ARRAY=Insieme di elementi

ARRAY UNIDIMENSONALI E BIDIMENSIONALI (matrici)

Statico = non posso né aumentare né diminuire il suo stato

Omogeneo = deve essere dello stesso tipo

MATRICE:

int[,] v = new int[2,3];

Foreach = serve solo per leggere i valori del vettore e non può modificarli

Top down=da un grande problema in piccoli problemi

Metodo = prototipo e corpo del metodo

PROTOTIPO: Static tipo-ritorno Nome-metodo (lista-parametri)

{

CORPO DEL METODO

}

Epsilon=Rappresenta il numero più piccolo positivo rappresentabile

METODI STATICI=si riferiscono a una classe

METODI DI ISTANZA=si riferiscono all’oggetto

Out=consente al metodo chiamato di comunicare un risultato al metodo chiamante. Contrario del ref.

Ref=fornisce un alias (un secondo nome per identificare una persona, una risorsa o un programma) ad una variabile esistente, può anche non essere assegnato nel metodo chiamato, però nel metodo chiamante è obbligatorio.

Metodo chiamante=rappresenta il metodo dove all’interno si trova l’istruzione di un’invocazioni del metodo chiamato.

Metodo chiamato=metodo che viene eseguito all’atto dell’invocazione.