

## Atividade 2º Bimestre 3º Semestre S.I. UX/DEVOPS

Alunos: Daniel Mesquita Oliveira RA:14044, Felipe Gustavo Ferreira Cruz RA:13663, Gabriel de Freitas Capoa RA:13630, João Gabryel Dos Santos Lima RA:13459

### Apresentação

Olá, esse repositório é um trabalho de faculdade, nele está proposto criar uma interface de login, com recuperação de senha, tela de cadastro e uma tela principal. Desenvolvemos o projeto de baixa fidelidade no MIRO. No Miro desenvolvemos o projeto de como tem que ser feita a disposição das telas, fizemos o projeto pensando na responsividade e com opções para acessibilidade, esse trabalho está sendo desenvolvido na matéria de UX da faculdade, então não foi pensado necessariamente na funcionalidade do código, e sim na disposição dos elementos em tela, cores, botões, possíveis funcionalidades a serem implementadas e a progressão do usuário dentro do sistema.



De forma ilustrativa temos aqui a disposição das telas para um celular, as regras de negócio aplicadas para essas telas se replicam nas telas de Desktop e Tablet, dito isso vamos ao que importa.

### Tela de Login.

Na tela de login é possível ver que fora os campos, que são requisitos para o login, existe as opções:

👉 "Esqueceu sua senha?", leva o usuário para uma tela específica de redefinição da senha.

👉 "Primeiro acesso", leva o usuário para a tela de cadastro.

Essas opções são pensadas tanto para um usuário que já tem conta quanto para um novo usuário. O campo da senha existe a opção de exibir a senha do usuário, pensando em uma forma de feedback pro usuário.

### Tela de Cadastro.

Na tela de cadastro os dados requeridos ao usuário são:

👉 NOME COMPLETO, um campo para inserção de caractere, não deve permitir a entrada de caracteres especiais (@!#\$%\*), ou número (1,2,3,4,5,6,7,8,9,0) ]

👉 EMAIL, um campo para inserção de caractere, deve permitir obrigatoriamente um @ e um .com.

👉 NOME DO USUÁRIO, um campo para inserção de caractere, aonde o usuário pode escolher o nome que ficará visível no menu do sistema.

👉 SENHA, um campo para inserção de qualquer tipo de caractere, obedecendo as seguintes regras: Ter mais de 8 caracteres, num erros, letras minúsculas, maiúsculas e um caractere especial (@!#\$%\*)

👉 CONFIRMAÇÃO DE SENHA um campo para inserção de caractere que deve ser idêntica ao campo de senha.

O nome completo e o nome do usuário tem uma diferença, o nome do usuário será mostrado na home do site, e o nome completo sera salvo como requisito de cadastro.

Tela de Recuperar Senha.

A recuperação de senha é feita através de um email enviado ao usuário que, nesse email esta contido um link que redireciona a uma tela especifica de recuperar senha, essa tela está disposta no miro, esse link só sera enviado a um cliente que já esta salvo nos cadastros.

Tela para inserir nova Senha.

Nessa tela temos, que só é possível acessar através do link enviado ao email do usuário, podemos inserir a nova senha dentro do campo nova senha, nesse campo também existe a opção de mostrar a senha ou esconder ela, e claro para confirmar a senha é preciso que os dois campos estejam iguais.

Tela Principal.

A tela principal é aonde o usuário ira poder executar a maior parte das funções do programa, nela foi separado um campo para anúncios, esse campo ele muda de tamanho conforme a responsividade do aplicativo que estiver sendo usado, exemplo: no celular o campo do anuncio é bem menor, logicamente por conta do espaço reduzido na tela, já no desktop ou tablet temos mais espaço para se trabalhar, além de componentes como:

👉 Barra de pesquisa que o usuário poderá pesquisar dentro do sistema alguma informação que deseja, ou um produto.

👉 Icones como os de configurações, usuário, carrinho, informações e lupa.

👉 Cards para identificação e uma breve descrição dos produtos.

👉 Carrosel utilizado para apresentar imagens relevantes como destaque da página.

👉 Banners utilizado para exibir anúncios de patrocinadores ou imagens relevantes da página.

## Funcionalidades da Tela principal.

As algumas das funcionalidades é o carrossel, nele é possível colocar banners informativos sobre o ramo de negócio da empresa ou até mesmo colocar produtos em destaque caso seja uma plataforma de vendas, também temos o menu de usuário, o menu de usuário é possível ver a imagem de perfil com o nome do usuário, além de ter a opção de alterar senha, logicamente ao clicar na senha é possível acessar aquela página específica de alteração que só é possível acessar pelo email, fora essas opções existe também a opção para sair do perfil do usuário.

## Guia de navegação na Tela principal.

Uma das funcionalidades que aparecem no celular e no tablet é uma engrenagem que fica no canto superior direito do ambiente, essa engrenagem armazena as opções do menu de navegação, esse menu contém "ACESSIBILIDADE", "Contato" e "Sobre", nessa barra de navegação o usuário irá poder escolher quais dessas opções deseja acessar.

## Tela de Acessibilidade.

A acessibilidade é uma funcionalidade muito importante, principalmente quando se trata de incluir usuários e clientes com necessidades especiais no mundo da tecnologia, foi pensando nisso que colocamos essa opção ao usuário, nessa opção será possível o usuário escolher:

- 👉 Tamanho da Letra permite o ajuste do tamanho da fonte da página.
- 👉 Contraste da Tela ajusta as cores da página, dessa forma fica mais fácil ver determinadas imagens caso necessário.
- 👉 Recursos Assistidos que aplicam um a voz de uma inteligência artificial para ler as opções que estão aparecendo na tela, essa é uma funcionalidade muito importante para usuários com dificuldade visual ou motora.
- 👉 Modo Escuro altera alguns componentes e cores visando o conforto visual.
- 👉 Modo Daltonismo proporciona o ajuste necessário a esse tipo de condição visual do usuário.

## Repositório do Projeto

[danielsz3/ATIVIDADE-UX-DEVOPS: Atividade 2º Bimestre 3º Semestre S.I. UX/DEVOPS \(github.com\)](https://github.com/danielsz3/ATIVIDADE-UX-DEVOPS)

## Telas Feitas No Miro

[TrabalhoInterface - Login - Miro](#)