Esse arquivo apresenta uma visão macro dos itens de *backlog* criados na ferramenta Jira para realização do MVP. O detalhamento das histórias, referentes a primeira *sprint*, com as informações de descrição, definição de pronto para entrar na *sprint*, critério de aceitação da história e definição de história pronta, estão descritos no arquivo *sprint-backlog.pdf*, presente nesse repositório.

O projeto desse MVP consiste na criação de um aplicativo para sistema operacional Android. O aplicativo, encomendado pela empresa fictícia XPTO tem como finalidade engajar a comunidade de apreciadores de café com o intuito de gerar um fluxo patrocinado para compra de produtos relacionados a café.

Com base no *lean inception* realizado para criação desse produto, cujo link do miro encontrase no arquivo *canvas-url.txt* desse repositório, foram gerados os seguintes itens de *backlog*.



De todos os itens gerados no *backlog* desse produto, os referentes ao MVP podem ser observados na figura abaixo.



Os itens do MVP estão associados a 6 funções principais para essa entrega, que podem ser observadas na imagem abaixo:

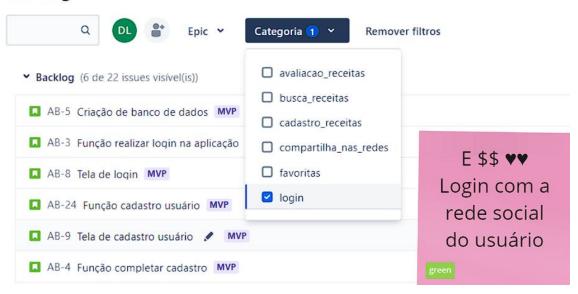
FEATURES



Para cada uma dessas funções, um conjunto de histórias de usuário foi criada. Essas histórias podem ser observadas nas imagens abaixo.

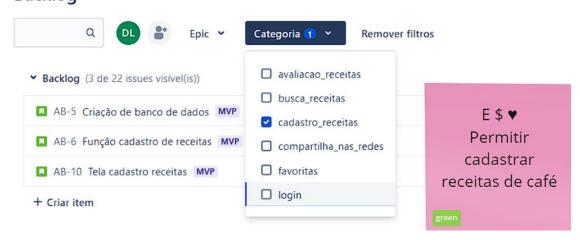
Projetos / Amigo Barista

Backlog

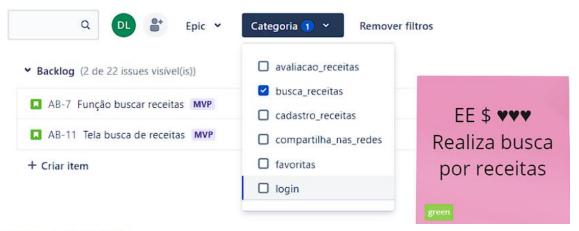


Projetos / Amigo Barista

Backlog

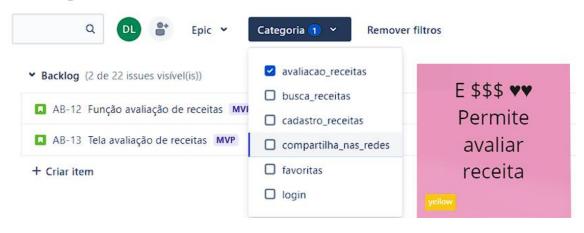


Backlog

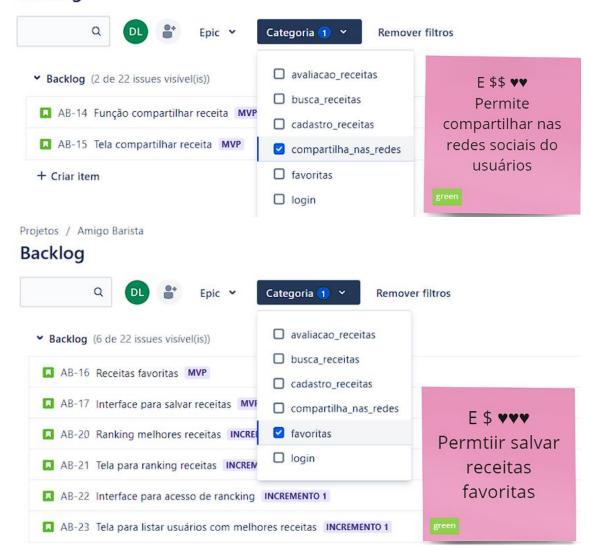


Projetos / Amigo Barista

Backlog



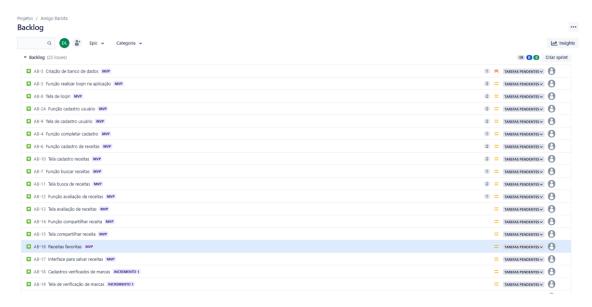
Backlog



Com os itens de *backlog* ordenados por prioridade pelo P.O. e com o refinamento do *backlog*, feito com o apoio do time, os itens refinados foram sendo pontuados conforme o critério da tabela abaixo.

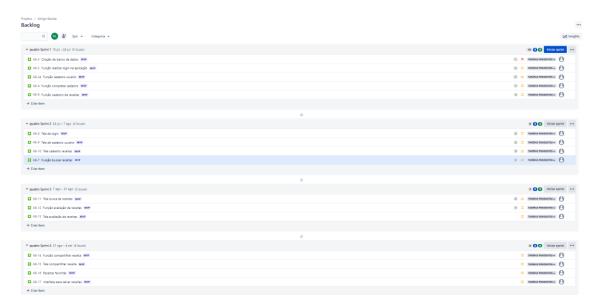
Fibonacci na prática			
Valor	Esforço	Tempo	Ação
0	Nenhum esforço é requerido, sem adicionar valor ao negócio	<1 dia	Ideal
1	Muito pouco esforço. Você conhece os requisitos, sabe fazer o trabalho, sem grandes dificuldades	1 dia	Ideal
2	Pequeno esforço. Você conhece os requisitos, sabe fazer o trabalho e existe um grau de dificuldade	2 a 3 dias	Ideal
3	Médio esforço. Você conhece os requisitos, sabe fazer o trabalho e pode haver algum tipo de pesquisa	4 a 5 dias	Aceitável
5	Grande esforço. É complexo, não faz com frequencia e vai precisar de ajuda. É o maior item que cabe na sprint	6 dias	Aceitável
8	Muito esforço. É complexo, não faz com frequencia, 2 ou mais pessoas da equipe e vai levar 2 semanas. Incerteza alta e risco	De 7 a 8 dias	Aceitável
13	Ponto de atenção. Nivel de incerteza alto sobre a tarefa, quebrar em várias partes. É muito para se completar em 1 sprint	De 9 a 10 dias	Quebrar
21	Aviso. Nível de incerteza alto sobre a tarefa, complexo e precisa ser refinado. É muito complexo	De 11 a 15 dias	Quebrar
34	Perigo. É complexo, ninguém viu e demanda estudo com outras áreas	De 16 a 20 dias	Voltar ao backlog
55	Perigo hard. É complexo, ninguem viu e sem fontes conhecidas.	Mais de 20 dias	Voltar ao backlog

Como resultado, o *backlog* ordenado por prioridade e pontuado, pode ser observado na figura abaixo.

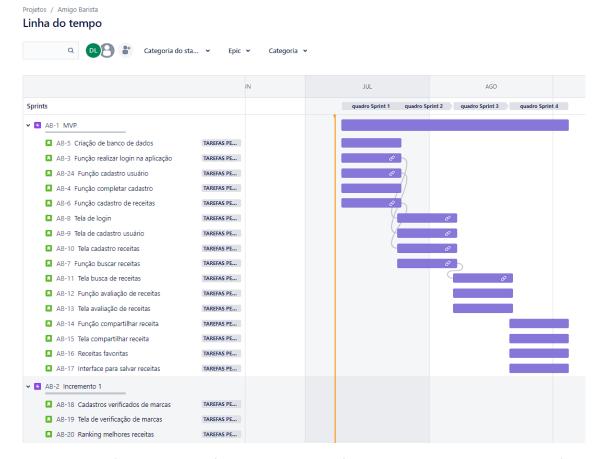


Com o prazo de entrega para o MVP acordado para oito semanas, o MVP foi dividido em 4 *sprints* de duas semanas cada. A primeira *sprint*, está planejada para iniciar no dia 10/07 e a última será finalizada no dia 04/09.

A ordenação dos itens de *backlog* por *sprint*, pode ser observado na figura abaixo. Contudo, essa é apenas uma estimativa inicial, pois o *backlog* será refinado e iterado com o andamento do MVP, podendos os itens serem reordenados nas *sprints*, além de novas histórias poderem ser escritas.



A visualização do *backlog* das quatro *sprints*, na linha do tempo, para entrega do épico do MVP, pode ser observada na figura abaixo.



Para que as histórias possam, de fato, entrar na *sprint*, foram considerados os seguintes critérios para definição de *pronto para entrar na sprint*:

- Dependências da história foram concluídas
- A história foi pontuada
- Possui definição básica das necessidades que a história deve atender
- Os critérios de aceitação da história estão descritos

Esses critérios serão verificados pelo P.O. durante o planejamento da *sprint* e antes da mesma ser iniciada.

Para que a história, em uma dada *sprint*, seja considerada concluída, os seguintes itens foram considerados na *definição de história concluída*.

- Critérios de aceitação foram validados
- Os itens desenvolvidos na história compilam sem nenhum warning
- O item teve o OK do UX designer, quando se trata de uma interface.
- O item foi validado pelo P.O.
- Os seguintes itens de qualidade foram aferidos:
 - o A acessibilidade da interface está conforme o guia NBC-123 de acessibilidade.
 - Os testes de segurança foram realizados e aprovados
 - Os testes de performance foram realizados e aprovados
- A documentação sobre os itens desenvolvidos e as notas atualização foram realizadas.

O exemplo desses *check list*, de uma dada história, pode ser observado na figura abaixo.

Definição de pronta para sprint			
Suas dependências concluídas			
Possui story points			
Possui descrição básica das necessidades			
Criério de aceitação estão descritos			
Definicao de história concluída			
☐ Validados os critérios de aceitação			
Compila sem warnings			
Ok do UX designer, se aplicável			
Ok do P.O.			
OA performed Hide description • Verificacao de acessebilidade • Teste de seguranca • Teste de performance			
Documentação & notas de atualização			

Os critérios de aceitação variam com a definição de cada história e poderão ser observados no detalhamento da *sprint 1*, apresentado no arquivo *sprint-backlog.pdf*, presente nesse repositório. Os itens das demais *sprints* serão detalhados conforme o andamento do projeto.