Algoritmos e Programação – Lista 3 (Entrega 22/04)

As seguintes questões devem ser feitas usando as convenções de código definidas em sala de aula. As resoluções devem ser entregues escritas a mão ou digitadas, porém fisicamente, na data especificada.

1. Executando-se o algoritmo a seguir, que valores serão escritos:

INICIO

- 2. Sendo dadas 2 variáveis (A e B) do tipo caractere, verificar se as mesmas possuem os conteúdos "AGUA" e "TERRA", respectivamente. Se isto ocorrer, imprimir a mensagem "TUDO OK".
- 3. Supondo que as variáveis X, Y, K sejam numéricas e possuam os valores 3, 6.7 e 7, respectivamente, a variável ENDER seja do tipo caractere e possua o conteúdo "Rua Alfa" e a variável Z seja do tipo lógico e possua o conteú- do falso, resolva as expressões a seguir obedecendo a tabela de prioridades para operações mistas. Indique se o resultado será falso ou verdadeiro para as alíneas "a" e "b". Para as demais, forneça o resultado numérico.

```
a) ENDER = "Rua Alfa" && Z
b) X + Y = 9 \parallel !Z
c) K/X
d) K%X
d) arredonda(Y - X), trunca (Y - X)
e) ABS(X - K)
4. Identificar o tipo de cada uma das constantes a seguir:
a) 'Verdadeiro' -
b) 3.1416 –
c) falso -
d) 'Maria' -
5. Marque com um X os identificadores válidos:
( ) "X
( ) X1Y
( ) N
( )?VB
( ) casa branca
```

- 6. Sendo as variáveis A, B e C numéricas e contendo os valores 3, 6 e 9, respectivamente, a variável caractere NOME, contendo "JOAO" e a variá- vel lógica TEM, contendo o valor lógico falso, responda informando se o resultado da expressão será verdadeiro ou falso:
- a) A + B > C && NOME = "JOAO"
- b) TEM \parallel B > = A
- c) !TEM && C/B + 1 = A
- d) NOME = 'MARCOS' && TEM $|| A^2 < C + 10$
- 7. Faça um algoritmo que leia uma temperatura em graus Celsius e apresente-a convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é: F = (9 * C + 160) / 5, na qual F é a temperatura em Fahrenheit e C é a temperatura em Celsius;
- 8. Faça um algoritmo que leia dois valores para as variáveis A e B e caso o valor da variável A seja menor que o da variável B, efetue a troca dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresente os valores trocados.
- 9. Considere a seguinte situação: descontam-se inicialmente 10% do salário bruto do trabalhador como contribuição à previdência social. Após esse desconto, há um outro desconto de 5% sobre o valor restante do salário bruto, a título de um determinado imposto. Faça um algoritmo que leia o salário bruto de um cidadão e imprima o seu salário líquido.
- 10. Uma empresa de vendas tem três corretores. A empresa paga ao corretor uma comissão calculada de acordo com o valor de suas vendas. Se o valor da venda de um corretor for maior que R\$ 50.000.00 a comissão será de 12% do valor vendido. Se o valor da venda do corretor estiver entre R\$ 30.000.00 e R\$ 50.000.00 (incluindo extremos) a comissão será de 9.5%. Em qualquer outro caso, a comissão será de 7%. Escreva um algoritmo que gere um relatório contendo nome, valor da venda e comissão de cada um dos corretores. O relatório deve mostrar também o total de vendas da empresa.
- 11. Dados três valores X, Y e Z, verificar se eles podem ser os comprimentos dos lados de um triângulo, e se forem, verificar se é um triângulo equilátero, isóscele ou escaleno. Se eles não formarem um triângulo, escrever uma mensagem. Antes da elaboração do algoritmo, torna-se necessário a revisão de algumas propriedades e definições.

Propriedade – o comprimento de cada lado de um triângulo é menor do que a soma dos comprimentos dos outros dois lados.

Definição 1 - chama-se de triângulo equilátero o que tem os comprimentos dos três lados iguais; **Definição 2** - chama-se de triângulo isóscele o triângulo que tem os comprimentos de dois lados iguais;

Definição 3 - chama-se triângulo escaleno o triângulo que tem os comprimentos dos três lados diferentes.

- 12. Faça um algoritmo que leia quatro números (Opção , Num1 , Num2 e Num3) e mostre o valor de Num1 se Opção for igual a 2; o valor de Num2 se Opção for igual a 3; e o valor de Num3 se Opção for igual a 4. Os únicos valores possíveis para a variável Opção são 2, 3 e 4.
- 13. O cardápio de uma lanchonete é o seguinte:

Especificação	Preço unitário
100 Cachorro quente	1,10
101 Bauru simples	1,30
102 Bauru c/ovo	1,50
103 Hamburger	1,10

104 Cheeseburger 1,30 105 Refrigerante 1,00

Escrever um algoritmo que leia o código do item pedido, a quantidade e calcule o valor a ser pago por aquele lanche. Considere que a cada execução somente será calculado um item.

- 14. Faça um programa que lê quatro valores: I, A, B e C, onde I é um número inteiro e positivo e A, B, e C são quaisquer valores reais. O programa deve escrever os valores lidos e:
- se I = 1, escrever os três valores A, B e C em ordem crescente;
- se I = 2, escrever os três valores A, B e C em ordem decrescente;
- se I = 3, escrever os três valores A, B, e C de forma que o maior valor figue entre os outros dois;
- se I não for um dos três valores acima, dar uma mensagem indicando isto.
- 15. Crie um algoritmo para uma calculadora utilizando a instrução escolha-caso para determinar a operação que deve ser executada, conforme o usuário escolher no menu de opções. Conforme a opção escolhida pelo usuário, uma operação diferente da calculadora deve ser executada. Considere que uma operação só pode ser executada com dois valores reais. Use os símbolos ('*', '/','+', '-').