



**Máster Universitario en Ingeniería Informática**

**Curso :** 2020 - 2021

**Asignatura :** Redes Sociales, Colaboración en Red

**Práctica :** SCNI Videoclub

**Alumno :** Daniel Serena Sanz, Víctor García Bermejo

**Madrid, 2020**

Contenido

[Introducción 3](#_Toc71274415)

[Aplicación base 3](#_Toc71274416)

[Análisis 3](#_Toc71274417)

[Diseño 3](#_Toc71274418)

[Pantallas 3](#_Toc71274419)

[Index 3](#_Toc71274420)

[Login / Create 3](#_Toc71274421)

[Profile 3](#_Toc71274422)

[AddItem 3](#_Toc71274423)

[Dashboard 3](#_Toc71274424)

[Base de datos 3](#_Toc71274425)

[Market 3](#_Toc71274426)

[Usuarios 3](#_Toc71274427)

[Conclusión 3](#_Toc71274428)

[Referencias 3](#_Toc71274429)

# Introducción

TE TOCA xD

### **Repositorio**

En este link se muestra el código desarrollado, la metodología de trabajo llevada a cabo así como todos los resources y requisitos para correr el sistema.

<https://github.com/danielss24/SNCI_VUE>

### **Hosting**

<https://sncimarket.web.app/>

# Aplicación base

## Análisis

Explicar el flujo de la aplicación, como se accede a cada pagina y las restricciones que hay.

La pagina profile no se puede acceder si no se esta registrado, esto es debido al middleware instalado, te lleva directamente a la pagina por defecto (antes login) para que inicies sesion y luego podras accedr a esta pagina.

## Diseño

TE TOCA xD

## Pantallas

### Index

La página principal es una página básica de presentación del equipo y explicación del funcionamiento de la aplicación y de las funciones implementadas.

**IMAGEN INDEX**

### Login / Create

En un principio contábamos con una página de login y otra de create que posteriormente fueron unificadas en login, en caso de no estar registrado en la base de datos se modificaba de forma automática para registrarte y si ya tenias un usuario inicias sesión en la aplicación. Esta implementada mediante la interfaz de firebase, permitiendo incorporar autenticaciones mediante tokens como Google, github y correo-contraseña, entre otros.

Finalmente se ha incorporado en el menú lateral de la aplicación permitiendo una mayor facilidad a la hora de iniciar sesión desde cualquier página.

**IMAGEN LOGIN**

### Profile

En la pagina de profile se muestra los datos del usuario como su correo o su nombre de cara al resto de usuarios, en caso de iniciar sesion con los proveedores por defecto de firebase se importará una imagen de contacto, si se inicia sesion con email y contraseña, esta imagen sera una por defecto.

**IMAGEN PROFILE**

### AddItem

En esta página se muestra un formulario con los campos de la pelicula que se quiere añadir y con un campo de valoración, en este caso se ha incluido para probar su funcionamiento, no obstante, este campo puede ser modificado mas adelante por parte de los usuarios. Los campos del formulario tienen reglas de escritura para que no haya problemas de registro a posteriori.

**IMAGEN AddItem**

### Dashboard

En la página de dashboard, se muestran todas las peliculas registradas en el sistema. Esta pagina es la mas completa y la que recoge la funcionalidad requerida para el proyecto, como por ejemplo la sincronizacion de datos y la actualizacion de los mismos en tiempo real. En caso de que se añada una pelicula, el usuario que este visualizando esta pagina vera una nueva pelicula al final de la lista, lo mismo ocurre cuando se produce una valoracion de cualquier pelicula, los usuarios que esten visualizando esta pagina veran modificado el valor de dicha pelicula.

**IMAGEN DASHBOARD**

# Base de datos

Para la base de datos, hemos recurrido a una base datos no relacional, en este caso usamos Firebase con el servicio de Firestore. Esta plataforma nos permite hacer una serie de llamadas a la base de datos para añadir, actualizar y previsualizar las diferentes colecciones y documentos.

## Market

Contamos con una colección base para las peliculas, la cual contiene una serie de documentos con los datos de cada una de las peliculas, como se muestra en la siguiente imagen:

**IMAGEN DE MARKET**

En esta colección base se introducen las peliculas que posteriormente se guardan en vuex para su facil acceso, en vuex se incluye como campo el id del propio elemento para facilitar su acceso a firestore y poder modificar facilmente sus valores.

## Usuarios

Por ultimo, contamos con una base de datos o registro de usuario pero en este caso solo en vuex, esto nos permite tener todos los datos del servicio de autenticacion de firebase en vuex y con ello la estructura de usuario que deseemos, como se puede ver a continuacion:

**IMAGEN DE STATE DE USUARIO**

Con esta estructura de usuario podemos acceder al campo que queramos desde cualquier punto de la aplicación, como por ejemplo si el usuario esta logeado o no, estado necesario para proceder al alquiler cuando se implemente en un futuro.w

# Conclusión

TE TOCA xD

# Referencias

TE TOCA xD