



Universidad Veracruzana

Licenciatura en Ingeniería de Software

Facultad de Estadística e Informática

Actividad 4 (Práctica) Construcción de aplicación No-Code

Tecnologías para la Construcción de Software (78493)

Ramón Gómez Romero

Daniel Mongeote Tlachy

Xalapa, Ver; miércoles 19 de febrero del 2025.

Instrucción. Realiza la práctica solicitada en clase con un Constructor de Aplicaciones tipo No-Code (App inventor). La solución por implementar queda a consideración del alumno.

Aplicación "Canvas v0.1"

Introducción

La aplicación "Canvas v0.1" permite a los usuarios dibujar sobre un lienzo en blanco y guardar su dibujo en formato JPG o limpiarlo con un solo clic. Es ideal para realizar bocetos rápidos y almacenar creaciones artísticas en el dispositivo.

Requisitos del Sistema

- Dispositivo Android con sistema operativo 4.0 o superior.
- Espacio de almacenamiento disponible para guardar imágenes.

Instalación

1. Descarga el archivo APK de la aplicación en tu dispositivo Android.
2. Si es necesario, habilita la instalación desde orígenes desconocidos en la configuración del dispositivo.
3. Instala la aplicación y ábrela para comenzar a dibujar.

Uso de la Aplicación

- **Dibujar:** Usa el dedo para trazar líneas sobre el lienzo en blanco.
- **Guardar dibujo:** Presiona el botón "Save" para almacenar la imagen en formato JPG en la galería del dispositivo, específicamente en la carpeta "Pictures".
 - **Nota:** Solo se crea un único archivo, por lo que cada vez que presiones el botón "Save" la aplicación modificará el contenido de dicho archivo en caso de haber contado con uno anteriormente.
- **Limpiar el lienzo:** Presiona el botón "Clear" para borrar el dibujo actual y comenzar uno nuevo.

Solución de Problemas

- **El dibujo no se guarda:** Verifica que la aplicación tenga permisos de almacenamiento en la configuración del dispositivo.
- **No puedo dibujar en el lienzo:** Asegúrate de que la pantalla no esté bloqueada o que la aplicación no se haya congelado.