# Operációs Rendszerek BSc

5. Gyak.2022.03.13.

### Készítette:

Tóth Dániel Márk BSc Mérnökinformatika IEFMWZ 1. A system() rendszerhívással hajtson végre létező és nem létező parancsot, és vizsgálja a visszatérési érteket, magyarázza egy-egy mondattal

A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a

dokumentumba.

Mentés: neptunkod1fel.c

A képen látható C kóddal meghívtam a Linux "dir" paranccsát. A program sikeresen lefutott. Míg a kód másik részében pedig a "dirr" parancsot kértem be, ami tudni illik nem létezik, így egy olyan hiba üzenetet dobott ki a program, ami a képen látható.

```
| Standard String | Standard S
```

2. Írjon programot, amely billentyűzetről bekér Unix parancsokat és végrehajtja őket, majd kiírja a

szabványos kimenetre. (pl.: amit bekér: date, pwd, who etc.; kilépés: CTRL- $\backslash$ ) - magyarázza egy-egy

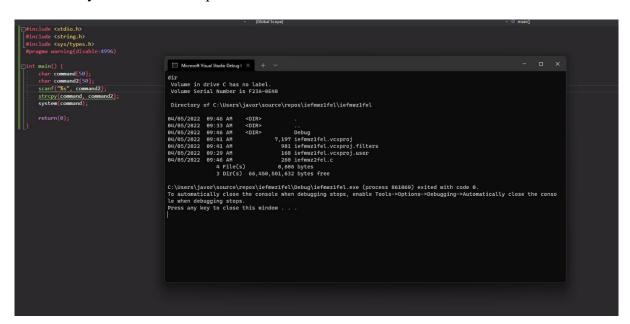
mondattal

A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a

dokumentumba.

Mentés: neptunkod2fel.c

A feladatot hasonlóra csináltam meg, mint az elsőt azzal a különbséggel, hogy felhasználótól kérem be a parancsot. Bármit beír a konzol ablakba, valamiféle Linux parancsot fog meghívni, vagy esetlegesen hiba üzenetet. Itt a "dir" parancsot írtam be és az eredmény látható a lenti képen.



3. Készítsen egy parent.c és a child.c programokat. A parent.c elindít egy gyermek processzt, ami különbözik a szülőtől. A szülő megvárja a gyermek lefutását. A gyermek szöveget ír a

szabványos kimenetre (10-ször) (pl. a hallgató neve és a neptunkód)! - magyarázza egyegy mondattal

A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a

dokumentumba.

Mentés: parent.c, ill. child.c

Itt megcsináltam a két .c fájlt, mellé egy összekötő .h header filet. A gyermek programba illesztettem azt a metódust, ami kiírja a képernyőre az adott szöveget 10-szer. Majd ezt a szülő program meghívja és sikeresen futtatja. A végeredmény a képen látható.

A feladatok többi részénél nem sikerült képernyőképet készítetenem technikai okok miatt, de a programok, amiket írtam sikeresen lefutottak és a várt eredményt hozták! 4. A fork() rendszerhívással hozzon létre egy gyerek processzt-t és abban hívjon meg egy exec

családbeli rendszerhívást (pl. execlp). A szülő várja meg a gyerek futását! - magyarázza egy-egy

mondattal.

Mentés: neptunkod4fel.c

Ebben a programban a leírtak szerint meghívtam a fork() rendszerhívást, majd létrehoztam egy gyermek processzt, ami a háttérben lefutott.

5. A fork() rendszerhívással hozzon létre gyerekeket, várja meg és vizsgálja a befejeződési állapotokat (gyerekben: exit, abort, nullával való osztás)! - magyarázza egy-egy mondattal!

A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a

dokumentumba.

Mentés: neptunkod5fel.c

Ebben a feladatban sikeresen létrehoztam a fork() rendszerhívással az exit, abort metódusokat, majd megírtam a nullával való osztás metódusát is, ami szintén gyerek metódusként fut le.

6.

Adott a következő ütemezési feladat, amit a FCFS, SJF és Round Robin (RR) ütemezési algoritmus

használatával készítsen el (külön-külön táblázatba):

- I. Határozza meg FCFS és SJF esetén
- a.) A befejezési időt?
- b.) A várakozási/átlagos várakozási időt?
- c.) Ábrázolja Gantt diagram segítségével az aktív/várakozó processzek futásának menetét.

Megj.: a Gantt diagram ábrázolása szerkesztő program segítségével vagy Excel programmal.

FCFS esetén:

FCFS	P1	P2	Р3	P4	P5
Érkezés	0	1	3	9	12
CPU Idő	3	8	2	20	5
Indulás	3	11	13	33	38
Befejezés	3	10	10	24	26
Várakozás	0	2	8	4	21

## Átlagos várakozási idő: 7

### SJF esetén:

SJF	P1	P2	Р3	P4	P5
Érkezés	0	1	3	9	12
CPU Idő	3	8	2	20	5
Indulás	3	13	5	38	18
Befejezés	3	12	2	29	6
Várakozás	0	4	0	9	1

Átlagos várakozási idő: 2.8

## RR, 5ms esetén:

SJF	P1	P2	Р3	P4	P5
Érkezés	0	1	3	9	12
CPU Idő	3	8	2	20	5
Indulás	3	13	10	38	23
Befejezés	3	12	7	29	11
Várakozás	0	4	5	9	6

Átlagos várakozási idő: 4.8

Végrehajtási sorrend:

P1-P2-P3-P2-P4-P5-P4-P4