NodeJS - Módulo 01 - B7Web

Material de estudo desenvolvido por: Daniel Teixeira Quadros

Sumário

Aula 01 – Instalando o NODE	2
Aula 02 – Iniciando o Projeto (1/2)	
Aula 03 – Iniciando o Projeto (2/2)	
Aula 04 – Instalando o Mongo DB (Windows)	

Aula 01 – Instalando o NODE

link:

https://nodejs.org/en/

comandos para verificar se o node e o npm estão instalados:

- Acesse o Prompt de Comandos e digite:

node -v → Para verificar a versão do node que está instalado.

npm -v → Para verificar a versão do npm instalado.

Estes são os aplicativos básicos iniciais para estudarmos e utilizarmos o NodeJS.

Aula 02 – Iniciando o Projeto (1/2)

Através do terminal do VSCode acessamos a pasta onde iremos iniciar o nosso projeto. E nesta pasta então, executamos o comando para iniciar o projeto.

1 - npm init → Comando que inicia um projeto.

Resultado:

```
See `npm help init` for definitive documentation on these fields and exactly what they do.

Use `npm install <pkg>` afterwards to install a package and save it as a dependency in the package.json file.

Press ^C at any time to quit.
package name: (aula02)
```

2 - Após este comando o sistema solicita que seja inserido as configurações básicas para o projeto, conforma o Print abaixo.

```
Press ^C at any time to quit.
package name: (aula02)
version: (1.0.0)
description:
entry point: (index.js)
test command:
git repository:
keywords:
author:
license: (ISC)
About to write to D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\NodeJS\modulo1\aula02\package.json:
  "name": "aula02",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  "author": "",
  "license": "ISC"
Is this OK? (yes)
PS D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\NodeJS\modulo1\aula02>
```

Obs.: Aqui na aula, apenas teclamos 'Enter' para todas as perguntas. De acordo com o Bonieky, nós preencheremos essas informações em outro momento.

3 – Com o nosso projeto criado, obtemos o arquivo package.json. Veja o resultado no VSCode:

```
∨ aula02
{} package.json
```

4 – Abrindo o arquivo, temos os seguintes comandos iniciais:

- 5 Nesta etapa, precisamos instalar duas dependências iniciais, para isto, voltamos a acessar o terminal do projeto:
- 5.1 Express \rightarrow npm install express --save (Express é uma biblioteca que auxilia no desenvolvimento).

```
PS D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\NodeJS\modulo1\aula02> npm install express --save npm notice created a lockfile as package-lock.json. You should commit this file.

npm WARN aula02@1.0.0 No description npm WARN aula02@1.0.0 No repository field.

+ express@4.17.1 added 50 packages from 37 contributors and audited 50 packages in 4.778s found 0 vulnerabilities

PS D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\NodeJS\modulo1\aula02>
```

 $5.2 - Nodemon \rightarrow npm install nodemon --save-dev \rightarrow O$ -dev instala o nodemon nas dependências de desenvolvimento. Isto será relevante quando estivermos fazendo BUILDING na nossa aplicação para poder botar ela online, ou enviar para um servidor...

```
PS D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\NodeJS\modulo1\aula02> npm install nodemon --save-dev

> nodemon@2.0.7 postinstall D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\NodeJS\modulo1\aula02\node_modules\nodemon
> node bin/postinstall || exit 0

Love nodemon? You can now support the project via the open collective:
> https://opencollective.com/nodemon/donate

npm MARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: fsevents@~2.3.1 (node_modules\chokidar\node_modules\fsevents):
npm MARN notsup SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Unsupported platform for fsevents@2.3.2: wanted {"os":"darwin", "arch":"any"} (current: {"os":"win32", "arch":"x64"})
npm MARN aula02@1.0.0 No description
npm MARN aula02@1.0.0 No repository field.

+ nodemon@2.0.7
added 117 packages from 53 contributors and audited 168 packages in 10.862s

11 packages are looking for funding
run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities

PS D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\NodeJS\modulo1\aula02> []
```

Obs.: O nodemon, reinicia o nosso servidor a cada momento em que atualizamos a nossa aplicação, facilitando o trabalho, nos momentos que testarmos o que foi alterado. Utilizando o nodemon não precisamos reiniciar o servidor manualmente.

Resultado no VSCode:

```
aula02 > {} package.json > ...
         "name": "aula02",
         "version": "1.0.0",
         "description": "",
         "main": "index.js",
         Debug
         "scripts": {
  6
           "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
         "author": "",
 10
         "license": "ISC",
         "dependencies": {
 11
           "express": "^4.17.1"
 12
 13
         "devDependencies": {
           "nodemon": "^2.0.7"
 15
 17
```

6 – Acompanhando o Bonieky, faremos aqui algumas modificações no nosso arquivo package.json apenas para ele ficar mais conciso:

Vamos **retirar** a linha '**descrição**', já que não utilizaremos.

Retiraremos a linha '**main**', que não é essencial O '**test**' que está abaixo da linha script, também removemos Retiraremos também o '**author**' e a '**licence**'

Resultado no VSCode:

Obs: O item scripts será utilizado para receber comandos(atalhos) específicos que podemos rodar.

Vamos criar os seguintes atalhos:

"start": "nodemon ./server.js" → Atalho que iniciará o nosso servidor.

O comando **nodemon** ./server.js irá rodar, quando acessarmos o nosso terminal e digitarmos **npm start** ele irá executar o arquivo server.js utilizando a dependência nodemon

Aqui, neste momento, o arquivo **server.js** ainda não foi criado, mas criaremos logo em seguida.

Resultado no VSCode:

```
中の甘む

✓ MODULO1

                                      aula02 > {} package.json > {} scripts > • start

✓ aula02

                                                "name": "aula02",
   > node_modules
                                                "version": "1.0.0",
  {} package-lock.json
                                                ▶ Debug
  {} package.json
                                                "scripts": {
                                                  "start": "nodemon ./server.js"
                                         5
                                                "dependencies": {
                                                  "express": "^4.17.1"
                                                "devDependencies": {
                                                  "nodemon": "^2.0.7"
                                        11
                                        12
                                        13
```

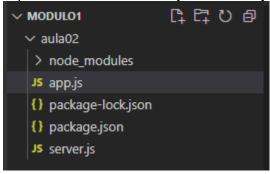
Aula 03 – Iniciando o Projeto (2/2)

Obs.: Continuamos utilizando os mesmos arquivos criados na aula2

- 7 Aqui, vamos criar o nosso arquivo **server.js** em paralelo com o package.json no VSCode.
- 8 Neste arquivo, iremos puxar a nossa aplicação utilizando o Express (dependência que importamos anteriormente).

Obs.: Logo em seguida, faremos ela rodar em uma porta específica e iniciar o servidor.

- **9** Criamos outro arquivo, também paralelo com o package.json. O **app.js.** → o nome app.js é apenas para dar a ideia de aplicação.
- 10 No app.js, a primeira coisa que precisamos fazer é importar o Express.



11 – Para importar o Express para o app.js utilizamos os seguintes comando: const express = require('express')

12 - Precisamos estabelecer as rotas:

const router = express.Router()

Estamos utilizando o Express para criar nossa primeira rota

13 – Utilizando a variável 'router'

```
router.get('/', (req, res)=>{
    res.send('01á Mundo!')
})
```

Esta é a primeira rota, a '/' \rightarrow raiz (home ou página inicial) do site, do sistema.

Criamos, após o caminho uma função anônima. Esta função tem dois parâmetros:

1º - req → requisição

2º - res → resposta

Obs.: Por enquanto, utilizaremos apenas a resposta.

Quando o usuário acessar a página inicial, o comando res.send enviará uma resposta

14 – Configurações:

const app = express() \rightarrow Inicia o aplicativo.

app.use('/', router) → Esta linha de comando enviará todas as rotas existentes. Até o momento, criamos apenas uma. O Bonieky não explicou claramente o **.use**, porém sobre esta linha, por enquanto isto foi o que ele explicou sobre o que ela faz.

module.exports = app \rightarrow Esta linha é responsável por exportar o app.js.

Obs.: Precisamos exportar o app.js, porque importaremos ele lá no server.js.

INICIALMENTE, PARA A NOSSA APLICAÇÃO FUNCIONAR, JÁ TEMOS O MÍNIMO NECESSÁRIO NO NOSSO app.js.

App.js fica assim:

AGORA PASSAREMOS PARA AS CONFIGURAÇÕES REALIZADAS NO ARQUIVO server.js.

const app = require('./app') → Esta linha que está importando o app.js para cá.

app.set('port', 7777) → Nesta linha, estamos configurando uma porta para o nosso servidor, que aqui, estamos utilizando, juntamente com o Bonieky a porta '7777'.

```
const server = app.listen(app.get('port'), ()=>{
  console.log("Servidor rodando na porta"+server.address().port)
```

}) → Esta linha é que realmente inicia o nosso servidor. Com o comando **listen**, ele passa a observar (ouvir) uma determinada porta (que no nosso caso é a '7777') e utilizamos o **app.get('port')** para puxar da própria porta que configuramos.

Obs.: Mais para frente, faremos com que o comando 'app.set('port', 7777)' fique dinâmico, por isso utilizamoso 'app.get('port')' aqui.

Existe um segundo parâmetro que podemos configurar no app.get que nos auxilia a mostrar no terminal que o servidor está rodando e em qual porta. Isto é utilizado para que o usuário possa ver estas informações e facilitar o seu trabalho.

Para isto, criamos uma função anônima no segundo parâmetro e para o usuário poder visualizar estas informações, adicionamos no console.log o comando '**server.address().port'** → Esta função pega a porta em que o servidor está rodando.

INICIALMENTE, PARA A NOSSA APLICAÇÃO FUNCIONAR, JÁ TEMOS O MÍNIMO NECESSÁRIO NO NOSSO server.js.

O server.js ficou assim:

```
aula02 > J5 server.js > ...

1    const app = require('./app')
2    app.set('port', 7777)
3    v const server = app.listen(app.get('port'), ()=>{
4         console.log("Servidor rodando na porta"+server.address().port)
5    })
```

A partir daqui, já temos o nosso servidor criado aqui no 'server.js' e a nossa aplicação criada no 'app.js'. Agora **para dar início** (subir) o projeto, vamos no terminal e executamos o comando **npm start.**

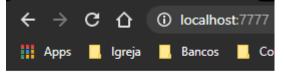
```
PS D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\NodeJS\modulo1\aula02> npm start

> aula02@1.0.0 start D:\Informática\Programação\2021\Daniel\B7Web\NodeJS\modulo1\aula02

> nodemon ./server.js

[nodemon] 2.0.7
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node ./server.js`
Servidor rodando na porta7777
```

E, ao digitarmos no navegardor o comando **localhost:7777** (localhost → máquina local, 7777 → porta que configuramos) conseguimos ver a nossa aplicação rodando:



Olá Mundo!

Aula 04 – Instalando o Mongo DB (Windows)

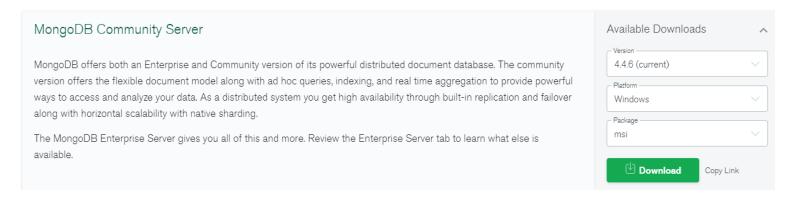
link:

https://docs.mongodb.com/manual/tutorial/install-mongodb-on-windows/

Procurar o link MongoDB Community Edition e Mongo DB Download Center. MongoDB

No link que abrir, precisamos escolher o MogoDB Community Server

- Version.
- Plataform
- Package

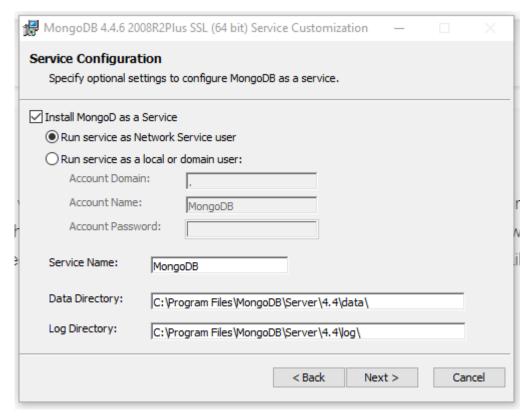


Durante a instalação do MongoDB, escolhemos a versão completa.

Nesta tela, existe a opção de não deixarmos o MongoDB rodando sempre, desde que o computador iniciar, ou a opção de iniciarmos o MongoDB manualmente:

1 – Se quisermos iniciar o MongoDB manualmente, precisamos desmarcar a opção 'Install MongoD as a Service'.

Obs.: Aqui, a recomendação do Bonieky é que deixemos marcado esta opção, para não termos que ficar preocupados se o servidor está rodando ou não.



O Restante das configurações deixamos como está.

Obs.: É muito importante que anotemos em algum lugar de fácil acesso e visualização os dois diretórios que aparecem aqui:

Data Directory: C:\Program Files\MongoDB\Server\4.4\data\
Log Directory: C:\Program Files\MongoDB\Server\4.4\log\

O Log Directory é onde serão armazenados todos os logs do sistema, é onde poderemos encontrar algum erro que venha acontecer, lista de acesso, bem como também, todos os outros eventos.

Data Directory é onde efetivamente ficarão os bancos de dados dos sistemas que iremos criar.

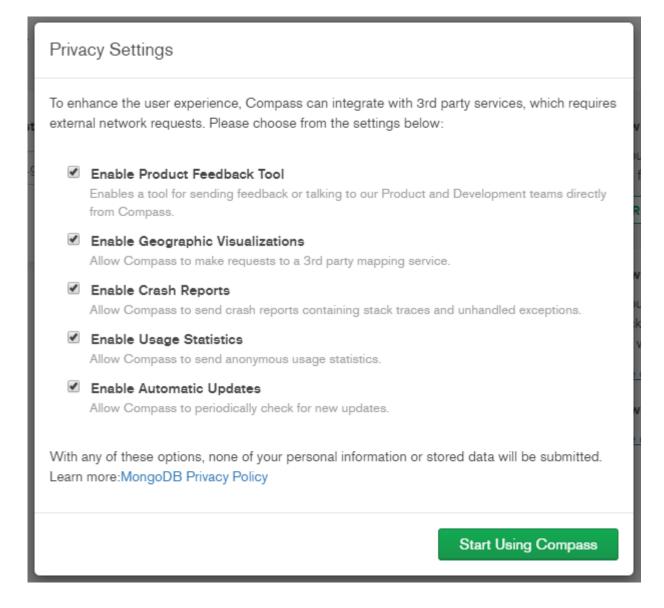
Na próxima tela deixamos marcado o Compass, que é a applicação visual do banco de dados



Após a instalação, o Compass

irá iniciar pela primeira vez. Então aparecerá a tela abaixo:

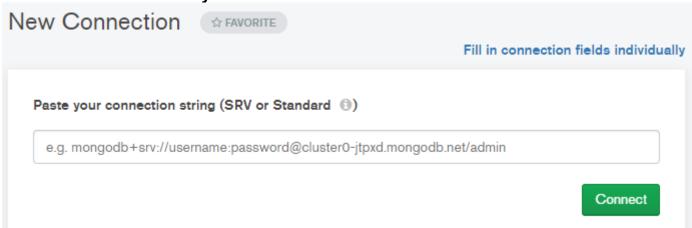
Aqui, podemos deixar todas as opções marcadas.



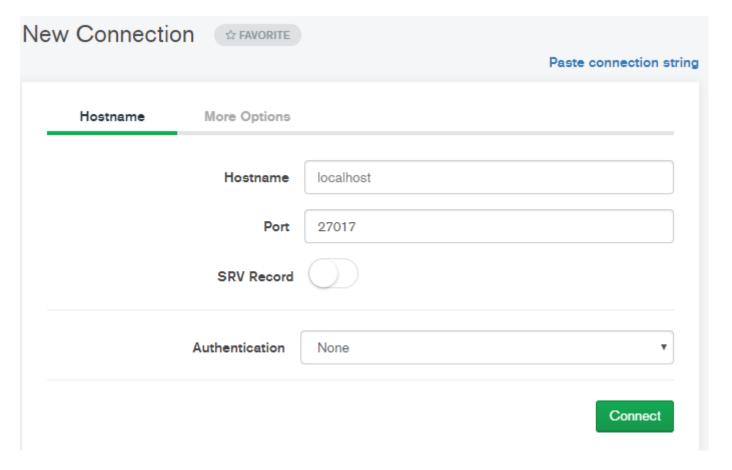
Uma vez instalado, ele já está rodando o Node no Computador. Podemos realizar o primeiro teste:

Obs.: É importante saber, que apesar de termos instalado esta interface gráfica do Mongo, também, se quisermos, podemos utilizá-lo no terminal.

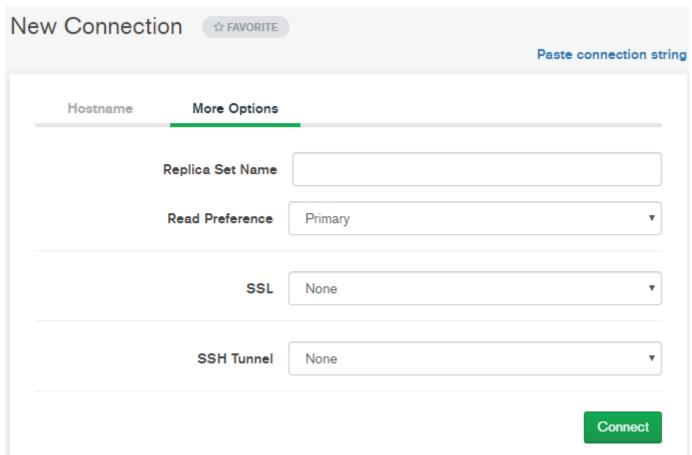
Ao iniciarmos o MongoDB Compass, há uma pequena diferença entre a versão que ele ensinou no curso. Ao invés de iniciar com a tela de configurações iniciais, a primeira tela que aparece tem apenas o campo para inserirmos a nossa **connection String**. Para irmos para as configurações, precisamos clicar em **Fill in connection fields individually**



Ao clicarmos em 'Fill in connection fields individually', Temos duas guias com todas as configurações:



е



- Agora vamos conectar em um host específico

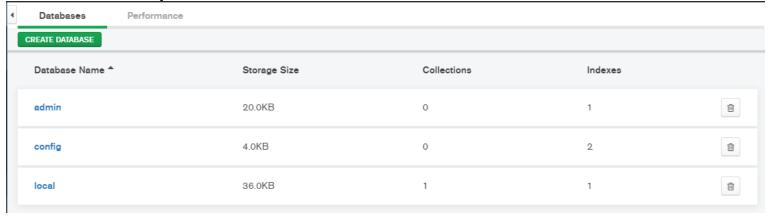
Hostname: **localhost** → nosso computador

Port: 27017

Authentication: Não precisa de autenticação, pois não estamos rodando com nenhum serviço aqui. Apenas isto. Se guisermos salvar, podemos clicar no link 'Favorite' e darmos um nome a ele.

Por último, clicamos em 'Connect'.

Automaticamente ele já cria os três servidores abaixo:



Obs.: Se precisarmos desconectar o servidor para conectarmos outro, basta clicarmos em 'Connect' no canto esquerdo superior da tela e Desconectarmos o servidor ativo.

Veremos agora, como realizamos a conecção do servidor, via Prompt de comando, se necessário:

No Prompt de comando, executamos o comando 'mongo' dentro do seguinte diretório:

c:\Program Files\MongoDB\Server\4.4\bin>mongo

Obs. Aqui, a pasta **4.4** pode mudar de nome, de acordo com a versão instalada.

Ao executarmos, temos o seguinte resultado:

```
::\Program Files\MongoDB\Server\4.4\bin>mongo
MongoDB shell version v4.4.6
connecting to: mongodb://127.0.0.1:27017/?compressors=disabled&gssapiServiceName=mongodb
Implicit session: session { "id" : UUID("edd9d71d-8dcd-4ad2-91b5-1c276254c963") }
MongoDB server version: 4.4.6
Welcome to the MongoDB shell.
For interactive help, type "help".
For more comprehensive documentation, see
        https://docs.mongodb.com/
Questions? Try the MongoDB Developer Community Forums
        https://community.mongodb.com
The server generated these startup warnings when booting:
        2021-05-18T09:09:11.704-03:00: Access control is not enabled for the database. Read and write access to data and
 configuration is unrestricted
        Enable MongoDB's free cloud-based monitoring service, which will then receive and display
        metrics about your deployment (disk utilization, CPU, operation statistics, etc).
        The monitoring data will be available on a MongoDB website with a unique URL accessible to you
        and anyone you share the URL with. MongoDB may use this information to make product
        improvements and to suggest MongoDB products and deployment options to you.
        To enable free monitoring, run the following command: db.enableFreeMonitoring()
        To permanently disable this reminder, run the following command: db.disableFreeMonitoring()
```

Para fechar o mongo aqui, precionamos as teclas de atalho 'CTRL+C'

```
> ^C
bye
c:\Program Files\MongoDB\Server\4.4\bin>
```