Anotações do Curso ReactJS da B7Web - Módulo 01 (Por: Daniel Teixeira Quadros)

Sumário

Aula 01 – Introdução	2
Aula 02 – Editor de código VS Code	
Aula 03 – Instalando o Node/Npm	
Aula 04 – Como o React Funciona	
Aula 05 – Adicionando o React a um Site Via CDN	3
Aula 06 – Criando Um Projeto React	

Aula 01 – Introdução

Ferramentas e conhecimentos necessários:

- Editor de códigos
- Base em JavaScript, HTML e CSS.
- Familiarização com o conceito do gerenciador de pacotes do JavaScript (Node) → Que é o NPM.
- Node v8 (NPM versão 5(ou mais) ou Yarn).

Aula 02 – Editor de código VS Code

Editor de Código VS Code.

Aula 03 – Instalando o Node/Npm

link para download: https://nodejs.org/en/

Para verificar se o Node e o npm já estão instalado, e também para verificarmos a versão que foram instalados, abrimos o prompt de comando e executamos os seguintes comando:

node -v → Para verificarmos a versão do Node
 npm --version → Para verificarmos a versão do npm

```
C:\Users\danie>node -v
v14.16.0
C:\Users\danie>npm --version
6.14.11
C:\Users\danie>
```

Se o Prompt de comando retornar com alguma mensagem do tipo, comando não encontrado ou alguma coisa similar, é por que o(s) aplicativo(s) não está(estão) instalado(s).

Aula 04 - Como o React Funciona

Visão geral: O processo de manipulação dos elementos na tela funciona de maneira um pouco diferente do javascript.

Com o Javascript existe uma manipulação direta do DOM (Exigindo um maior processamento).

O React, por sua vez, não faz uma manipulação direta do DOM. Ele manipula o chamado Virtual DOM, ou seja uma réplica do que está acontecendo no DOM e que está na memória do seu equipamento. Tornando o processamento muito mais rápido.

Aula 05 – Adicionando o React a um Site Via CDN

CDN → URLs que dão diretamente para o arquivo Javascript de uma determinada biblioteca. Podemos adicionar esta URL diretamente no nosso site

O PRIMEIRO MODELO É COMO ADICIONAMOS O REACT A UM SITE JÁ EXISTENTE:

Adicionamos estes dois script abaixo para incluirmos os comandos do react no nosso site.

<script src="https://unpkg.com/react@16/umd/react.development.js"></script>

Obs. MUITO IMPORTANTE: neste link, no último campo, utilizamos o react.development.js, porém, no momento de colocarmos o site no ar, devemos trocar este último campo por react.production.js.

<script src="https://unpkg.com/react-dom@16/umd/react-dom.development.js"></script>

Com o React, não escrevemos HTML aqui no arquivo HTML. Criamos uma DIV e rodamos o react nesta DIV específica e tudo o que montarmos será renderizado dentro desta DIV

<div id="site"></div>

Adicionamos um script no corpo(body) do site.

E neste script criamos os seguintes elementos:

let botao = React.createElement('button', {}, 'Clique aqui')

let botao = React.createElement('button', {}, 'Clique aqui') → Aqui, utilizamos a forma padrão (forma raiz) para criarmos este botão.

Utilizamos o:

React.createElement → Para criar um elemento

button \rightarrow É o elemento que está sendo criado.

 $\{\} \rightarrow O$ segundo parâmetro são atributos eventuais que ele precisa ter. Neste caso não adicionaremos nenhum.

'Clique aqui' → Texto do botão

ReactDOM.render(→ Esta é a função que renderiza o React, a função inicial.

Esta função possui dois parâmetros:

botao → Primeiro parâmetro é o que que eu quero renderizar neste site.

document.getElementByld('site') → Segundo parâmetro é qual a div será renderizada

Nosso HTML Inicialmente ficou assim:

```
m01a05 > 🗘 index.html > 😭 html > 😭 body
      <!DOCTYPE html>
      <html lang="pt-br">
      <head>
          <meta charset="UTF-8">
          <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <script src="https://unpkg.com/react@16/umd/react.development.js"></script>
          <script src="https://unpkg.com/react-dom@16/umd/react-dom.development.js"></script>
          <title>m01a05</title>
      </head>
      <body>
 11
 12
          <div id="site"></div>
          <script>
              let botao = React.createElement('button', {}, 'Clique aqui')
              ReactDOM.render(botao, document.getElementById('site'))
          </script>
      </body>
 17
      </html>
```

BABEL:

Neste momento, aprendemos a utilizar o Babel, ele nos permite a trabalharmos com uma tecnologia chamada de JSX.

Para utilizá-lo, precisamos adicionar mais um scrit no <head> do nosso site

<script src="https://unpkg.com/@babel/standalone/babel.min.js"></script>

type="text/babel" → Precisamos adicionar este type no nosso script para que ele utilize o Babel para a interpretação do script.

<script type="text/babel">

let botao = <butile>button>Clique aqui</button> → Embora, o conteúdo da variável botão sejam comandos html, neste caso, dentro do script, isto não é html. Ao termos incluido o babel no nosso site ele converte este html no comando que havíamos criado anteriormente (React.createElement('button', {}, 'Clique aqui')) tornando o nosso código muito mais simples.

let botao = <button>Clique aqui</button>

Ficamos com o nosso html da seguinte forma:

```
m01a05 > 🗘 index.html > 😭 html > 😭 body > 😭 script
      <!DOCTYPE html>
      <html lang="pt-br">
      <head>
          <meta charset="UTF-8">
          <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <script src="https://unpkg.com/react@16/umd/react.development.js"></script>
          <script src="https://unpkg.com/react-dom@16/umd/react-dom.development.js"></script>
          <script src="https://unpkg.com/@babel/standalone/babel.min.js"></script>
          <title>m01a05</title>
11
      </head>
12
          <div id="site"></div>
13
          script type="text/babel">
14
              let botao = <button>Clique aqui</button>
              ReactDOM.render(botao, document.getElementById('site'))
17
          </script>
      </body>
      </html>
```

É muito importante lembrar que o método aprendido nesta aula é utilizado apenas para incluir o React em um trecho de um site já existente. O Babel é uma tecnologia que exige muito processamento e não é ideal para utilizarmos em um site construído totalmente utilizando o React

A PARTIR DA PRÓXIMA AULA APRENDEREMOS OS PROCEDIMENTOS PARA A CRIAÇÃO DE PROJETOS EM REACT.

Aula 06 – Criando Um Projeto React

Primeiramente, para criarmos um projeto em React, precisamos acessar o Terminal do VS Code ou o Prompt de comando e executar o seguinte comando:

npx create-react-app nomedoprojeto → Este comando deve ser executado dentro da pasta que criaremos o nosso projeto e ele instalará o pacote React no nosso projeto

```
D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\ReactJS\modulo01>npx create-react-app m01a06
npx: installed 67 in 8.861s

Creating a new React app in D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\ReactJS\modulo01\m01a06.

Installing packages. This might take a couple of minutes.

Installing react, react-dom, and react-scripts with cra-template...
```

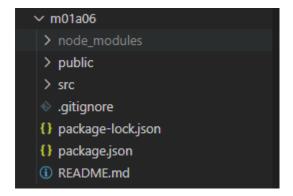
```
We suggest that you begin by typing:

cd m01a06
npm start

Happy hacking!

D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\ReactJS\modulo01>
```

No VS Code Ficou assim:



Se por acaso, não vier o projeto completo desta forma, no caso de já haver sido instalado uma versão mais antiga do react, será necessário reinstalar. Para isto, desinstalamos e instalamos novamente. Se for este o caso, utilizamos o seguinte comando para a desinstalação:

npm uninstall create-react-app -g

No terminal do VS Code ou no prompt de comando, dentro da pasta do nosso projeto, precisamos executar o React. Para isto executamos o seguinte comando **npm start**

```
PS D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\ReactJS\modulo01\m01a06> npm start

> m01a06@0.1.0 start D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\ReactJS\modulo01\m01a06
Compiled successfully!

You can now view m01a06 in the browser.

Local: http://localhost:3000
On Your Network: http://192.168.3.3:3000

Note that the development build is not optimized.
To create a production build, use npm run build.
```

E o VS Code já abrirá o nosso projeto no navegador:



Se por algum motivo precisarmos parar de rodar o nosso projeto, no terminal, utilizamos as teclas de atalho **Ctrl+C**

Todo o nosso projeto está na pasta **src** e ele inicia rodando o arquivo **index.js**

