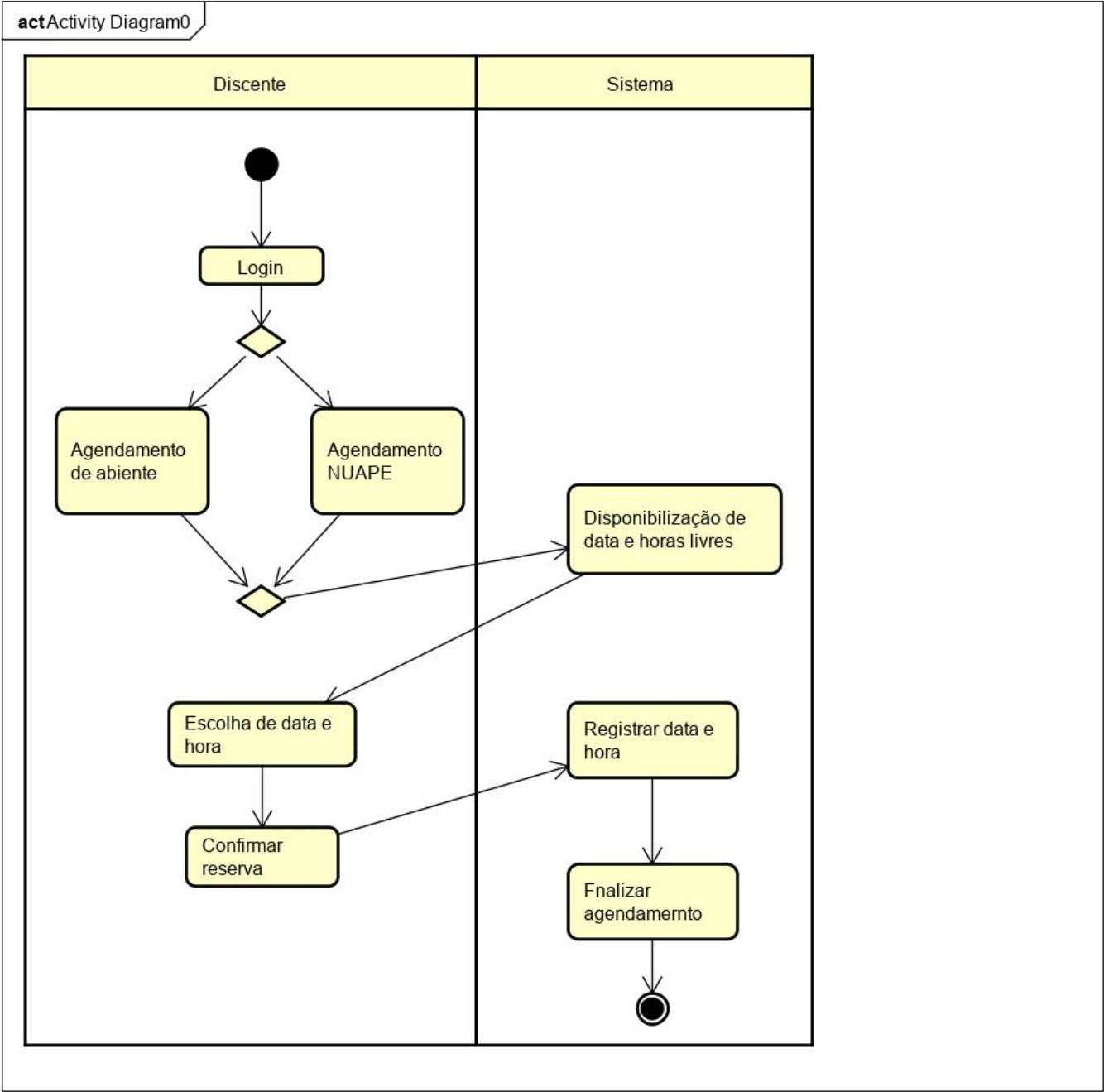


Diagrama DER

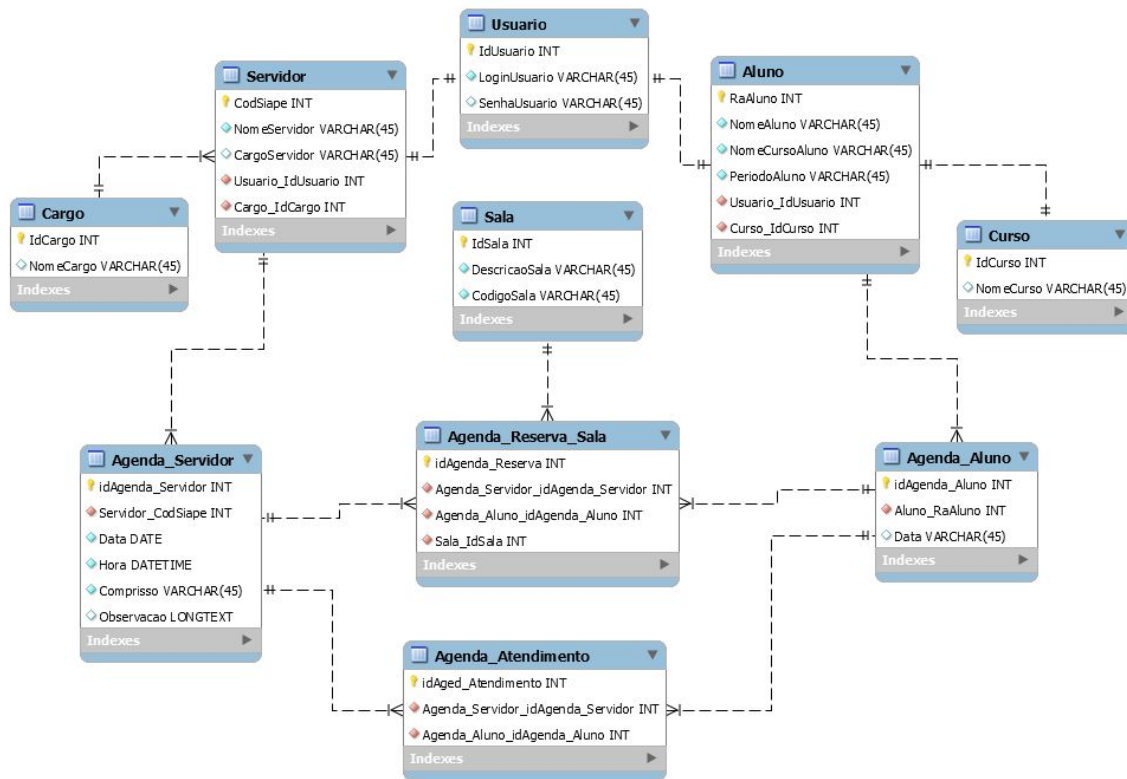
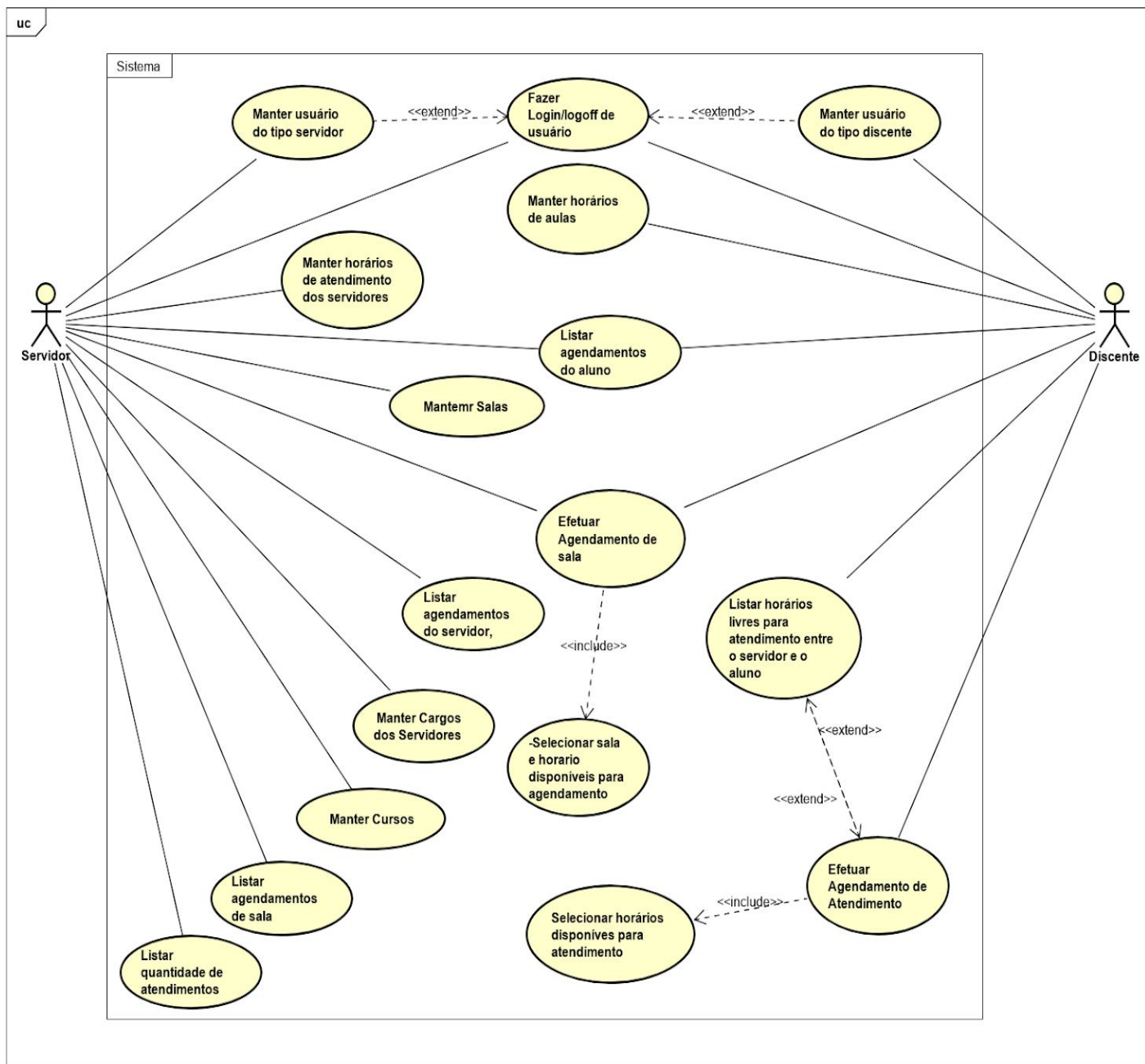


Diagrama caso de Uso



Phases

F1 - Planejamento

O planejamento consiste na definição do projeto, estimativas de datas e custos, levantamento de requisitos e atribuições com suas respectivas prioridades, criação do backlog do produto (É uma lista priorizada de tudo que pode ser necessário no produto),

definição de equipes e seus líderes, definição de pacotes a serem desenvolvidos, avaliação e seleção das ferramentas de desenvolvimento e infra-estrutura.

F2 - Sprint

Cada sprint tem duração de 2 semanas e o time recebe o backlog da Sprint (lista de tarefas para transformar o backlog do produto por uma sprint em um incremento do produto potencialmente entregável). Além de consistir em reuniões diárias de no máximo 15 minutos de duração onde é analisado o que cada colaborador realizou nas últimas 24h, se teve algum problema ou impedimento e em que o mesmo atuará até a próxima reunião. Além da análise das incrementações necessárias para cada sprint, desenvolvimento e testes das mesmas tendo por último a revisão da sprint.

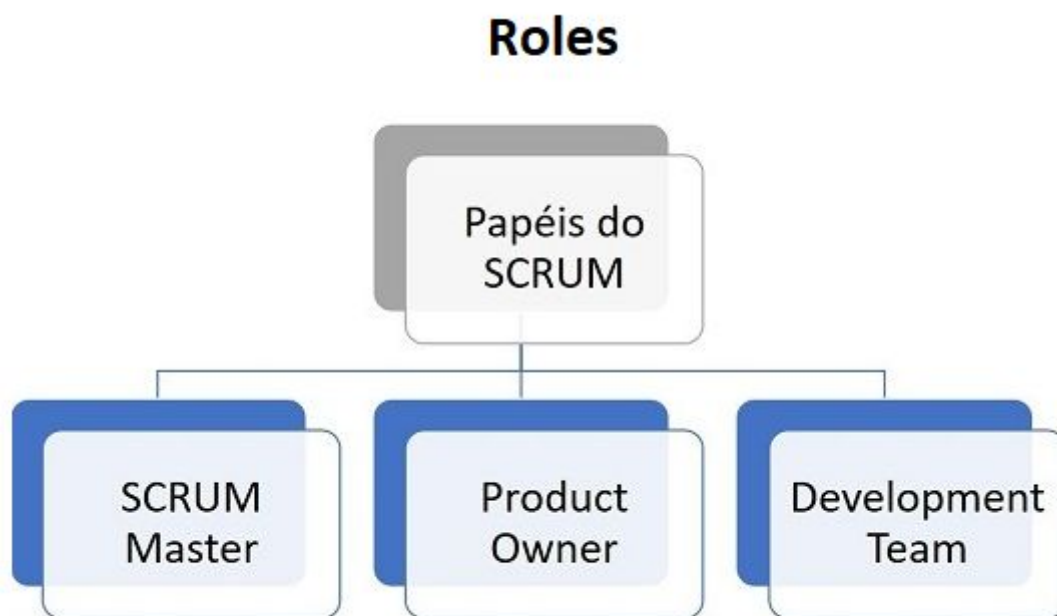
F3 - Ciclo

Processo de interação das sprints onde visa desenvolver um incremento de um software a ser entregue em determinado prazo.

F4 - Encerramento

Quando todos os aspectos são satisfatórios (Testes de integração, testes de sistema, documentação do usuário e preparação de material de treinamento).

Roles



Fonte: <https://escritoriodeprojetos.com.br/papeis-do-scrum/>

R1 - Scrum Master (Beatriz Benz)

É a pessoa responsável (e apenas uma por time) por garantir que todos estejam aderentes ao processo, sigam as suas regras, participem das suas cerimônias e usem seus artefatos corretamente.

R2 - Product Owner (Daniel Gonçalves)

O Product Owner é a pessoa responsável (e apenas uma por time) por manter um registro de todos os requisitos, regras de negócio e prioridades das entregas e que todos conheçam esse registro, chamado de backlog do produto. É quem detém o conhecimento de negócio, quem faz a ponte com o mercado e com os clientes e que tem a visão do produto.

R3 - Development Team (Cláudia Ramos, Nicole Santos e Lucas Mitsudo)

São todos os outros membros do Time Scrum que não sejam o Scrum Master e o Product Owner. Entende-se que todos que contribuem para o desenvolvimento do produto sejam chamados de desenvolvedores (developers).

Activities

| ID | Nome da Atividade | Descrição | Phase | Role | Role Opt |
|----|---|---|-------------------|---|--------------------|
| 1 | A1 - Definir o projeto | Definir qual é o objetivo do projeto e o que precisa ser desenvolvido | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | R1 - Scrum Master |
| 2 | A2 - Estimar datas | Definir o tempo para desenvolvimento do projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | R1 - Scrum Master |
| 3 | A3 - Estimar custos | Definir o custo do projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | R1 - Scrum Master |
| 4 | A4 - Realizar o levantamento dos Requisitos | Compreender e identificar as necessidades do cliente | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | |
| 5 | A5 - Priorizar atribuições | Priorizar as atribuições do levantamento de requisitos | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | |
| 6 | A6 - Refinar o Backlog do Produto | Definir os itens do Product Backlog | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner, R3 - Development Team | |
| 7 | A7 - Definir Líderes | Realizar a escolha do líder (scrum master) | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | R2 - Product Owner |
| 8 | A8 - Definir equipes | Realizar a escolha dos desenvolvedores (development team) | F1 - Planejamento | R1 - Scrum Master | R2 - Product Owner |

| | | | | | |
|----|---|--|-------------------|--|---------------------------------------|
| 9 | A9 - Definir os pacotes a serem desenvolvidos | Definir os pacotes a serem desenvolvidos durante a sprint | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | |
| 10 | A10 - Avaliar as ferramentas | Avaliar dentro das ferramentas disponíveis qual melhor se aplica para o projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | |
| 11 | A11 - Avaliar a infra-estrutura | Avaliar a infra-estrutura necessária para o projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | |
| 12 | A12 - Definir as ferramentas | Definir as ferramentas a serem utilizadas durante o desenvolvimento do projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | |
| 13 | A13 - Definir a infra-estrutura | Definir a infra-estrutura a ser utilizada durante o desenvolvimento do projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | |
| 14 | A14 - Transformar o backlog do produto em um incremento | É responsável em transformar o backlog do produto em um incremento | F2 - Sprint | R3 - Development Team | |
| 15 | A15 - Realizar a Daily | Reunião diária que idealmente é no mesmo horário, entre os membros da equipe de desenvolvimento com tempo definido (15 minutos ou menos), chamada Daily Scrum. | F2 - Sprint | R3 - Development Team | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner |
| 16 | A16 - Desenvolver o Software | Realizar o desenvolvimento do software | F2 - Sprint | R3 - Development Team | |
| 17 | A17 - Testar o Software | Realizar testes funcionais | F2 - Sprint | R3 - Development Team | |
| 18 | A18 - Sprint Planning | Realizar o planejamento da sprint | F2 - Sprint | R1 - Scrum Master, R3 - Development Team | |

| | | | | | |
|----|---|--|-------------------|--|-----------------------|
| 19 | A19 - Definir "pronto" | Para saber quando, e como, uma parte do produto ou funcionalidade deve ser considerada concluída nós utilizamos um documento chamado Definition of Done. | F2 - Sprint | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | R3 - Development Team |
| 20 | A20 - Realizar a Sprint Review (Revisão do Sprint) | O objetivo desta atividade é verificar e adaptar o produto que está sendo construído. | F2 - Sprint | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | |
| 21 | A21 - Realizar a Sprint Retrospective (Retrospectiva do Sprint) | Nesse momento a equipe irá refletir sobre como as coisas foram feitas. | F2 - Sprint | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | |
| 22 | A22 - Apresentar produto ao cliente | Apresentar tudo que foi desenvolvido e entre durante a sprint | F2 - Sprint | R3 - Development Team | R2 - Product Owner |
| 23 | A23 - Interar as Sprints | Interação das sprints onde visa desenvolver um incremento de um software a ser entregue em determinado prazo. | F3 - Ciclo | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | |
| 24 | A24 - Realizar o teste de Integração | Desenvolver e realizar o teste de integração | F4 - Encerramento | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | |
| 25 | A25 - Realizar o teste de sistemas | Desenvolver e realizar o teste de sistema | F4 - Encerramento | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | |
| 26 | A26 - Realizar a documentação do usuário | Desenvolver e realizar a documentação do usuário | F4 - Encerramento | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | |

Activities Flow

| ID | A1 - Nome da Atividade | Descrição | Phase | Role | Role Opt | Predecessors |
|----|---|---|--------------------|---|--------------------|--------------|
| 1 | A1 - Definir o projeto | Definir qual é o objetivo do projeto e o que precisa ser desenvolvido | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | R1 - Scrum Master | |
| 2 | A2 - Estimar datas | Definir o tempo para desenvolvimento do projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | R1 - Scrum Master | 1,5 |
| 3 | A3 - Estimar custos | Definir o custo do projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | R1 - Scrum Master | 2 |
| 4 | A4 - Realizar levantamento dos Requisitos | Compreender e identificar as necessidades do cliente | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | | 1 |
| 5 | A5 - Priorizar atribuições | Priorizar as atribuições do levantamento de requisitos | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | | 4 |
| 6 | A6 - Refinar o Backlog do Produto | Definir os itens do Product Backlog | F1 - Planejamento, | R2 - Product Owner, R3 - Development Team | | 4 |
| 7 | A7 - Definir Líderes | Realizar a escolha do líder (scrum master) | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | R2 - Product Owner | 1,2 |
| 8 | A8 - Definir equipes | Realizar a escolha dos desenvolvedores (development team) | F1 - Planejamento | R1 - Scrum Master | R2 - Product Owner | 1, 2, 7 |
| 9 | A9 - Definir os pacotes a serem desenvolvidos | Definir os pacotes a serem desenvolvidos durante a sprint | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | | 6, 7, 8 |
| 10 | A10 - Avaliar as ferramentas | Avaliar dentro das ferramentas disponíveis qual melhor se aplica para o projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | | 1 |
| 11 | A11 - Avaliar infra-estrutura | Avaliar a infra-estrutura necessária para o projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | | 1, 10 |

| | | | | | | |
|----|---|--|-------------------|--|---------------------------------------|------------------|
| 12 | A12 - Definir ferramentas | Definir as ferramentas a serem utilizadas durante o desenvolvimento do projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | | 1, 10 |
| 13 | A13 - Definir infra-estrutura | Definir a infra-estrutura a ser utilizada durante o desenvolvimento do projeto | F1 - Planejamento | R2 - Product Owner | | 11 |
| 14 | A14 - Transformar o backlog do produto em um incremento | É responsável em transformar o backlog do produto em um incremento | F2 - Sprint | R3 - Development Team | | 9 |
| 15 | A15 - Realizar a Daily | Reunião diária que idealmente é no mesmo horário, entre os membros da equipe de desenvolvimento com tempo definido (15 minutos ou menos), chamada Daily Scrum. | F2 - Sprint | R3 - Development Team | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner | 7, 8, 14, 18, 19 |
| 16 | A16 - Desenvolver o Software | Realizar o desenvolvimento do software | F2 - Sprint | R3 - Development Team | | 15 |
| 17 | A17 - Testar o Software | Realizar testes funcionais | F2 - Sprint | R3 - Development Team | | 16 |
| 18 | A18 - Sprint Planning | Realizar o planejamento da sprint | F2 - Sprint | R1 - Scrum Master, R3 - Development Team | | 7, 8, 14, 19 |
| 19 | A19 - Definir "pronto" | Para saber quando, e como, uma parte do produto ou funcionalidade deve ser considerada concluída nós utilizamos um documento chamado Definition of Done. | F2 - Sprint | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | R3 - Development Team | 7, 8 |
| 20 | A20 - Realizar a Sprint Review (Revisão do Sprint) | O objetivo desta atividade é verificar e adaptar o produto que está sendo construído. | F2 - Sprint | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | | 15 |

| | | | | | | |
|----|---|---|-------------------|--|--------------------|----------------|
| 21 | A21 - Realizar a Sprint Retrospective (Retrospectiva do Sprint) | Nesse momento a equipe irá refletir sobre como as coisas foram feitas. | F2 - Sprint | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | | 16, 17, 20 |
| 22 | A22 - Apresentar produto ao cliente | Apresentar tudo que foi desenvolvido e entre durante a sprint | F2 - Sprint | R3 - Development Team | R2 - Product Owner | 17 |
| 23 | A23 - Interar as Sprints | Interação das sprints onde visa desenvolver um incremento de um software a ser entregue em determinado prazo. | F3 - Ciclo | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | | 18,20, 21 e 22 |
| 24 | A24 - Realizar o teste de Integração | Desenvolver e realizar o teste de integração | F4 - Encerramento | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | | 23 |
| 25 | A25 - Realizar o teste de sistemas | Desenvolver e realizar o teste de sistema | F4 - Encerramento | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | | 24 |
| 26 | A26 - Realizar a documentação do usuário | Desenvolver e realizar a documentação do usuário | F4 - Encerramento | R1 - Scrum Master, R2 - Product Owner, R3 - Development Team | | 25 |

Artifacts

| ID | Nome | Descrição |
|----|---------------------|---|
| 1 | Projeto Definido | Documento com definição do projeto |
| 2 | Datas Definidas | Documento com a definição das datas do desenvolvimento do projeto |
| 3 | Custos Estimados | Documento com os custos do projeto |
| 4 | Lista de Requisitos | Lista de requisitos do projeto |

| | | |
|----|---|---|
| 5 | Requisitos e atribuições classificados por prioridade | Relatório com as prioridades dos requisitos e atribuições |
| 6 | Backlog do produto refinado | Lista de funcionalidades |
| 7 | Líder definido | Documento de definição do líder (scrum master) |
| 8 | Equipe definida | Documento de definição da equipe (development team) |
| 9 | Pacotes para desenvolver | Pacotes que serão desenvolvidos na sprint |
| 10 | Resultado da análise das ferramentas necessárias | Documento de avaliação das ferramentas |
| 11 | Resultado da Infra-estrutura necessária | Documento com a avaliação de infra-estrutura do projeto |
| 12 | Ferramentas a serem utilizadas definidas | Lista com as ferramentas que serão utilizadas |
| 13 | Infra-estrutura do projeto | Documento com a definição da infra-estrutura que será utilizada no projeto |
| 14 | Incremento do Backlog | Backlog atualizado |
| 15 | Status diário do projeto | Documento com o que foi realizado no projeto, o que será realizado e possíveis problemas para realização das atividades |
| 16 | Software Desenvolvido | Código fonte do projeto |
| 17 | Software Testado | Relatório de testes |
| 18 | Planejamento da Sprint | Documento com todo cronograma a ser realizado na sprint |
| 19 | Definido o que é considerado "Pronto" | É necessário definir o que é considerado pronto na sprint |
| 20 | Progresso da sprint | Momento no último dia do ciclo de desenvolvimento onde o Time Scrum se reúne com os stakeholders e apresenta o progresso do mesmo |
| 21 | Plano de Melhorias | A Retrospectiva da Sprint é uma oportunidade para o Time Scrum inspecionar a si próprio e criar um plano para melhorias a serem aplicadas na próxima Sprint |
| 22 | Produto apresentado | Após realizado o desenvolvimento do projeto a equipe deve apresentar o produto para o cliente |
| 23 | Sprints com iteratividade | Caso necessário, o ciclo das sprints podem ser repetidos. |
| 24 | Resultado do teste de integração | Relatório com todos os erros e sucessos encontrados durante a integração do software |
| 25 | Resultado do teste de sistemas | Relatório com todos os erros e sucessos encontrados durante nos sistemas |

| | | |
|----|-------------------------|---|
| 26 | Documentação do usuário | Documento para o usuário, descrevendo as instruções de uso para as funcionalidades do sistema |
|----|-------------------------|---|

Templates

| ID | Name | Description | Artifacts |
|----|--------------------------------|---|-----------------|
| 1 | Esforço por casos de uso_.xlsx | Documento que mede o esforço de desenvolvimento necessário do time de o para implementar todas as funções | Product Backlog |
| 2 | Tabela Complexidade (1).xlsx | Tabela de complexidade e duração das atividades | Sprint backlog |

Guidance

Guia de instalação

| ID | Name | Description |
|----|--|---|
| 1 | guia de instalação.odt | Documento Guia de Instalação do sistema |

Artifacts Flow

| ID | Input | A1 - Name Activities | Output |
|----|----------|---|---|
| 1 | | A1 - Definir o projeto | Projeto Definido |
| 2 | 1 e 5 | A2 - Estimar datas | Datas Definidas |
| 3 | 2 | A3 - Estimar custos | Custos Estimados |
| 4 | 1 | A4 - Realizar o levantamento dos Requisitos | Lista de Levantamento de Requisitos |
| 5 | 4 | A5 - Priorizar atribuições | Requisitos e atribuições classificados por prioridade |
| 6 | 4 | A6 - Refinar o Backlog do Produto | Backlog do produto refinado |
| 7 | 1 e 2 | A7 - Definir Líder | Líder definido |
| 8 | 1, 2 e 7 | A8 - Definir equipes | Equipe definida |
| 9 | 6, 7 e 8 | A9 - Definir os pacotes a serem desenvolvidos | Pacotes para desenvolver |

| | | | |
|----|-------------------|---|--|
| 10 | 1 | A10 - Avaliar as ferramentas | Resultado da análise das ferramentas necessárias |
| 11 | 1 e 10 | A11 - Avaliar a infra-estrutura | Resultado da Infra-estrutura necessária |
| 12 | 1 e 10 | A12 - Definir as ferramentas | Ferramentas a serem utilizadas definidas |
| 13 | 11 | A13 - Definir a infra-estrutura | Infra-estrutura do projeto |
| 14 | 9 | A14 - Transformar o backlog do produto em um incremento | Incremento do Backlog |
| 15 | 7, 8, 14, 18 e 19 | A15 - Realizar a Daily | Status diário do projeto |
| 16 | 15 | A16 - Desenvolver o Software | Software Desenvolvido |
| 17 | 16 | A17 - Testar o Software | Software Testado |
| 18 | 7, 8, 14 e 19 | A18 - Sprint Planning | Planejamento da Sprint |
| 19 | 7 e 8 | A19 - Definir "pronto" | Definido o que é considerado "Pronto" |
| 20 | 15 | A20 - Realizar a Sprint Review (Revisão do Sprint) | Progresso da sprint |
| 21 | 16, 17 e 20 | A21 - Realizar a Sprint Retrospective (Retrospectiva do Sprint) | Plano de Melhorias |
| 22 | 17 | A22 - Apresentar produto ao cliente | Produto apresentado |
| 23 | 18,20,21 e 22 | A23 - Iterar as Sprints | Sprints com iteratividade |
| 24 | 23 | A24 - Realizar o teste de Integração | Resultado do teste de integração |
| 25 | 24 | A25 - Realizar o teste de sistemas | Resultado do teste de sistemas |
| 26 | 25 | A26 - Realizar a documentação do usuário | Documentação do usuário |

AA Guidance

| ID | Name | Activity | Artifact |
|----|------|----------|----------|
|----|------|----------|----------|

| | | | |
|---|--------------------|--|------------------------------|
| 1 | Guia de Instalação | A26 - Realizar a documentação do usuário | 26 - Documentação do usuário |
|---|--------------------|--|------------------------------|

Processo: Gerência de Configuração - GCO

| GCO | Esperado |
|-----|--|
| 1 | Instrução de como baixar as ferramentas necessárias para execução do projeto: < https://github.com/danielsilva83/trab_Gerencia_de_config/blob/master/README.md > |
| 2 | Os documentos e artefatos gerados serão mantidos, atualizados e versionados no repositório github ao longo do tempo. < https://github.com/danielsilva83/trab_Gerencia_de_config > |
| 3 | É estabelecido e mantido um sistema de gerência de configuração dentro da plataforma github. |
| 4 | Os critérios estabelecidos para os itens de configuração: versionamento de todas modificações realizadas, identificador único para cada configuração, plano de teste específico, descrição da configuração realizada, responsável e o local de armazenamento. |
| 5 | Os itens de configuração sujeitos a um controle formal são validados sob baseline do projeto já definido e qualquer risco de alteração no escopo da baseline deverá ser notificada durante a daily. |
| 6 | A situação dos itens de configuração e das baselines é registrada ao longo do tempo e disponibilizada através do diretório configurado no GCO.2 deste documento podendo utilizar o SVN/SNV para o controle de logs para observar a alteração dos artefatos. |
| 7 | Apenas usuários permitidos podem realizar modificações em itens de configuração. |
| 8 | Há um controle de permissão por usuário e qualquer alteração realizada é evidenciada por logs de ação durante o armazenamento, o manuseio e a liberação de itens de configuração e suas respectivas baselines. |
| 9 | Exames minuciosos e sistemáticos de configuração são realizadas precisamente para assegurar que as baselines e os itens de configuração estejam íntegros, completos e consistentes; certificados pela auditoria de configuração. |