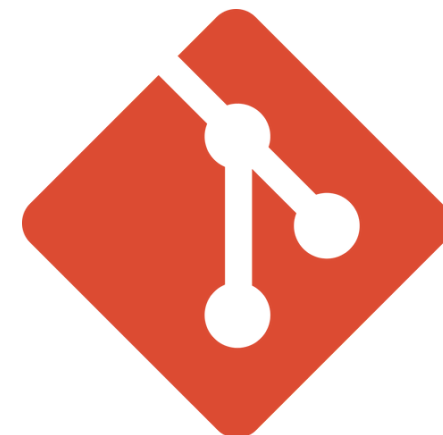


# Oficina de Git e Github

## Módulo 3: Branches



# Introdução

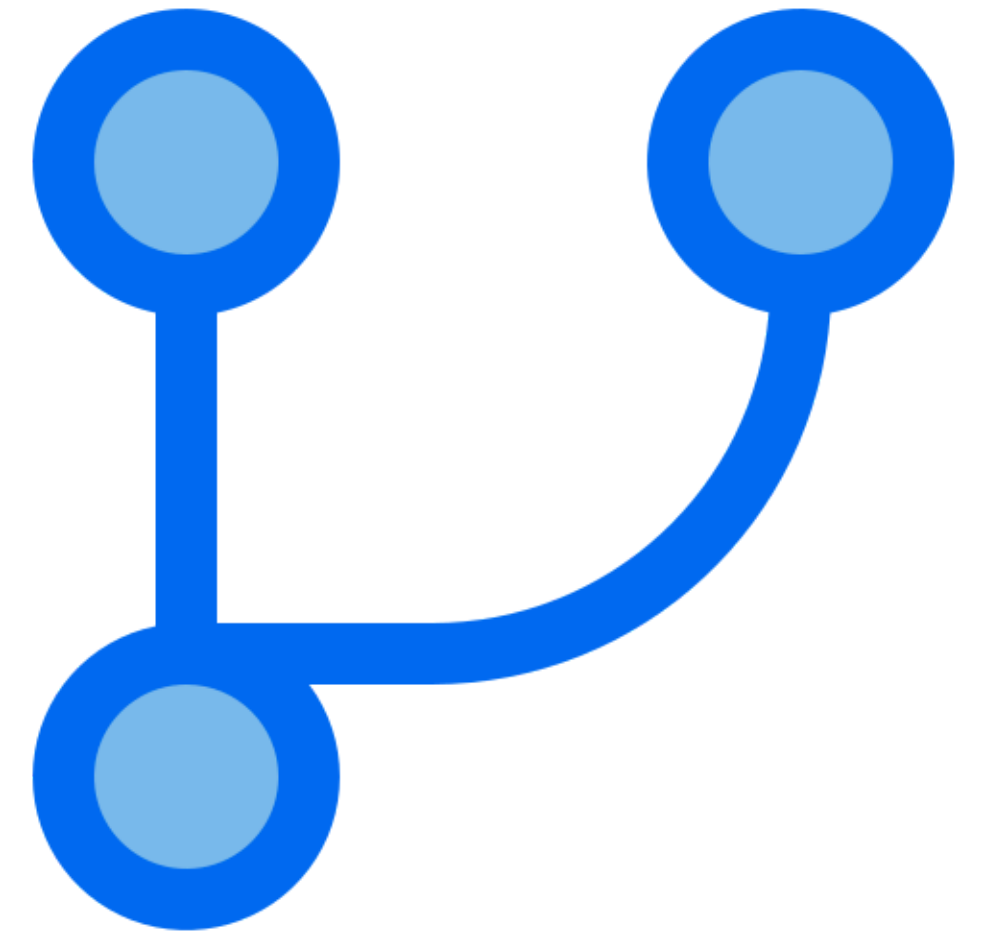
Neste módulo, vamos aprender a trabalhar com branches (ramificações) no Git.

Branches permitem desenvolver novas funcionalidades sem interferir no código principal e facilitam a colaboração em equipe.



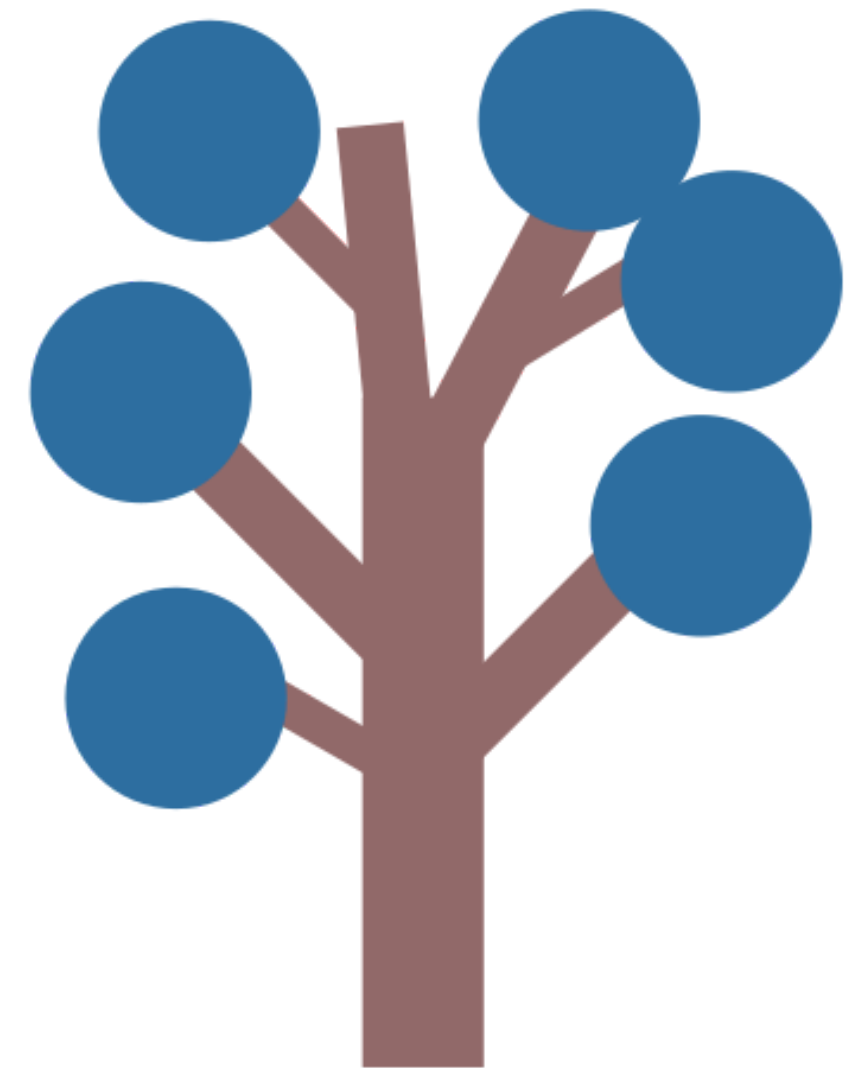
# O que é um Branch?

- É uma **linha paralela de desenvolvimento**.
- O branch principal geralmente se chama **main** (ou master em projetos antigos).
- Usado para testar novas ideias, corrigir bugs e criar funcionalidades sem quebrar o projeto principal.



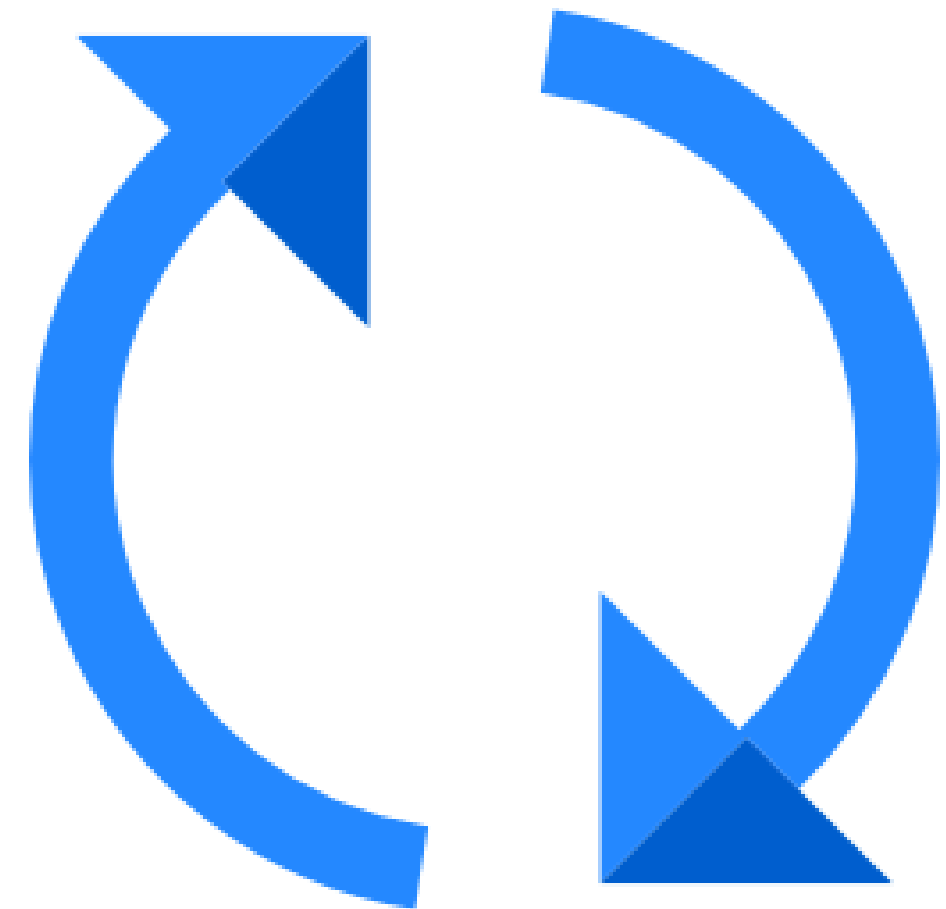
# Criando e Listando Branches

- Comando:  
`git branch`
- Lista todos os branches existentes.
- O branch atual aparece com um \*.
- Comando:  
`git branch nome-da-branch`
- Cria uma nova branch, mas **não troca para ela**.



# Mudando de Branch

- Comando:  
`git checkout nome-da-branch`
- Alterna para outra branch.
- Comando:  
`git checkout -b nome-da-branch`
- Cria e já muda para a nova branch.



# Mesclando Branches (Merge)

- Comando:  
`git merge nome-da-branch`
- Mescla as alterações de outra branch na branch atual.
- Muito usado para juntar desenvolvimento paralelo ao branch principal.



# Resolvendo Conflitos

- Acontecem quando duas pessoas alteram a **mesma parte do código** em branches diferentes.
- O git pede que você **edite manualmente o arquivo** para escolher qual versão manter.
- Depois de resolver:  
`git add arquivo`  
`git commit -m "Conflito resolvido"`



# Fluxo de Colaboração

1. Criar uma branch para cada nova tarefa ou correção.
2. Fazer commits nela.
3. Mesclar (merge) com a branch principal após testes.
4. Em projetos no GitHub, usa-se **Pull Request** para revisão antes da mesclagem.

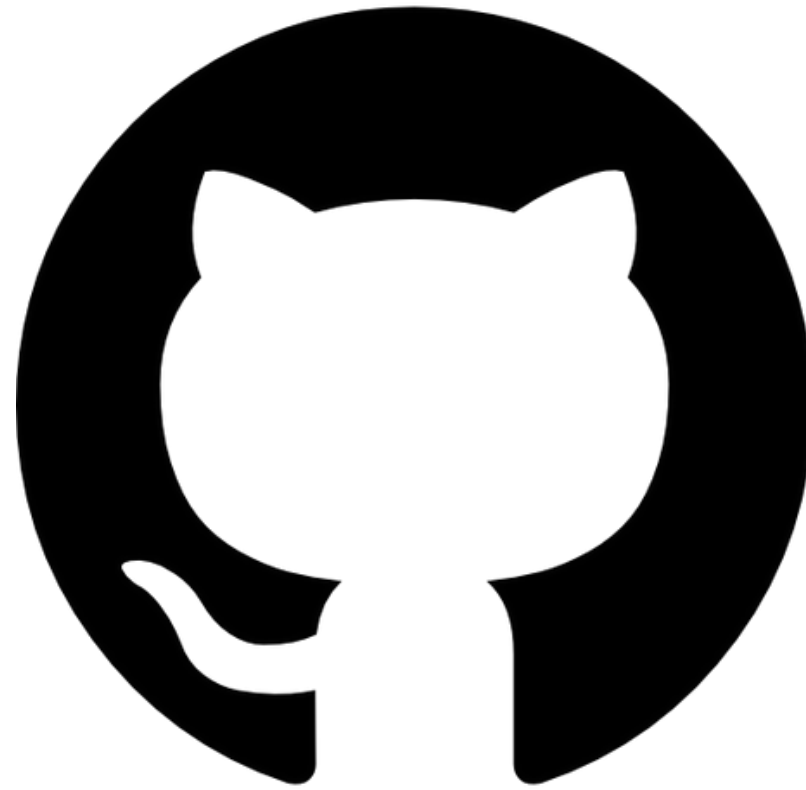


# Conclusão do Módulo

Agora você já sabe:

- Criar e alternar entre branches.
- Mesclar alterações e resolver conflitos.
- Organizar o trabalho em equipe usando ramificações.





# No próximo módulo:

## Fork e Pull Request

