



# DEVTOOLS ESSENTIALS

ferramentas essenciais de todo desenvolvedor



# **AS 4 CATEGORIAS DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ABORDADAS NA WEB**



# Linguagem de Marcação

A marcação do conteúdo de uma página é muito importante para que os motores de busca possam **interpretar a relevância** de cada elemento.

## A linguagem soberana

Dentro do contexto WEB, não há substituto para o HTML até o momento. É o conteúdo renderizado dentro do navegador.

Independente de qualquer linguagem de programação, se o intuito é inputar código dentro de um navegador, o primeiro passo é montar o escopo do HTML.

## Todos os Componentes devem ser marcados

Qualquer elemento que você deseja na sua página, deve ser marcado com o HTML.

Os elementos podem ser: Imagens, Formulários, Links, Botões, Textos, Sessão de Conteúdo

## Característica

Um código em HTML é delimitado por tags que informam onde começa e onde termina cada elemento da página.

As tags são etiquetas pré-definidas que são interpretadas pelo navegador para compor a página e entregar semântica do conteúdo.



# Linguagem de Estilização

A estilização é feita com um documento CSS, que é uma folha de estilo em cascata. Toda **configuração visual** de cada componente da sua página, deve receber propriedades específicas que fica por conta da linguagem de estilização.

## Sem concorrentes também

Assim como o HTML, o CSS não tem concorrente dentro do navegador. A principal vantagem disso é que tendo o domínio dessas duas linguagens, você já consegue criar seu tema/layout (páginas estáticas até então) e deixar ele apto para "conversar" com qualquer linguagem de programação.

Ambas as linguagens são a base de uma página com conteúdo organizado corretamente com personalização visual

## Responsabilidades

- ✓ Tamanhos e proporções
- ✓ Colorização
- ✓ Espaçamentos
- ✓ Alinhamentos
- ✓ Padronização de componentes
- ✓ Design Responsivo



# Linguagem de Eventos e Efeitos

Você pode **monitorar** determinado evento ou objeto e disparar uma ação. Isso é feito com javascript ou com uma **biblioteca javascript** como o jQuery por exemplo.

## Comportamento

Além de ter a possibilidade de monitorar eventos e componentes, disparar ações e dar mais dinamismo a página com efeitos, o javascript pode ser executado client-side.

Isso quer dizer que todo o processamento fica somente na máquina do visitante, não gerando carga nenhuma no servidor!

## Possibilidades

O javascript pode ser executado server-side também, fazendo com que a carga fique do lado do servidor.

Com isso, a responsabilidade passa a ser de entregar o resultado somente para ser renderizado no navegador do visitante.

## Característica

O cenário ideal pede que você tenha um arquivo específico para a linguagem com a extensão ".js", e este deve ser importado no documento HTML! Portanto ele deve ser invocado para que tenha efeito, assim como a folha de estilo.

Dezenas de bibliotecas, como jQuery, AngularJs, Prototype além de outras opções. Cada uma tem sua particularidade!



# Linguagem de Programação

O core da sua aplicação é construído com linguagem de programação. É ela que te dá a possibilidade de deixar seus recursos dinâmicos, se comunicar com outras ferramentas e interagir com banco de dados.

## Dezenas de possibilidade

Linguagem de programação existem dezenas! Se filtrarmos as que atendem a WEB já reduzimos bastante e nos limitamos a um certo número.

O desenvolvimento da lógica, regra de negócio, upload de mídias, geração de relatórios, exportação de arquivos fica a cargo da linguagem de programação.

No caso da UpInside, vamos trabalhar com o PHP por várias questões.

## Vantagens do PHP

- ✓ Multiplataforma
- ✓ Não requer deploy/compilação
- ✓ Leve e estável
- ✓ Open-source
- ✓ Server-side





# Linguagem de Programação

O core da sua aplicação é construído com linguagem de programação. É ela que te dá a possibilidade de deixar seus recursos dinâmicos, se comunicar com outras ferramentas e interagir com banco de dados.

