

ATIVIDADE 12 - JUNKFOOD

- Máquinas de junk food só servem para duas coisas, não só vender comidas que fazem mal para saúde, como também, rejeitar as notas velhas que você tem.
- O objetivo dessa atividade é implementar uma classe responsável por uma máquina de vender JunkFood. Na máquina existem várias espirais. Diante disso, uma espiral contém uma certa quantidade de produtos do mesmo tipo e mesmo preço. O usuário insere o dinheiro, compra o produto e recebe o troco.

REQUISITOS

- Inicializando a máquina
 - Iniciar a máquina definindo o número de espirais e a quantidade máxima de produtos em uma espiral.
- Inicializar uma espiral
 - Para iniciar uma espiral vazia coloque um " - " no nome do produto para informar que não há produto definido
 - A quantidade de produto e o preço devem estar zerados.
- Definir produto na espiral
 - Verifique se a espiral informada existe na maquina.
 - Definir quais produtos há em cada espiral passando o nome do produto, a quantidade e o preço buscando a espiral com o índice correspondente.
 - Se a quantidade de produtos exceder a quantidade máxima que a espiral suporta, não defina os produtos na espiral.
- Resetar uma espiral
 - Limpar todas as informações da espiral voltando ao seu estado original buscando apenas com o índice correspondente.
 - Ao vender todos os produtos na espiral, deve ser possível limpar todas as informações na espiral voltando ao seu estado original.
- Inserir Dinheiro
 - Adicione o dinheiro na espiral.
 - Abstraia como o dinheiro será inserido na máquina. Crédito, débito, bitcoin, cédula nova ou velha, ficha de fliperama. Portanto, tudo será válido.
 - Receba o dinheiro do usuário e adicione ao saldo.
- Vender Produto
 - Permita que o cliente possa comprar um produto de uma espiral.
 - Verifique se produto existe na espiral informada com o índice e se o valor do pagamento é suficiente.
- Receber Troco
 - Permita que o cliente possa receber o seu troco.
- Visualizar Faturamento
 - Deve ser possível ver o faturamento total da máquina.

DIAGRAMA

