

Desenvolvimento
Mobile 1
Aula 11

Prof. Me Daniel Vieira



Agenda

- 1- Stateless Widget
- 2- Stateful Widget
- 3- Adicionando imagens ao APP
- 4 - Gerando arquivo APK
- 5 - Exercícios

Stateless Widget

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  // This widget is the root of your application.
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,

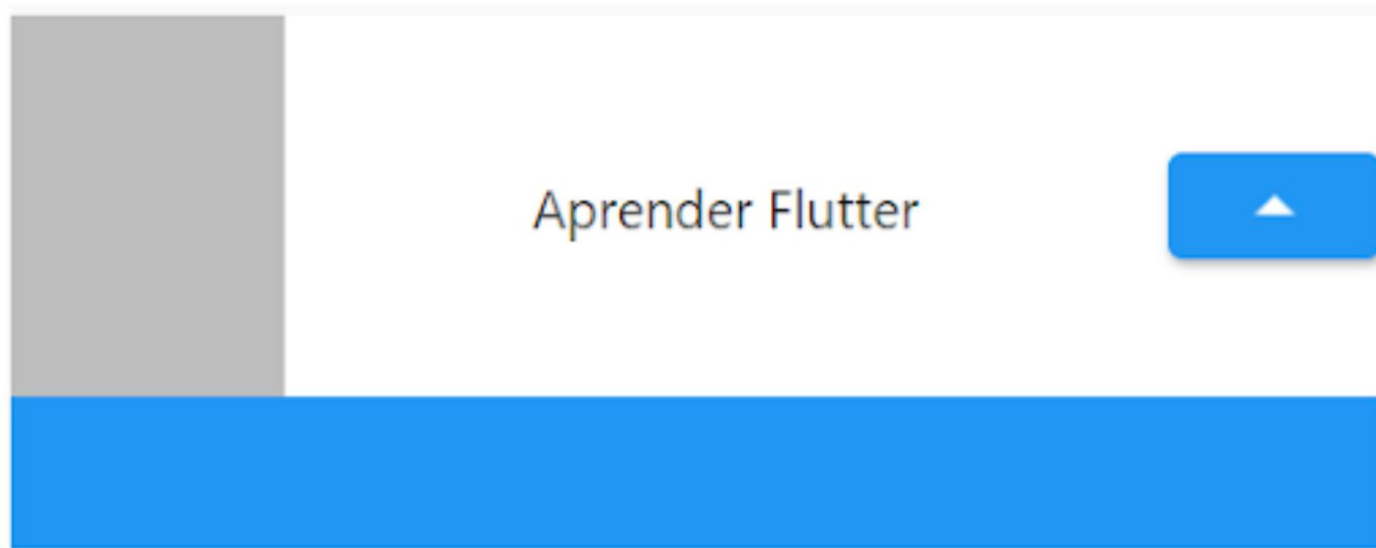
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.red,),
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text('Aplicativo Flutter'),;

        ),

      ),
    );
  }
}
```

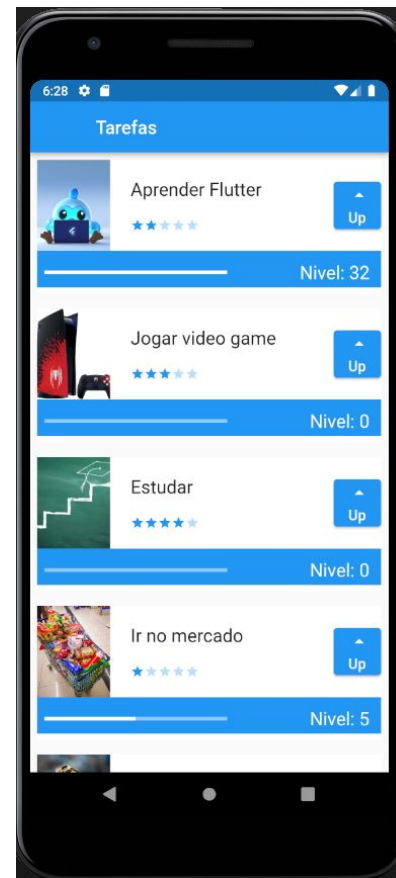
Scaffold

Estamos iniciando a criação do nosso aplicativo e já temos um protótipo do cartão de Layout:



Tela

Atividade criar o aplicativo com a tela ao lado



Tipos de Widgets

Scaffold:

O Widget que segue as regras do material Design para criar uma tela com appBar, body, floatingActionButton, além de outros parâmetros que podemos verificar no catálogo de Widgets da documentação.

Stateless Widget:

Estrutura pré-preparada para criarmos nosso Widget customizado. Widget de tela estática, ou seja, que não muda com o tempo ou ações.

ListView:

O Widget que permite mostrar uma lista de elementos na tela, com a possibilidade de arrastar a tela. Com esse Widget começamos a descobrir como explorar telas maiores do que o limite de espaço do nosso dispositivo. Armado com o parâmetro children, possui também outros parâmetros que podemos verificar no catálogo de Widgets da documentação.

Padding:

Tipos de Widgets

O Widget que nos permite criar uma camada externa de espaço em cada um dos 4 lados de seu Widget filho (child) usando o EdgeInsets no parâmetro padding.

Stateful Widget:

Estrutura pré-preparada para criarmos nosso Widget customizado, um Widget de tela dinâmica, ou seja, que pode mudar com o tempo ou ações.

LinearProgressIndicator:

Tipos de Widgets

Image



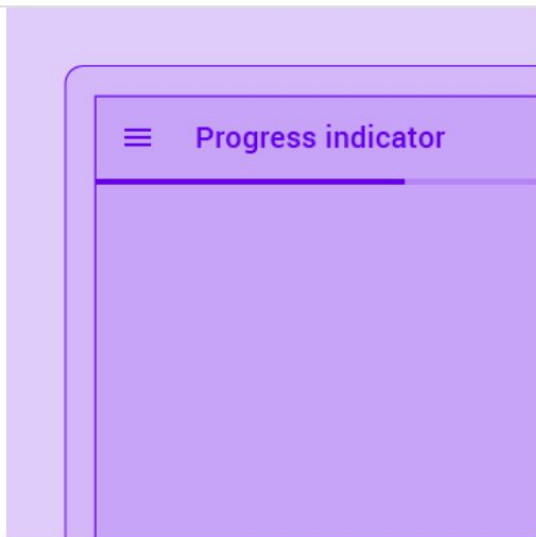
Image

Image.asset - A imagem deve estar no mesmo diretório do app

Image.network - Url da internet

Image.file - Acessa diretório do dispositivo para pegar a imagem

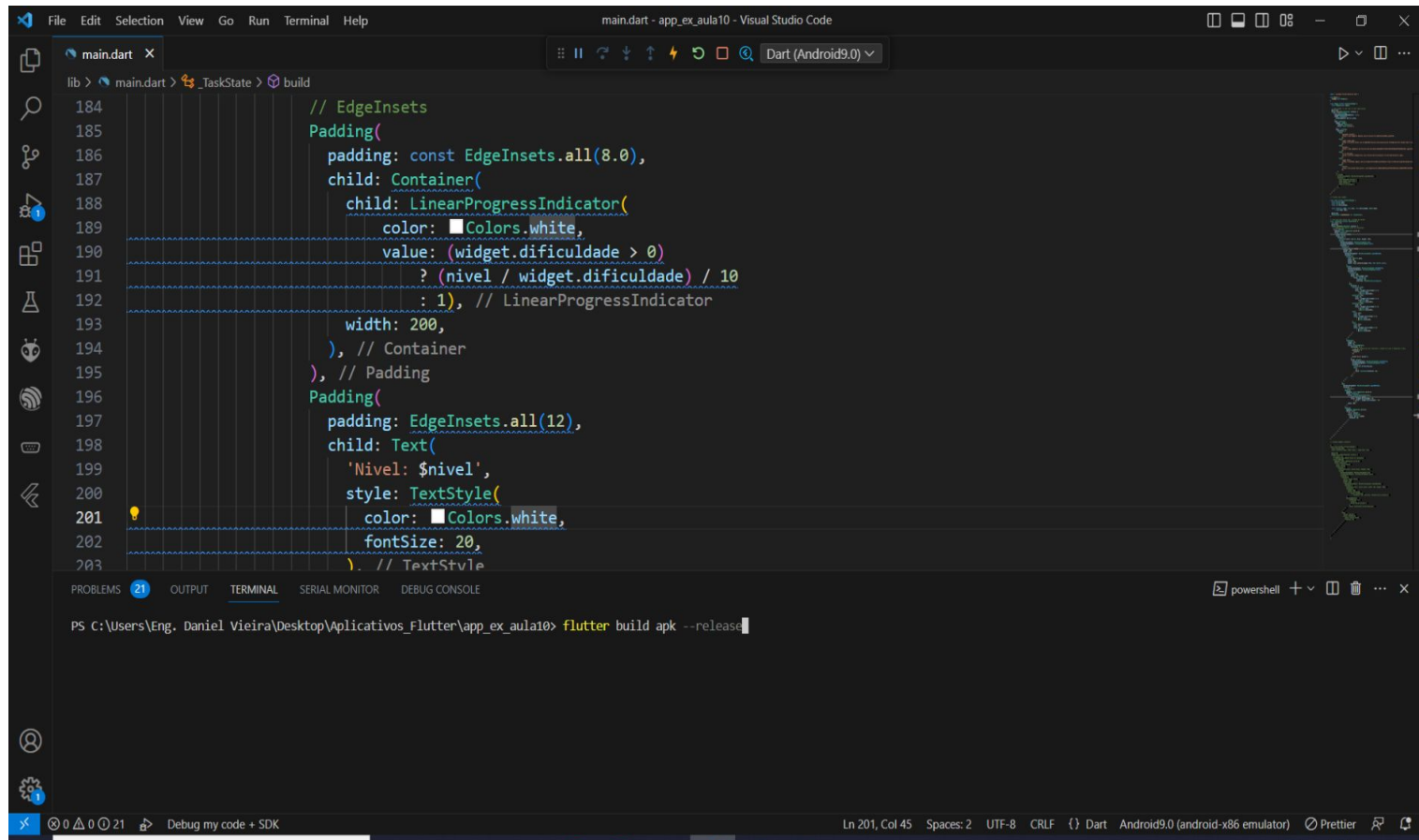
Tipos de Widgets - Linear Progress Indicator



```
LinearProgressIndicator(  
  color: Colors.white,  
  value: (widget.dificuldade > 0) ? (nivel / widget.dificuldade) / 10  
        : 1),  
  width: 200,  
),
```

LinearProgressIndicator

Como gerar o apk do APP desenvolvido ?



Como gerar o apk do APP desenvolvido ?

Isso gerará um APK de lançamento no diretório `build/app/outputs/flutter-apk`.

```
PS C:\Users\Eng. Daniel Vieira\Desktop\Aplicativos_Flutter\app_ex_aula10> flutter build apk --release
```

A new version of Flutter is available!

To update to the latest version, run "flutter upgrade".

```
Font asset "MaterialIcons-Regular.otf" was tree-shaken, reducing it from 1645184 to 1408 bytes (99.9% reduction). Tree-shaking can be disabled by providing the --no-tree-shake-icons flag when building your app.
```

```
Formato de parâmetros incorreto -
```

```
Running Gradle task 'assembleRelease'... 178,8s
```

```
✓ Built build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk (18.0MB).
```

```
PS C:\Users\Eng. Daniel Vieira\Desktop\Aplicativos_Flutter\app_ex_aula10> 
```

0 0 0 21 Debug my code + SDK

Ln 201, Col 45 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} Dart Android9.0 (android-x86 emulator) Prettier

Exercício

- 1) Criar app com lista de filmes utilizando o Scaffold, ListView, Containers, adicionar imagens
- 2) Criar app com lista de músicas utilizando o Scaffold, ListView, Containers, adicionar imagens
- 3) Criar app com lista de disciplinas utilizando o Scaffold, ListView, Containers, adicionar imagens

Link do forms

<https://docs.google.com/forms/d/1mV0qg-XShlwoG3kYN0VnVyO2T0kGKo60MKxzy86Jh00/edit>

Obrigado!

Prof. Me Daniel Vieira

Email: danielvieira2006@gmail.com

Linkedin: Daniel Vieira

Instagram: Prof daniel.vieira95

