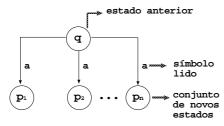
# Equivalência entre AFD e AFN

#### Autômato Finito Não-Determinístico (AFN)



A função programa, ao processar um entrada (estado corrente e símbolo lido), tem como resultado um conjunto de novos estados.

O não determinismo é uma importante generalização dos modelos de máquinas, sendo de fundamental importância no estudo da teoria da computação e das linguagens formais. Qualquer AFN pode ser simulado por um AFD.

Pode-se entender que o AFN assume simultaneamente todas as alternativas de estados possíveis  $\{p_0, p_1, ..., p_n\}$  a partir do estado atual (q) e do símbolo lido (a).

# Exemplo

$$L = \{ w \mid w \in (\mathbf{a}^* \!\mid\! \mathbf{a}^+ \mathbf{b}^*) \ \}$$

- $\bullet\,$  o ciclo em  $q_0$  realiza uma varredura pela entrada de símbolos a's
- ullet o caminho  $q_0/q_1$  garante a ocorrência de a antes da ocorrência de b's

# AFN - Definição

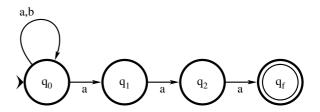
- $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ 
  - $\Sigma$  alfabeto de símbolos de entrada
  - $-\ Q$  conj. de estados possíveis do autômato o qual é finito
  - $\delta$  função de transição
  - $-q_0$  estado inicial  $(q_0 \in Q)$
  - -F conjunto dos estados finais tal que F está contido em  ${\bf Q}$

#### Exercício

 $L = \{w \mid w \text{ possui aaa como sufixo}\}$ 

A linguagem aceita por um autômato finito não-determinístico  $M=(\Sigma,Q,\delta,q_0,F)$  denotada por ACEITA(M), ou L(M) é o conjunto de todas as palavras pertencentes a  $\Sigma^*$  tais que existe pelo menos um caminho alternativo que aceita a palavra.

Analogamente, REJEITA(M) é o conjunto de todas as palavras pertencentes a  $\Sigma^*$  rejeitadas por todos os caminhos alternativos de M (a partir de  $q_0$ ).



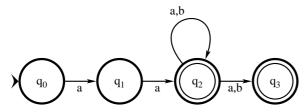
#### **Exercícios**

Desenvolver AFNs que reconheçam as seguintes linguagens sobre  $\Sigma = \{a,b\}$ 

- 1.  $L_1 = \{w \mid \text{o prefixo de } w \text{ \'e aa}\}$
- 2.  $L_2 = \{ w \mid w \text{ possui aa ou bb como subpalavra} \}$
- 3.  $L_3 = \{w \mid w \text{ possui um número par de a e b}\}$
- 4.  $L_4 = \{w|w \text{ possui um número ímpar de a}\}$

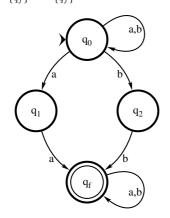
Possíveis soluções:

$\delta$	a	b
$q_0$	$\{q_1\}$	-
$q_1$	$\{q_2\}$	-
$q_2$	$\{q_2,q_3\}$	$\{q_2,q_3\}$
$q_3$	-	-



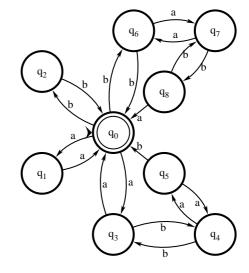
$$\begin{array}{ll} \text{2.} & M_2 &= (\Sigma, Q, \delta, q_0, F) \\ & \Sigma = \{a, b\} \\ & Q = \{q_0, q_1, q_2, q_f\} \\ & F = \{q_f\} \end{array}$$

$$\begin{array}{c|cccc} \delta & \mathbf{a} & \mathbf{b} \\ \hline q_0 & \{q_0,q_1\} & \{q_0,q_2\} \\ q_1 & \{q_f\} & - \\ q_2 & - & \{q_f\} \\ q_f & \{q_f\} & \{q_f\} \end{array}$$



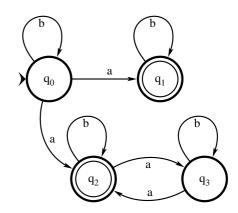
3. 
$$M_3 = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$$
  
 $\Sigma = \{a, b\}$   
 $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7, q_8\}$   
 $F = \{q_0\}$ 

δ	a	b
$q_0$	$\{q_1,q_3\}$	$\{q_2, q_6\}$
$q_1$	$\{q_0\}$	-
$q_2$	-	$\{q_0\}$
$q_3$	$\{q_0\}$	$\{q_4\}$
$q_4$	$\{q_5\}$	$\{q_3\}$
$q_5$	$\{q_4\}$	$\{q_0\}$
$q_6$	$\{q_7\}$	$\{q_0\}$
$q_7$	$\{q_6\}$	$\{q_8\}$
$q_8$	$\{q_0\}$	$\{q_7\}$



$$\begin{array}{ll} \textbf{4.} & M_4 &= (\Sigma,Q,\delta,q_0,F) \\ & \Sigma = \{a,b\} \\ & Q = \{q_0,q_1,q_2,q_3\} \\ & F = \{q_1,q_2\} \end{array}$$

$\delta$	a	Ъ
$q_0$	$\{q_1,q_2\}$	$\{q_0\}$
$q_1$	-	$\{q_1\}$
$q_2$	$\{q_3\}$	$\{q_2\}$
$q_f$	$\{q_2\}$	$\{q_3\}$



### Equivalência entre AFD e AFN

- Um autômato finito não-determinístico pode se transformar em um autômato finito determinístico equivalente.
- Dois autômatos são considerados equivalentes se aceitam a mesma linguagem.

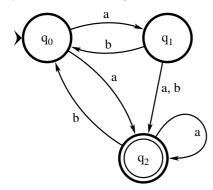
Embora a facilidade de não-determinismo seja, aparentemente, um significativo acréscimo ao Autômato Finito, na realidade não aumenta seu poder computacional. Assim, para cada AFN, é possível construir um AFD equivalente que realiza o mesmo processamento. O contrário também é verdadeiro.

# Equivalência entre AFD e AFN

Para construir um AFD a partir de um AFN qualquer, devemos realizar os seguintes passos:

- 1. Construir a tabela de transições do AFN  $(\varphi)$ .
- 2. Construir a tabela de transições do AFD  $(\delta)$  através do produto cartesiano dos estados de  $\varphi$ , incluindo como último conjunto o vazio.
- 3. Mostrar todos os conjuntos que contém como elemento estados finais como novo estado final de  $\delta$ .

Exemplo: Considere o AFN seguinte:



1. Construir a tabela de transições do AFN  $(\varphi)$ :

$$egin{array}{c|ccc} arphi & \mathsf{a} & \mathsf{b} \\ \hline q_0 & \{q_1,q_2\} & - \\ q_1 & \{q_2\} & \{q_0,q_2\} \\ q_2 & \{q_2\} & \{q_0\} \end{array}$$

2. Construir a tabela de transições do AFD  $(\delta)$  através do produto cartesiano dos estados de  $\varphi$ , incluindo como último conjunto o vazio:

$\delta$	a	b
$S_0 = \{q_0\}$		
$S_1 = \{q_1\}$		
$S_2 = \{q_2\}$		
$S_3 = \{q_0, q_1\}$		
$S_4 = \{q_0, q_2\}$		
$S_5 = \{q_1, q_2\}$		
$S_6 = \{q_0, q_1, q_2\}$		
$S_7 = \{ \}$		

Obs.: Sempre existirá  $2^k$  combinações, onde k é o número de estados do AFN.

3. Mostrar todos os conjuntos que contém como elemento estados finais como novo estado final de  $\delta$ :

$\delta$	a	b
$S_0 = \{q_0\}$		
$S_1 = \{q_1\}$		
$\mathbf{S_2} = \{\mathbf{q_2}\}$		
$S_3 = \{q_0, q_1\}$		
$\mathbf{S_4} = \{\mathbf{q_0}, \mathbf{q_2}\}$		
$\mathbf{S_5} = \{\mathbf{q_1}, \mathbf{q_2}\}$		
$\mathbf{S}_6 = \{\mathbf{q}_0, \mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2\}$		
$S_7 = \{ \}$		

# Equivalência entre AFD e AFN

- 4. Verificar a ocorrência de cada conjunto de  $\delta$  em relação a um símbolo e colocar como resultado o conjunto correspondente que pertence a  $\delta$ . Quando existir mais de um elemento no conjunto a ocorrência passa a ser a união das ocorrências de todas as transições.
- 5. Eliminar as linhas que possuem transições somente com saídas (não existe transição que chega até ela, isto é, estado inacessível).
- 4. Verificar a ocorrência de cada conjunto de  $\delta$  em relação a um símbolo e colocar como resultado o conjunto correspondente que pertence a  $\delta$ . Quando existir mais de um elemento no conjunto a ocorrência passa a ser a união das ocorrências de todas as transições:

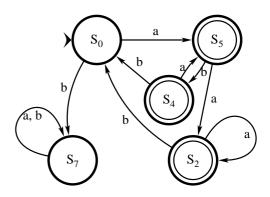
$\delta$	a	b
$S_0 = \{q_0\}$	$S_5$	$S_7$
$S_1 = \{q_1\}$	$S_2$	$S_4$
$\mathbf{S_2} = \{\mathbf{q_2}\}$	$S_2$	$S_0$
$S_3 = \{q_0, q_1\}$	$S_5$	$S_4$
$\mathbf{S_4} = \{\mathbf{q_0}, \mathbf{q_2}\}$	$S_5$	$S_0$
$\mathbf{S_5} = \{\mathbf{q_1}, \mathbf{q_2}\}$	$S_2$	$S_4$
$\mathbf{S}_6 = \{\mathbf{q}_0, \mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2\}$	$S_5$	$S_4$
$S_7 = \{ \}$	$S_7$	$S_7$

 Eliminar as linhas que possuem transições somente com saídas, ou seja, não existe nenhuma transição que chega até ela (estado inacessível):

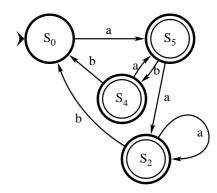
$\delta$	а	b
$S_0 = \{q_0\}$	$S_5$	$\overline{S_7}$
$\mathbf{S_2} = \{\mathbf{q_2}\}$	$S_2$	$S_0$
$\mathbf{S_4} = \{\mathbf{q_0}, \mathbf{q_2}\}$	$S_5$	$S_0$
$\mathbf{S_5} = \{\mathbf{q_1}, \mathbf{q_2}\}$	$S_2$	$S_4$
$S_7 = \{ \}$	$S_7$	$S_7$

# Equivalência entre AFD e AFN

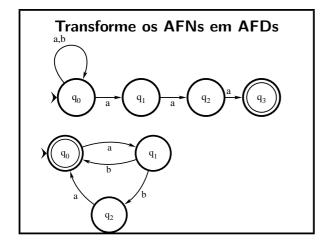
- 6. Montar o AFD a partir de  $\delta$ .
- 7. Eliminar os estados que não possuem saída para outro estado e não são finais.
- 8. Verificar se uma cadeia que pertencia ao AFN também pertence ao AFD gerado.
- 6. Montar o AFD a partir de  $\delta$ :

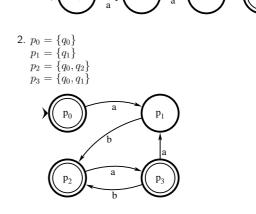


7. Eliminar os estados que não possuem saída para outro estado e não são finais:



8. Verificar se uma cadeia ababaaba que pertencia ao AFN também pertence ao AFD gerado:





1. 
$$p_0 = \{q_0\}$$
  
 $p_1 = \{q_0, q_1\}$   
 $p_2 = \{q_0, q_1, q_2\}$   
 $p_3 = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$ 

Sugestão de exercícios: você pode transformar os AFNs da aula 4 em AFDs.